



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 06/09/2024

Protocollo 151 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
U.S.D. ALPIGNANO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: ALPIGNANO CUP**

**Categoria: Primi Calci**

**Periodo di svolgimento: 08/09/2024**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**ART. 1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ USD ALPIGNANO CALCIO  
 INDICE ED ORGANIZAZIONE DI TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

INFORMATI ALPIGNANO KUP  
 IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_  
 CHE SI SVOLGERÀ NEI GIORNI 08/09/2024  
 PRESSO L'AMPILO SPORTIVO CAMPO SPORTIVO "S. ALLENDE" VIA MYSIADONE, 12 ALPIGNANO

**ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È DESTINATO AI CALCISTE APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE REGISTRATI F.I.G.C. CON LA PRIMA SCOPERTA PER LA STAGIONE IN CORSO MATR. AL 01/01/2016 AL 31/12/2017  
**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCISTE NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 5° ANNO D'ETÀ**

**ART. 3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART. 4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE IL TORNEO PRIMA DEL SUO INIZIO L'ELENCO DEI CALCISTE CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. SULLA DOMANDA DI PRESENTARE ALL'AMBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDEICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

**ART. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N° 1 DEL S.G.S. ROMA. TUTTI I GIOCATORI IN NECESSITÀ DOVRANNO GIOVARE ALMENO UN TEMPO DA PRIMA GARA. PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I MAGGIORI ENTRATI NON POTRANNO TULL'ESSERE NESSUNO FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRAMITE CHE PER VALUTE MOTIVI DI SALUTE (NOI, FEMTO, TEMPO, OLINDI) POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI DOO S DEI MAGGIORI CASO I GIORNI TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

**ART. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PARTECIPERANNO LE SOCIETÀ INDICATE SOTTO (INDICARE SOCIETÀ, INDIRIZZO E SCELTA DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ALPIGNANO	1640		
CHISOLA	440720		
VERBA CALCIO	953393		

**ART. 7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI TORNEI REGIONALI) TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE. PREVEDERE FORMULA DI TORNEO CON PARTITA AD ELIMINAZIONE DIRETTA (DUE OTTAGNI FINALI, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALE) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

**PARTITE**

SARANNO FORMATE N° 1 GIORNO DA N° 3 SQUADRE CIASCUNA CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO LOO GARE D'ISOLA ALTAIA

**GIOCOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI GIOCO (INFORMI) RE DON FORTIERE

**ART. 8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CASCANDO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CASCANDO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCCOCHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART. 10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART. 12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE, LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VERTE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI GIUSTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO, DEVONO RISPONDERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DEVONO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 10 DOPO DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE, SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELLA SAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARE DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI, IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE  
GIUCCOCHI E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO

U.S.D. ALPIGNANO

VIA S. PIETRO 10 10126 TORINO  
P.IVA 02005140014

PR. SINDACO DELLA SOCIETÀ  
*Laura Grosso*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. LAURA GROSSO

