



Data 25 settembre 2024

Protocollo 35/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
IVREA CALCIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Città di Ivrea – Piccoli Amici – Primi calci – 28-29/9/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





## U.S. IVREA CALCIO ASD

### REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

#### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' US IVREA CALCIO ASD \_\_\_\_\_

VIA GRANDE TORINO \_\_\_\_\_

CITTÀ IVREA \_\_\_\_\_

CAP 10015 \_\_\_\_\_

TEL 3469810241 \_\_\_\_\_

FAX \_\_\_\_\_

MAIL SEGRETERIA@IVREACALCIO.IT \_\_\_\_\_

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: CITTA' DI IVREA \_\_\_\_\_

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 28/09/2024 \_\_\_\_\_

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE PAVONE CANAVESE \_\_\_\_\_

#### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2018 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

#### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

US IVREA CALCIO ASD matr. 951393 - VDA CHARVENSOD matr. 80020 - BANCHETTE COLLERETTO matr. - SISPORT matr. 943168

#### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 \_\_\_\_\_

#### PRESTITI

SONO VIETATI

#### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

MINI PARTITELLE CON FORMULA TUTTI CONTRO TUTTI SENZA CLASSIFICA FINALE. GIOCHI LUDICO DIDATTICI \_\_\_\_\_

#### U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 – IVREA (TO)

Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010

email: segreteria@ivreacalcio.it PEC: segreteria@pec.ivreacalcio.it

Matricola F.I.G.C. L.N.D. 951393





## U.S. IVREA CALCIO ASD

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI

PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI

PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI) IL RE DEI PORTIERI – GLI AUTOSCONTRI

---

---

---

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

#### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

### CLASSIFICHE NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

#### PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

#### ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

### U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 – IVREA (TO)

Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010

email: segreteria@ivreacalcio.it PEC: segreteria@pec.ivreacalcio.it

Matricola F.I.G.C. L.N.D. 951393





## U.S. IVREA CALCIO ASD

### RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

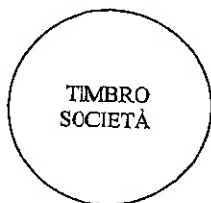
### ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

### NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

RESPONSABILE DELL'ORGANIZZAZIONE: REOLFI PATRICK 333/2610120



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
U.S. IVREA CALCIO ASD.  
DAVIDE CLAUDIO D'ERTICO



### U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 – IVREA (TO)

Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010

email: segreteria@ivreacalcio.it PEC: segreteria@pec.ivreacalcio.it

Matricola F.I.G.C. L.N.D. 951393



## U.S. IVREA CALCIO ASD



**SCUOLA  
CALCIO ELITE**  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO



### CITTA' DI IVREA PICCOLI AMICI

<b>28-09-2024</b>
US IVREA CALCIO ASD
VDA CHARVENSOD
BANCHETTE COLLERETTO
SISPORT

ORARIO	MATCH		CAMPO	RISULTATO
14:30	US IVREA CALCIO ASD	SISPORT	1	
	VDA CHARVENSOD	BANCHETTE COLLERETTO	2	
15:00	SISPORT	BANCHETTE COLLERETTO	1	

### U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 – IVREA (TO)

Partita IVA e Codice Fiscale 1213980010

email: [segreteria@ivreacalcio.it](mailto:segreteria@ivreacalcio.it) PEC: [segreteria@pec.ivreacalcio.it](mailto:segreteria@pec.ivreacalcio.it)

Matricola F.I.G.C. L.N.D. 951393





## U.S. IVREA CALCIO ASD

	VDA CHARVENSOD	IVREA CALCIO	2	
15:30	IVREA CALCIO	BANCHETTE COLLERETTO	1	
	VDA CHARVENSOD	SISPORT	2	
UN TEMPO DA 10' MINUTI				

Impianto Sportivo Pavone Canavese - Via



### U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 - IVREA (TO)

Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010

email: [segreteria@ivreacalcio.it](mailto:segreteria@ivreacalcio.it) PEC: [segreteria@pec.ivreacalcio.it](mailto:segreteria@pec.ivreacalcio.it)

Matricola F.I.G.C. L.N.D. 951393





## U.S. IVREA CALCIO ASD

# IL RE DEI PORTIERI

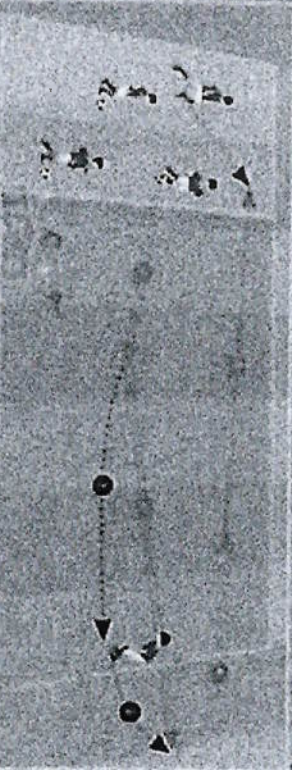
• Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanzamento dei difensori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attrazione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene conteggiato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



