



## DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



10 Settembre 2024  
N° 20/Tor.

SPETT.LE SOCIETÀ  
A.P.D. NONE  
SEDE

**OGGETTO : Autorizzazione Torneo  
"2° Torneo Choco-Cup" – Primi Calci – Il 21/09/2024**

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

Il Segretario D.D.Pinerolo  
**PINTORI Orlando**

F.I.G.C. - A.N.S. - I.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1 - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale - Pinerolo (TO)  
10064 Pinerolo (TO)

Il Delegato

**MUCCIOLA Pierluigi**

F.I.G.C. - L.N.D. - I.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1 - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale - Pinerolo (TO)  
10064 Pinerolo (TO)

**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ A.P.D. NONE

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: 2° Torneo Choco-Cup

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Sabato 21 Settembre 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Campo sportivo "Natale Viotti" - Via Faunasco, 21, 10060 None (TO)

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017** È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL **2018** CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL **6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
A.P.D. NONE 955426	FC Roletto Val Noce-710796		
PancalieriCastagnole917202	US S.Secondo ASD - 79250		
A.S.D. Rivese-710074	U.S.D. Scalenghe - 71306		
AS Caprie Green 710859	ASD FC Vigone - 919528		

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO**(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

(c.u.g. 2024) (in allegato)

TUTTI CONTRO TUTTI (in allegato)

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 20; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RAFFAELE LATIANA

TEL. 338/5282255

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 11A - Tel. 0121.377137  
Zona industriale La Corporata  
10054 Pinerolo - (TO)

# ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA

## GLI EQUILIBRISTI



15 minuti



indefinito



10 giocatori

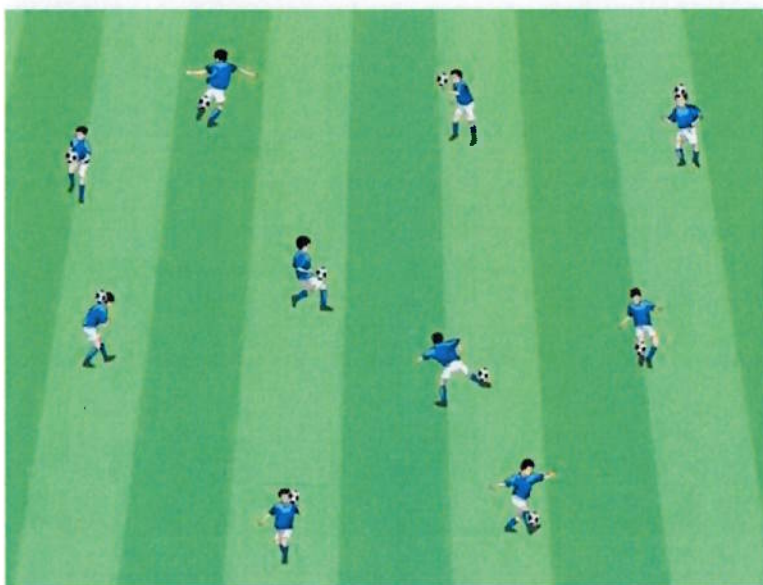
### Descrizione

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

### Regole

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibrismi":

- palla tra naso e fronte, sguardo all'insù;
- palla sul dorso del piede, equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra, piedi sollevati dal terreno;
- palla sulla coscia, ginocchio flessso, equilibrio monopodalico;
- palla tra coscia e polpaccio, equilibrio monopodalico;
- palla sulla nuca, da fermi oppure in movimento;
- palla sulla pancia, supino, appoggio a terra sono con mani e piedi.



