



Data 7 ottobre 2024

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
LASCARIS
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Halloween Kup – Esordienti 1° e 2° anno – Primi calci – Pulcini 1° e 2° anno 1/11/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
Comitato Giovanile e Scolastico

“HALLOWEEN KUP”

Regolamento del Torneo categoria Esordienti 1° anno cat. 2013/UNDER 12

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società LASCARIS ASD, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato “ **HALLOWEEN KUP**” in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di Via Claviere 16 – PIANEZZA (TO).

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA ESORDIENTI 1° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2013 AL 31.12.2013
E' POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 (TRE) CALCIATORI NATI NEL 2014 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 10° ANNO D'ETA'

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare , fino ad un massimo di 18, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 18 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi”.

**ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 ~
ASD CHERASCHESE matr. 12560– SSD SISPORT matr. 943168 – FCD PINEROLO matr.61805**



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:

saranno formati 1 girone da 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata come da calendario allegato.

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati.

1 – Esito degli incontri diretti

2 – Risultato dell'eventuale gioco tecnico

3 – Numero di giovani calciatori coinvolti

4 – Miglior posizione nella classifica disciplina e fair play

5 - Sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 15 (quindici) minuti.

Le gare si articolano in una partita 9 contro 9 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30,00 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 01/10/2024


Il Presidente della Società
Christian Bellanova

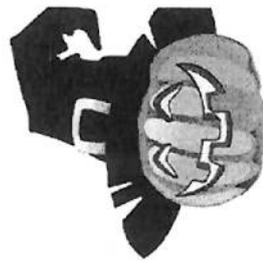
Responsabile Organizzazione :
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235





HALLOWEEN KUP

1 NOVEMBRE 2024 UNDER 12



LASCARIS - SISPORT - CHERASCHESE - PINEROLO	
UNDER 12 - 9vs9	
14.30	CHERASCHESE : PINEROLO
15.00	LASCARIS : SISPORT
15.30	CHERASCHESE : SISPORT
16.00	LASCARIS : PINEROLO
16.30	SISPORT : PINEROLO
17.00	LASCARIS : CHERASCHESE



CENTRO SPORTIVO SOFFIETTI Via Claviere 16 - PIANEZZA



FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO CALCIO
Calcio 21 gennaio 2009/09/09

HALLOWEEN KUP

Regolamento del Torneo categoria Esordienti 2° anno 2012/UNDER 13

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società LASCARIS ASD, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato "**HALLOWEEN KUP**", in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di Via Claviere 16 - PIANEZZA (TO).

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA ESORDIENTI 2° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DA 01.01.2012 AL 31.12.2012
E' POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI TRE (3) GIOCATORI I NATI NEL 2013 CHE
ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO IL 10° ANNO DI ETÀ'

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 18, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 18 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

**ART. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 –
ASD CHERASCHESE matr. 12560– SSD SISPORT matr. 943168 – FCD PINEROLO matr.61805**



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE:

SARANNO FORMATI NR. 1 GIRONI DA NR. 4 SQUADRE CIASCUNO
CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. COME DA CALENDARIO ALLEGATO

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 PUNTI per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

- 1 – esito degli incontri diretti
- 2 – risultato dell'eventuale gioco tecnico (p.e. shootout: 1vs1, da disputarsi prima della gara)
- 3 – numero di giovani calciatori/calciatrici coinvolti
- 4 – miglior posizione nella classifica disciplina e fair play (p.e. numero di "green card" assegnate)
- 5 - sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 15 (quindici) minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 9 contro 9 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate da tecnici o dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C. messi a disposizione dall'organizzazione del torneo

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

PIANEZZA 01/10/2024



Handwritten signature in blue ink.

Responsabile Organizzazione :
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235





HALLOWEEN KUP

1 NOVEMBRE 2024 UNDER 13



LASCARIS - SISPORT - CHERASCHESE - PINEROLO	
UNDER 13 - 9vs9	
14.30	LASCARIS : SISPORT
15.00	CHERASCHESE : PINEROLO
15.30	LASCARIS : PINEROLO
16.00	CHERASCHESE : SISPORT
16.30	LASCARIS : CHERASCHESE
17.00	SISPORT : PINEROLO

CENTRO SPORTIVO SOFFIETTI VIA CLAVIERE 16 - PIANEZZA





FEDELAZIONE ITALIANA GIOCO DAL PIE
Datore Gioventù e Scienza

HALLOWEEN KUP

Regolamento del Torneo categoria Primi calci U8 - anno 2017

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società **LASCARIS ASD**, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato "**HALLOWEEN KUP**", in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di G. SOFFIETTI Via Claviere 16 – PIANEZZA (TO).

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO .NATI DA 01.01.2016 AL 31.12.2017
E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 10, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 –
ASD CHERASCHESE matr. 12560– SSD SISPORT matr. 943168 – FCD PINEROLO matr.61805**



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE:

SARA' FORMATO NR. 1 GIRONE DA NR. 4 SQUADRE CIASCUNO
CHE SI INCONTRERRANNO TRA LORO CON GARE DI SOLE ANDATA

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)
IL GUADO

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 6 MINUTI

ART. 8: CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 5 contro 5 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 01/10/2024



Il Presidente della Società

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Christian Bellanova', written over the printed text 'Il Presidente della Società'.

Responsabile Organizzazione:
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235



SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

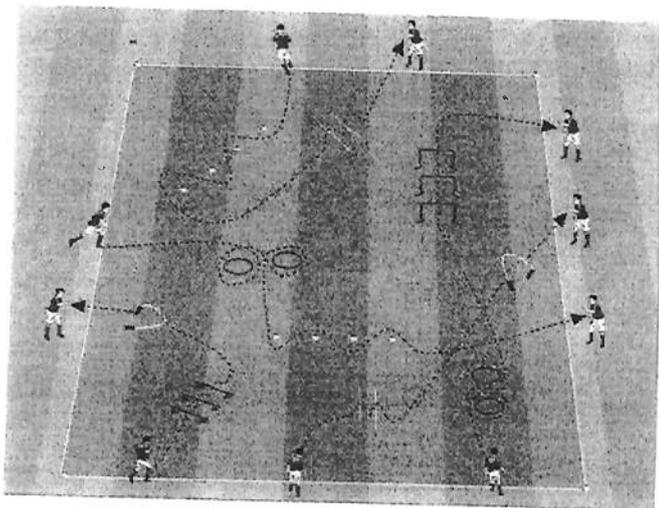
Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività.
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco

Presupposti rappresentati



6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi



HALLOWEEN KUP

1 NOVEMBRE 2024 UNDER 8



LASCARIS - SISPORT - CHERASCHESE - PINEROLO		
UNDER 8 - 5vs5		
10.00	LASCARIS : SISPORT	
10.30	CHERASCHESE : PINEROLO	
11.00	LASCARIS : PINEROLO	
11.30	CHERASCHESE : SISPORT	
12.00	LASCARIS : CHERASCHESE	
12.30	SISPORT : PINEROLO	



CENTRO SPORTIVO SOFFIETTI Via Claviere 16 - PIANEZZA





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
Comitato Regionale Piemonte

HALLOWEEN KUP

Regolamento del Torneo categoria Primi calci U9 - anno 2016

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società **LASCARIS ASD**, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato "**HALLOWEEN KUP**", in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di Via Claviere 16 **PIANEZZA (TO)**.

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2016 AL 31.12.2017
E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 10, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD Matr.949234 – ASD CHERASCHESE Matr.12560
FCD PINEROLO Matr.61805 – SSD SISPORT Matr.943168**



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE:

SARA' FORMATO NR. 1 GIRONE DA NR. 4 SQUADRE CIASCUNO
CHE SI INCONTRERRANNO TRA LORO CON GARE DI SOLE ANDATA

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO)
IL GUADO

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 6 MINUTI

ART. 8: CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 5 contro 5 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.



L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 01/10/2024



Presidente della Società

A handwritten signature in blue ink, written over the text 'Presidente della Società'.

Responsabile Organizzazione:
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235



SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

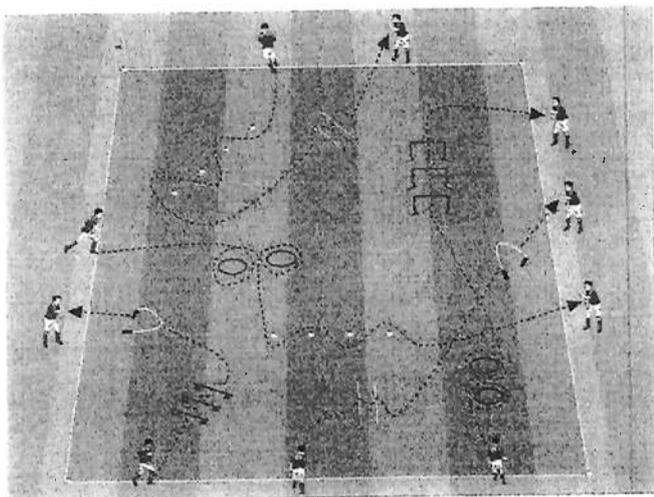
Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svolgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco

Presupposti rappresentati



6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi



HALLOWEEN KUP

1 NOVEMBRE 2024 UNDER 9



LASCARIS - SISPORT - CHERASCHESE - PINEROLO		
UNDER 9 - 5vs5		
10.00	CHERASCHESE : PINEROLO	
10.30	LASCARIS : SISPORT	
11.00	CHERASCHESE : SISPORT	
11.30	LASCARIS : PINEROLO	
12.00	SISPORT : PINEROLO	
12.30	LASCARIS : CHERASCHESE	



CENTRO SPORTIVO SOFFIETTI Via Claviere 16 - PIANEZZA



FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO
Gioco a 5 e Calcio 5

“HALLOWEEN KUP”

Regolamento del Torneo categoria Pulcini 1° anno cat. 2015/UNDER 10

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società LASCARIS ASD, matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato “**HALLOWEEN KUP**” in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di Via Claviere 16 - PIANEZZA (TO).

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI 1° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO .NATI DA 01.01.2015 AL 31.12.2015
E' POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 (TRE) CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 8° ANNO D'ETA'

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare , fino ad un massimo di 14, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 14 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi”.

**ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 –
ASD CHERASCHESE matr. 12560– SSD SISPORT matr. 943168 – FCD PINEROLO matr.61805**



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:

saranno formati 1 girone da 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata, come da calendario allegato.

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati.

1 – Esito degli incontri diretti

2 – Risultato dell'eventuale gioco tecnico

3 – Numero di giovani calciatori coinvolti

4 – Miglior posizione nella classifica disciplina e fair play

5 - Sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti.

Le gare si articolano in una partita 7 contro 7 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)

Con l'ausilio di un referente messo a disposizione dall'organizzazione del torneo.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30,00 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 01/10/2024


IPresidente della Società
Christian Bellanova

Responsabile Organizzazione :
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235


COMITATO REGIONALE PIEMONTE
F.I.G.C.
L.N.D.



HALLOWEEN KUP

1 NOVEMBRE 2024 UNDER 10



LASCARIS - SISPORT - CHERASCHESE - PINEROLO	
UNDER 10 - 7vs7	
10.00	LASCARIS : SISPORT
10.30	CHERASCHESE : PINEROLO
11.00	LASCARIS : PINEROLO
11.30	CHERASCHESE : SISPORT
12.00	LASCARIS : CHERASCHESE
12.30	SISPORT : PINEROLO



CENTRO SPORTIVO SOFFIETTI Via Claviere 16 - PIANEZZA



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCATORI DALLO
Centro Giochi e Sportivo

“HALLOWEEN KUP”

Regolamento del Torneo categoria Pulcini 2° anno cat. 2014/UNDER 11

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società LASCARIS ASD , matricola 949234, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato “ **HALLOWEEN KUP**” in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data 01/11/2024 presso l'impianto sportivo di Via Claviere 16 – PIANEZZA (TO)

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI 2° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2014 AL 31.12.2014
E' POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 (TRE) CALCIATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 8° ANNO D'ETÀ

ART. 3 : PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4 : ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare , fino ad un massimo di 14, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 14 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei “cambi liberi”.

ART. 6: SOCIETÀ' PARTECIPANTI : LASCARIS ASD matr. 949234 – ASD CHERASCHESE matr. 12560– SSD SISPORT matr. 943168 – FCD PINEROLO matr.61805



ART. 7: FORMULA DEL TORNEO (non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA:

saranno formati 1 girone da 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata come da calendario allegato

ART. 8: CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria – 1 punto per il pareggio – 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati.

- 1 – Esito degli incontri diretti
- 2 – Risultato dell'eventuale gioco tecnico
- 3 – Numero di giovani calciatori coinvolti
- 4 – Miglior posizione nella classifica disciplina e fair play
- 5 - Sorteggio

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12 (dodici) minuti.

Le gare si articolano in una partita 7 contro 7 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)

Con l'ausilio di un referente messo a disposizione dall'organizzazione del torneo.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30,00 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.



ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Pianezza 01/10/2024



Presidente della Società



Responsabile Organizzazione:
Sig. Christian BELLANOVA tel. 3923014235





HALLOWEEN KUP

1 NOVEMBRE 2024 UNDER 11



LASCARIS - SISPORT - CHERASCHESE - PINEROLO	
UNDER 11 - 7vs7	
14.30	LASCARIS : SISPORT
15.00	CHERASCHESE : PINEROLO
15.30	LASCARIS : PINEROLO
16.00	CHERASCHESE : SISPORT
16.30	LASCARIS : CHERASCHESE
17.00	SISPORT : PINEROLO



CENTRO SPORTIVO SOFFIETTI Via Claviere 16 - PIANEZZA