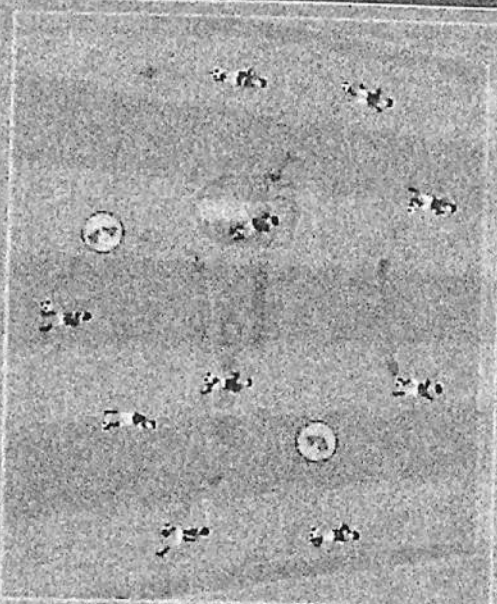




## U.S. IVREA CALCIO ASD

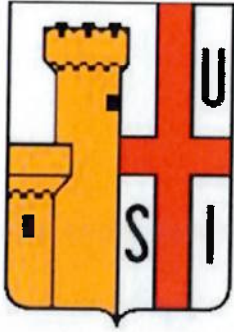
# GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti
- Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.
- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



- VARIANTI**
- Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari.
  - Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
  - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
  - Inquadripedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.





# US IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino, snc - 10015 Ivrea  
P.IVA-C.F. 12139800010  
Matricola FIGC: 951393  
segreteria@ivreacalcio.it - segreteria@pec.ivreacalcio.it

## REGOLAMENTO PRIMI CALCI 2017

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ US IVREA CALCIO ASD INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: CITTA' DI IVREA

CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO 29 SETTEMBRE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO CAMPO COMUNALE VIA CIRCONVALLAZIONE PAVONE CANAVESE

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL 31/12/2017. È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL SESTO ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO



## ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ
SUNO 940738
US IVREA CALCIO ASD 951393
SISPORT 943168
ALPIGNANO 75437
VOLPIANO 954865
VDA CHARVENSOD 80020

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

GIRONE ALL'ITALIANA CON SOCIETÀ' CHE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

### GLI AUTOSCONTRI

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE  
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI  
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

### ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

### ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)



IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### **ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

#### **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

#### **ART.15 RECLAMI**

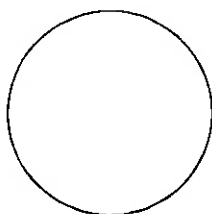
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DELEGAZIONE DI COMPETENZA.**

#### **ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

#### **ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI INQUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. REOLFI PATRIK  
TEL 3332610120

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
**U.S. IVREA CALCIO A.S.D.**  
DAVIDE CLAUDIO EBBO



## CITTA' DI IVREA

### PRIMI CALCI

**29-09-2024**

US IVREA CALCIO ASD

VDA CHARVENSOD

SUNO

SISPORT

ALPIGNANO

VOLPIANO

ORARIO	MATCH		CAMPO	RISULTATO
14:00	US IVREA CALCIO ASD	SISPORT	1	
	VDA CHARVENSOD	SUNO	2	
	ALPIGNANO	VOLPIANO	3	
14:45	US IVREA CALCIO ASD	VOLPIANO	1	
	VDA CHARVENSOD	SISPORT	2	
	ALPIGNANO	SUNO	3	
15:30	US IVREA CALCIO ASD	SUNO	1	
	VDA CHARVENSOD	VOLPIANO	2	
	ALPIGNANO	SISPORT	3	

<b>16:15</b>	US IVREA CALCIO ASD	VDA CHARVENSOD	<b>1</b>	
	SUNO	VOLPIANO	<b>2</b>	
<b>17:00</b>	ALPIGNANO	VDA CHARVENSOD	<b>1</b>	
	SUNO	SISPORT	<b>2</b>	
<b>17:45</b>	ALPIGNANO	US IVREA CALCIO ASD	<b>1</b>	
	VOLPIANO	SISPORT	<b>2</b>	
<b>DUE TEMPI DA 10' MINUTI</b>				

Impianto Sportivo **Pavone Canavese** - Via



# IL RE DEI PORTIERI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

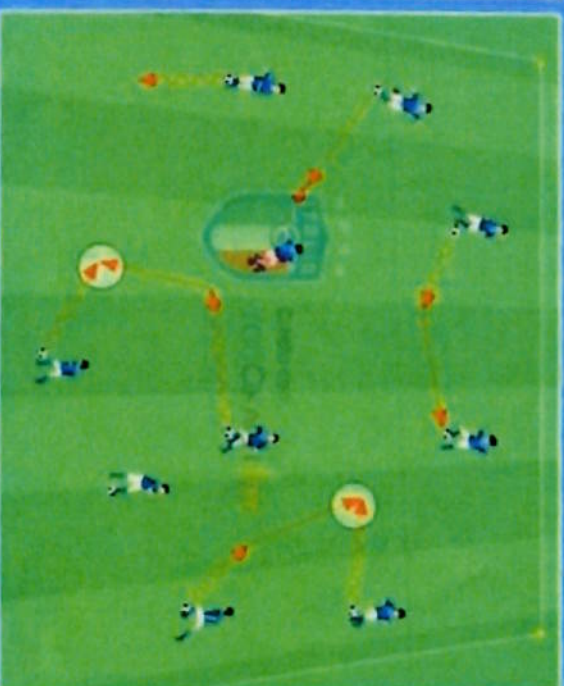


# GLI AUTOSCONTRI

- Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo