



Data 04 SETTEMBRE 2024

Protocollo 070/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
LUSERNA
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
3° SETTEMBRE LUSERNESE – PRIMI CALCI – 21/09/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.

U.S.D. LUSERNA CALCIO

Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"

SOCIETA' FONDATA NEL 1910

Colori Sociali: BIANCO AZZURRO



3^ SETTEMBRE LUSERNESE

REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCIO 1^ ANNO 2017

Art.1 ORGANIZZAZIONE

La Società USD LUSERNA CALCIO indice un torneo a carattere REGIONALE denominato "3^ SETTEMBRE LUSERNESE" che si disputerà SABATO 21 SETTEMBRE 2024 presso l'impianto sportivo Stadio Comunale G.Bertolotto sito in LUSERNA SAN GIOVANNI, Via Airali 13

Art.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PRIMI CALCIO 1^ ANNO regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2017. E' possibile utilizzare calciatori nati nel 2018 che abbiano compiuto anagraficamente il 6^ anno d'età

Art.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

Art.4 ELENCO GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di nr 10. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori

Art.5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuati nel pieno rispetto delle norme di cui al G.U. nr1 del SGS-Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti tranne che per validi motivi di salute. Nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei cambi liberi. Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico

Art.6 SOCIETA' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sotto indicate società:

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019
F.I.G.C.
L.N.D.





F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.

U.S.D. LUSERNA CALCIO

Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"

SOCIETA' FONDATA NEL 1910

Colori Sociali: BIANCO AZZURRO



USD LUSERNA CALCIO nr matricola 64129
ASD CUMIANA SPORT nr matricola 949258
ASD INFERNOTTO CALCIO nr matricola 932255
US SAN SECONDO ASD nr matricola 79250
ASD REVELLO CALCIO nr matricola 710263

Art.7 FORMULA DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà con la formula del GIRONE ALL'ITALIANA con partite di sola andata. **NON SONO PREVISTI PARTIRE A CONFRONTO DIRETTO DI FINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA** (si allega calendario). SARA' FORMATO UN UNICO GIRONE A 5 SQUADRE *CON INCONTRI DI SOLA ANDATA.*

GIOCO LUDICO: LE STATUE (vedi allegato)

- Il gioco avrà la durata di 5 minuti

Art.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche

Art.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

- Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi da 5 minuti ciascuno
- Le partite si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 4

Art.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti

Art.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti

Art.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (AUTOARBITRAGGIO). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo

Art.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019





F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.

U.S.D. LUSERNA CALCIO

Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"

SOCIETA' FONDATA NEL 1910

Colori Sociali: **BIANCO AZZURRO**



Art.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i giocatori di questa categoria che pertanto dovranno soggiacere al provvedimento del giudice sportivo

Art.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro **50 euro** ; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al Comitato o Delegazione di competenza.

Art.16 ASSICURAZIONE

E' Responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa

Art.17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale nr1 del Settore Giovanile e Scolastico alla stagione sportiva in corso

TIMBRO DELLA SOCIETA'
U.S.D. LUSERNA CALCIO
SEDE SOCIALE: STADIO COMUNALE
Via Airali, 13 - Tel. 0121/90.25.26
10062 LUSERNA SAN GIOVANNI (TO)
P. IVA 07206140019

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

RESPONSABILE DEL TORNEO SIG. PEANO LUCA MICHELE

+39 339.4047302

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019





F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.

U.S.D. LUSERNA CALCIO

Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"

SOCIETA' FONDATA NEL 1910

Colori Sociali: BIANCO AZZURRO

CALENDARIO "3^ SETTEMBRE LUSERNESE"



SABATO 21 SETTEMBRE 2024

CATEGORIA PRIMI CALCI 1^ ANNO 2017

GIRONE UNICO
LUSERNA
CUMIANA
REVELLO
INFERNOTTO
CHISONE

ORARIO	INCONTRO	CAMPO
14.00	LUSERNA - CHISONE	A
14.00	REVELLO - INFERNOTTO	B
14.30	REVELLO - CUMIANA	A
14.30	INFERNOTTO - CHISONE	B
15.00	CHISONE - CUMIANA	A
15.00	LUSERNA - INFERNOTTO	B
15.30	LUSERNA - REVELLO	A
15.30	CUMIANA - INFERNOTTO	B
16.00	LUSERNA - CUMIANA	A
16.00	CHISONE - REVELLO	B

A FINE MANIFESTAZIONE TUTTI I RAGAZZI VERRANNO PREMIATI

Via Alrali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140019





F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. - C.O.N.I.
U.S.D. LUSERNA CALCIO
Stadio Comunale "Giuliano Bertolotto"
SOCIETA' FONDATA NEL 1910
Colori Sociali: BIANCO AZZURRO



ALLEGATO_GIOCO LUDICO: LE STATUE

Tempo: 5 minuti

Campo di gioco: 12x12 metri

Giocatori impegnati: 10 giocatori

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida. Possibile ambientazione Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate). Variante per i Piccoli Amici
- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Via Airali, 13 10062 Luserna San Giovanni (TO)
Tel / Fax +39 0121 90 25 26 @ lusernacalcio@libero.it
<http://www.usdlusernacalcio.sistemacalcio.com/>

Matricola Società: 64129
Part. I.V.A. 07206140619