### Possibile ambientazione

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività

### Comportamenti privilegiati

- Ideare nuove proposte manifestando creatività, conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità
- Manifestare entusiasmo nella realizzazione di una posizione
- Provare più volte la realizzazione di una posizione anche se non riesce al primo tentativo



# DUELLO

## LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



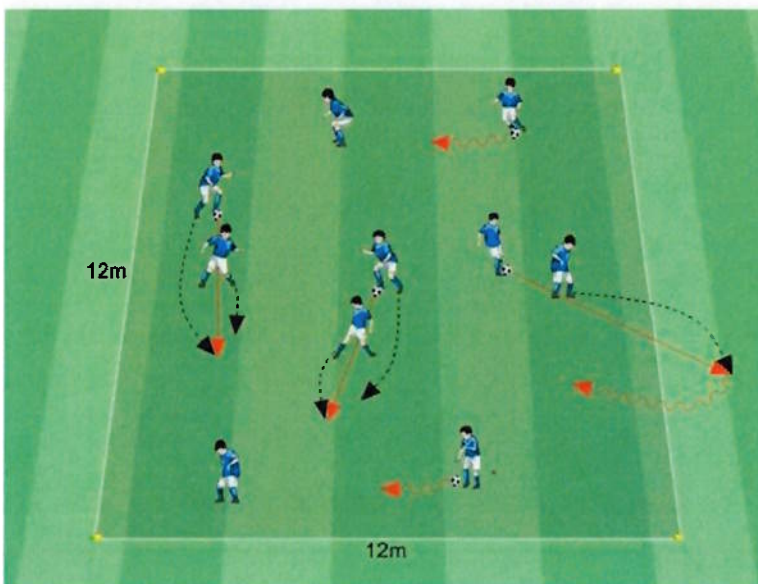
10 giocatori

### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

### Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

### Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



### Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti



**A.P.D. NONE**  
 Campo sportivo "Natale Viotto"  
 Via Faunasco, 21 - 10060 None (To)  
 Matr.FIGC 955426



**2° Choco CUP**

**Primi Calci**

**Sabato 21 Settembre 2024**

**CALENDARIO GARE - 2 tempi da 8 minuti**

**SQUADRE PARTECIPANTI**

GIRONE BIANCO	
A.P.D. None - Bianco	
A.S.D. PancellieriCastagnole	
A.S.D. Football Club Vigone - Bianco	
A.S.D. Foot Ball Club Rivese	
A.S. Caprie Green Club CSA	

GIRONE BLU	
A.P.D. None - Blu	
F.C. Roletto Val Noce	
U.S. San Secondo A.S.D.	
U.S.D. Scalenghe	
A.S.D. Football ClubVigone - Blu	

GIRONE	Orario	None	PancellieriCastagnole	Campo
BIANCO	14:30	None Bianco	Rivese	A
BIANCO	14:30	Vigone Bianco	Caprie	B
BIANCO	14:50	None Bianco	Caprie	A
BIANCO	14:50	PancellieriCastagnole	Rivese	B
BIANCO	15:10	Vigone Bianco	Rivese	A
BIANCO	15:10	PancellieriCastagnole	None Bianco	B
BIANCO	15:30	PancellieriCastagnole	Caprie	A
BIANCO	15:30	Vigone Bianco	None Bianco	B
BIANCO	15:50	PancellieriCastagnole	Vigone Bianco	A
BIANCO	15:50	Rivese	Caprie	B

GIRONE	Orario	Squadra 1	Squadra 2	Campo
BLU	16:30	None Blu	Scalenghe	A
BLU	16:30	San Secondo	Vigone Blu	B
BLU	16:50	None Blu	Vigone Blu	A
BLU	16:50	Roletto Val Noce	Scalenghe	B
BLU	17:10	San Secondo	Scalenghe	A
BLU	17:10	Roletto Val Noce	None Blu	B
BLU	17:30	Roletto Val Noce	Vigone Blu	A
BLU	17:30	San Secondo	None Blu	B
BLU	17:50	Roletto Val Noce	San Secondo	A
BLU	17:50	Scalenghe	Vigone Blu	B

PREMIAZIONE AL TERMINE

**VERRANO PREMIATI TUTTI I BAMBINI**

PREMIAZIONE AL TERMINE

**VERRANO PREMIATI TUTTI I BAMBINI**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
 Via Del Gibuti, 1/A - 10121 Pinerolo - Tel. 0112.377137  
 Zona industriale L.N.D. incorporata  
 10064 Pinerolo - (TO)