



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 16/10/2024

Protocollo 346 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ
A.C.D. LUCENTO CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: HALLOWEEN CUP

Categoria: PRIMI CALCI

Periodo di svolgimento: 01/11/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.C.D. LUCENTO CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATO: HALLOWEEN CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: 1 NOVEMBRE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: FRANCO RICONDA, CORSO LOMBARDIA 107, TORINO

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "GAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
LUCENTO - 62289	CBS - 710092		
PIANEZZA - 37270	ALPIGNANO - 1640		
SISPORT - 943168	GIAVENO - 932442		
REBAUDENGO - 75886	CHIERI - 76335		
RIVAROLESE - 930381	VANCHIGLIA - 81843		
MAPPANESE - 951389	VENARIA - 954961		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO SU UN CAMPO DI DIMENSIONI RIDOTTE 20X30 M. DISIVO IN DUE SETTORI 15X20 M. SI CREANO DUE SITUAZIONI DI GIOCO

2 CONTRO 2, L'AZIONE INIZIA DAL PORTIERE CON I 2 DIFENSORI POSTI NEL PROPRIO SETTORE CHE PASSANO LA PALLA AI PROPRI COMPAGNI DI ATTACCO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MAZZA ROSSA H20

TEL. 338-6991119

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

HALLOWEEN CUP 2024

PRIMA FASE

GIRONE A

LUCENTO
REBAUDENO
VENARIA

GIRONE B

PIANEZZA
RIVAROLESE
CHIERI

GIRONE C

SISPORT
MAPPANESE
VANCIGLIA

GIRONE D

ALPIGNANO
CBS
GIAVENO

CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	09:00	A1-A2	
RICONDA	VENERDI	1/11	10:00	A1-A3	
RICONDA	VENERDI	1/11	11:00	A2-A3	
CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	09:00	B1-B2	
RICONDA	VENERDI	1/11	10:00	B1-B3	
RICONDA	VENERDI	1/11	11:00	B2-B3	
CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	09:30	C1-C2	
RICONDA	VENERDI	1/11	10:30	C1-C3	
RICONDA	VENERDI	1/11	11:30	C2-C3	
CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	09:30	D1-D2	
RICONDA	VENERDI	1/11	10:30	D1-D3	
RICONDA	VENERDI	1/11	11:30	D2-D3	



KICKOFF EVENTS

SECONDA FASE

GIRONE DRACULA

LUCENTO
PIANEZZA
SISPORT
ALPIGNANO

GIRONE VAMPIRI

REBAUDENO
RIVAROLESE
MAPPANESE
CBS

GIRONE ZOMBIE

VENARIA
CHIERI
VANCIGLIA
GIAVENO

CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	12:00	A1-B1	
RICONDA	VENERDI	1/11	12:00	C1-D1	
RICONDA	VENERDI	1/11	13:30	A1-C1	
RICONDA	VENERDI	1/11	13:30	B1-D1	
RICONDA	VENERDI	1/11	15:00	A1-D1	
RICONDA	VENERDI	1/11	15:00	B1-C1	
CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	12:30	A2-B2	
RICONDA	VENERDI	1/11	12:30	C2-D2	
RICONDA	VENERDI	1/11	14:00	A2-C2	
RICONDA	VENERDI	1/11	14:00	B2-D2	
RICONDA	VENERDI	1/11	15:30	A2-D2	
RICONDA	VENERDI	1/11	15:30	B2-C2	
CAMPO	GIORNO	DATA	ORA	PARTITA	RISULTATO
RICONDA	VENERDI	1/11	13:00	A3-B3	
RICONDA	VENERDI	1/11	13:00	C3-D3	
RICONDA	VENERDI	1/11	14:30	A3-C3	
RICONDA	VENERDI	1/11	14:30	B3-D3	
RICONDA	VENERDI	1/11	16:00	A3-D3	
RICONDA	VENERDI	1/11	16:00	B3-C3	



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

2 CONTRO 2

Descrizione: su un campo di dimensioni 20x30 metri diviso in 2 settori di 15x20 metri si creano 2 situazioni di gioco di 2 contro 2. L'azione inizia sempre dalla rimessa con le mani dal portiere che serve la palla ad uno dei 2 difensori posti nel proprio settore che devono passare la palla ai compagni posti nel settore d'attacco i quali tentano di segnare una rete contrattati dai 2 difensori. Se il settore difensivo viene scavalcato la palla viene rimessa in gioco dal portiere avversario. Ogni volta che viene segnata una rete o c'è una rimessa dal fondo (che viene comunque sempre effettuata con le mani dal portiere) si ha un cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4 -- delimitatori per dividere campo e settori -- 2 porte 4x2 metri paletti.

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

GIOCO A
CONFRONTO
2 CONTRO 2
20X30

25X35
PARTITA
5 CONTRO 5

25X35
PARTITA
5 CONTRO 5