TEL. 3341884191

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

**ALPIGNANO KUP**

**ORARIO**

**CALENDARIO GARE**

**10.00**

**ALPIGNANO - CHISOLA**

**10.30**

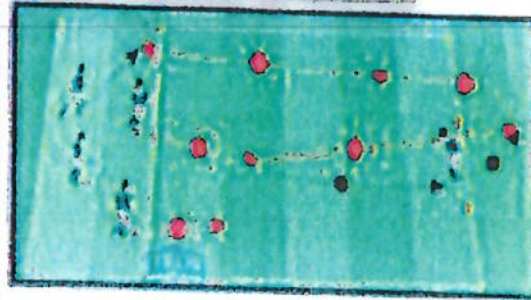
**CHISOLA - IVREA**

**11.00**

**IVREA - ALPIGNANO**



# RE DEI PORTIERI



Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 30 minuti

- Il gioco consiste in una serie di esercizi di tiro in porta che, nella versione di base, si svolgono con un solo portiere ed un portiere. Il collaboratore del direttore di partita, lo sostituisce progressivamente con un altro e il direttore di partita si occupa di valutare le prestazioni (segnalando dalla periferia di una linea oltre la quale non si possono colpire) e di verificare la correttezza di esecuzione. Successivamente lo sostituisce con un altro portiere.
- In caso di gol da parte del collaboratore, il portiere prende il pallone e lo rilancia al compagno o verso la periferia del campo dell'area di portiere. L'attaccante, dopo aver rispettato il conteggio stabilito, si porta di nuovo in campo.
- In caso di errore del portiere, questo recupera velocemente il pallone e lo rilancia al compagno in attesa con un'altra giocata o verso la periferia dell'area di portiere.
- In un'altra versione, il giocatore che ha colpito palla si consegna in attesa di passare all'interno della zona di portiere e aspetta la palla da un altro giocatore.

- Il gioco si svolge in porta e si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.
- Il gioco si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.
- Il gioco si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.

# GLI AUTOSCONTRI



Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 30 minuti

- Si gioca con un pallone in porta e si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.
- Il gioco consiste in una serie di esercizi di tiro in porta che, nella versione di base, si svolgono con un solo portiere ed un portiere. Il collaboratore del direttore di partita, lo sostituisce progressivamente con un altro e il direttore di partita si occupa di valutare le prestazioni (segnalando dalla periferia di una linea oltre la quale non si possono colpire) e di verificare la correttezza di esecuzione. Successivamente lo sostituisce con un altro portiere.
- In caso di gol da parte del collaboratore, il portiere prende il pallone e lo rilancia al compagno o verso la periferia del campo dell'area di portiere. L'attaccante, dopo aver rispettato il conteggio stabilito, si porta di nuovo in campo.
- In caso di errore del portiere, questo recupera velocemente il pallone e lo rilancia al compagno in attesa con un'altra giocata o verso la periferia dell'area di portiere.
- In un'altra versione, il giocatore che ha colpito palla si consegna in attesa di passare all'interno della zona di portiere e aspetta la palla da un altro giocatore.

- Il gioco si svolge in porta e si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.
- Il gioco si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.
- Il gioco si svolge in una zona di 20x20 metri. Il direttore di partita è presente ed assiste il portiere.





## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 06/09/2024

Protocollo 152 / DpTo

SPETT.LE SOCIETÀ  
U.S.D. ALPIGNANO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: ALPIGNANO CUP**  
**Categoria: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: 08/09/2024**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Simona Bochicchio

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

(si vedgere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**Art. 1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ USD ALPIGNANO CALCIO  
 INDEE ED ORGANIZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

È NOMINATO ALPIGNANO KUP  
 IN COLLABORAZIONE CON  
 CHE SI SVOLGERÀ NEL GIORNO 08/09/2017  
 PRESSO L'AMBITO SPORTIVO CARRO SPORTIVO "S. ALLENDE" VIA MIGLIARONE, 12 ALPIGNANO

**Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017  
 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO DI ETÀ

**Art. 3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**Art. 4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DEVONO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL 15/08/2017, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE. FINO AL LIMASSIMO DI N° 10 DOVONO ANNIUNTA CONFERMA E POTRANNO APPORTARE MODIFICHE A TAL ELENCO. L'ELVA DEBITA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

**Art. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL FIERO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL PUNTO 1 DEL S.G.S. ROMA. TUTTI I GIOCATORI IN ORDINE DOVRAINO ESSERE A MENO UN TORNO PRIMA CHE PERGANNO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRAINO ESSERE EFFETTUATE OBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI PER I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO TRAMITE CHE PER VALORI NOTI DI SALUTE, DEL VIZIO, INCHI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON I SOCIETARI DEL "CAMPUS LINDA" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**Art. 6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PARTECIPERANNO LE SOCIETÀ INDICATE SOTTO. (INDICARE SOCIETÀ E RESPECTIVAMENTE I NUMERI DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
ALPIGNANO	1640		
CHUSOLA	430720		
VERBA CALCIO	953393		

**Art. 7 FORMULA DEL TORNEO** (NON SONO CONSENTITI I TORNEI A RUOTE ED I TORNEI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMALE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALE) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**  
 SARANNO FORMATE E 1 (T-R) IN N° 3 SOLVARE CIASCUNO GIOCO SI INCONTRERANNO ENTRA I TORNEI CON GARE DI SOLA ANATA

**GIOCATORI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LA MODALITÀ DI VOTO (INFORMI) RE DEL PORTIERA

**ART. 8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CASCINO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CASCINO
- LE PARTIE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI n° 4
- LE PARTIE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI n° 4
- IL GIOCO DI AVVIAMENTO HA LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART. 10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 12 ARBITRI**

LE PARTIE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTORIBRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI DEVONO TRARRSI AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE + IL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI QUESTA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE PERTANTO DEVONO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DEVONO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO \_\_\_\_\_ COPIA DEL RECLAMO DOVRA ESSERE CONSEGNAITA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEL TERMINE DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE IN PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE n°1 DEL SETTORE  
CIVILE E SOCIETARIO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO

U.S.D. ALPIGNANO

VIA PIAZZA 10/11 - ALPIGNA  
P.IVA 03005140014

IL RESPONSABILE DELLA SOCIETÀ  
*Laura Grosso*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO LAURA GROSSO

TEL. 334.188.419.1



**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

**ALPIGNANO KUP**

**ORARIO**

**CALENDARIO GARE**

**10.00**

**ALPIGNANO - CHISOLA**

**10.30**

**CHISOLA - IVREA**

**11.00**

**IVREA - ALPIGNANO**



# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

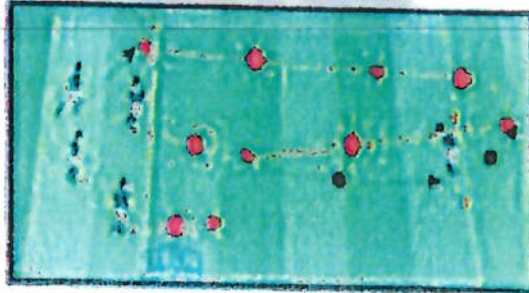
• Giocatori: 8

• Tempo di svolgimento: 22 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di forza in porta che vede coinvolti 8 giocatori più un portiere, un attaccante ed un portiere. Il difensore organizza due difensori di porta e, in collegamento con il portiere, si occupa di difendere la porta. Il portiere di porta è quello che organizza il gioco e si occupa di difendere la porta. Il portiere di porta è quello che organizza il gioco e si occupa di difendere la porta.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente il pallone e lo rimanda al compagno di attacco con un'azione precisa e veloce nel tentativo di segnare.

• In occasione di gol, il giocatore che ha segnato può al massimo in azione di portiere o di ritorno della squadra di portiere e aperta la porta a un altro giocatore.



- Il portiere di porta è quello che organizza il gioco e si occupa di difendere la porta.
- In caso di gol da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente il pallone e lo rimanda al compagno di attacco con un'azione precisa e veloce nel tentativo di segnare.
- In occasione di gol, il giocatore che ha segnato può al massimo in azione di portiere o di ritorno della squadra di portiere e aperta la porta a un altro giocatore.

# GLI AUTOSCONTRI



Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 8

• Tempo di svolgimento: 22 minuti

Sei giocatori costituiscono parte dell'attacco della squadra di attacco e uno è il portiere di porta.

• Il portiere di porta è quello che organizza il gioco e si occupa di difendere la porta.

• Il gioco consiste in una serie di azioni di forza in porta che vede coinvolti 8 giocatori più un portiere, un attaccante ed un portiere. Il difensore organizza due difensori di porta e, in collegamento con il portiere, si occupa di difendere la porta.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente il pallone e lo rimanda al compagno di attacco con un'azione precisa e veloce nel tentativo di segnare.

• In occasione di gol, il giocatore che ha segnato può al massimo in azione di portiere o di ritorno della squadra di portiere e aperta la porta a un altro giocatore.

• In occasione di gol, il giocatore che ha segnato può al massimo in azione di portiere o di ritorno della squadra di portiere e aperta la porta a un altro giocatore.



• Il portiere di porta è quello che organizza il gioco e si occupa di difendere la porta.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente il pallone e lo rimanda al compagno di attacco con un'azione precisa e veloce nel tentativo di segnare.

• In occasione di gol, il giocatore che ha segnato può al massimo in azione di portiere o di ritorno della squadra di portiere e aperta la porta a un altro giocatore.

