



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 09/09/2024

Protocollo 167 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
A.S.D. FEMMINILE JUVENTUS CALCIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: PICCOLI AMICI CUP**  
**Categoria: Piccoli Amici**  
**Periodo di svolgimento: 15/09/2024**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

# REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO

## ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD FEMMINILE JUVENTUS TORINO

Via Tiziano Vecellio, 8

10126 Torino

VIA FACCIOLI 72 A

CITTÀ TORINO

CAP 10135

TEL 3473556578

FAX \_\_\_\_\_

MAIL info.juventus@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: piccoli amici cup

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 15/09/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Faccioli - Via Faccioli 72 A - 10135 Torino

## CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018**  
**AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

## SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**  
santena - vianney - chisola

## ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

## PRESTITI

SONO VIETATI

## SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

tutti i bambini si scontreranno, tutti i bambini verranno premiati

## SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

## GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

autoscontri - re dei portieri

## ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

## TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)

**RECLAMI**

**VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.**

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

**PICCOLI AMICI 2018**  
**DOMENICA 15 SETTEMBRE 2024**

<b>PROGRAMMA TORNEO</b> <b>1 TEMPO DA 20 MINUTI</b>
SANTENA - VIANNEY <i>INIZIO ORE 14:00</i>
VIANNEY - CHISOLA <i>INIZIO ORE 14:25</i>
CHISOLA - SANTENA <i>INIZIO ORE 14:50</i>

IMPIANTO FACCIOLI - VIA FACCIOLI 72 A

# RE DEI PORTIERI



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
 lution

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 22 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tipo in porta che vede coinvolti 3 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distacco tra due difensori di partenza, la collocazione avanzata del terzino porta a 3 diverse di controllo tra portatore di palla e portiere (segnalato dalla deviazione di una linea oltre la quale non è possibile calcare), prevedendo ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo bruciando al compagno verso palla posizionata all'interno dell'area di portiere e attaccante, dopo aver segnato, si allontana rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte del difensore, questo recupera velocemente palla e fa tramutare al compagno in attesa verso pallone posizionato all'interno dell'area di portiere.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno della zona di portiere e aspetta la volta di un altro giocatore.



• Il portiere in caso di errore si allontana dalla porta e si muove verso il compagno a propria scelta (a sinistra o a destra).

• Al termine di ogni azione il gioco riparte dal centro del campo. Il portiere si muove liberamente e può essere fermato dal terzino. Il terzino si muove liberamente, tuttavia, a meno che il portiere non sia in zona di portiere, non può calcare. Il portiere si muove liberamente e può essere fermato dal terzino. Il portiere si muove liberamente e può essere fermato dal terzino.

• Il gioco termina quando il pallone esce dal campo o viene recuperato dal portiere. In caso di errore del difensore, il portiere recupera velocemente palla e fa tramutare al compagno in attesa verso pallone posizionato all'interno dell'area di portiere.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno della zona di portiere e aspetta la volta di un altro giocatore.

# GLI AUTOSCONTRI



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
 lution

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 22 minuti

Sei giocatori costituiscono parte dell'attacco della squadra schierata con il tentativo di calcare il pallone dagli avversari ed evitare di farli prendere il gol.

• Il gioco termina in un'ora a fine tempo di cui si reifica un punto quando si riesce a calcare il pallone di un altro giocatore.

• Il punto viene validato solo all'interno del quadrato di gioco e ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto. Nel caso in cui il pallone è colpito da due giocatori di una squadra, il punto non viene considerato valido.

• Al fine di tenere il gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti, vengono validati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessari per vincere e vengono inseriti delle azioni rispetto all'attività iniziale.



• Il gioco termina in un'ora a fine tempo di cui si reifica un punto quando si riesce a calcare il pallone di un altro giocatore.

• Il punto viene validato solo all'interno del quadrato di gioco e ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto.

• Al fine di tenere il gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti, vengono validati diversi turni di gioco.

• Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessari per vincere e vengono inseriti delle azioni rispetto all'attività iniziale.

• Il gioco termina in un'ora a fine tempo di cui si reifica un punto quando si riesce a calcare il pallone di un altro giocatore.

