



Spett.le C. R. PIEMONTE VA  
LND - FIGC  
Via TIZIANO VECELIO N. 8  
Cap 10128 Città TORINO

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO Matricola 949307  
Via TORNIELLI n° 31  
Città CERANO Provincia NO cap 28065  
Tel. 3930280615 Fax \_\_\_\_\_ Mail virtusmulino@gmail.com

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale  Provinciale  Locale

Denominato 1° TORNEO COMUNE DI CERANO PICCOLI AMICI

Svolgimento: Dal 09/06/2024 Al 09/06/2024

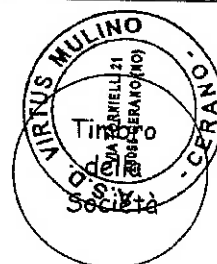
**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |                                |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2007 - 2008               | <input type="checkbox"/> Under 16           | Anno 2008                      |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 14           | Anno 2010                      |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci        | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno    | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro   | <u>PICCOLI AMICI 2017/2018</u> |

Responsabile organizzazione sig. ALONGI SALVATORE

Tel. 3467672457

Data 23/5/2024





## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Novara, 31/05/2024

PROTOCOLLO : N° 22

Spett.le Società

A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO

CERANO

**Oggetto: Autorizzazione Tornei**

**Denominato: - 1° TORNEO COMUNE DI CERANO ( PICCOLI AMICI )**

**Data Torneo 09/06/2024**

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

**N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.**

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

IL DELEGATO

F.I.G.C. – L.N.D. – S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA  
IL DELEGATO PROVINCIALE  
(Michele Verdicchio)



## A. S. D. VIRTUS MULINO CERANO

Via Tornielli, 31 28065 Cerano (NO)

Codice Fiscale 94079820034 Partita IVA 02569530039

Mail: virtusmulino@gmail.com Pec: virtusmulinocerano@pec.it

### REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

#### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO

VIA TORNIELLI N. 31 CITTÀ CERANO CAP NO

TEL 3930280615 FAX \_\_\_\_\_ MAIL virtusmulino@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

A CARATTERE

DENOMINATA: 1° TORNEO COMUNE DI CERANO PICCOLI AMICI

IN COLLABORAZIONE CON COMUNE DI CERANO

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 09/06/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "BELLOTTI" - cerano via bellotti 14

#### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

#### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

asd virtus mulino cerano A 392747 - asd virtus mulin o cerano B 392747- asd pernatese A 1928 36910

asd pernatese 1928 B 36910 - asd rg ticino 947053 - asd sportiva calignaga 949305

#### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

#### PRESTITI

SONO VIETATI

#### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

1 (UNO) GIRONE DA N. 6 SQUADRE CIASCUNO CHE SI AFFRONTERANNO TRA DI LORO

CON GARA DI SOLA ANDATA

#### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

#### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI - GLI AUTOSCONTRI

**ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI**



**A. S. D. VIRTUS MULINO CERANO**  
Via Torielli, 31 28065 Cerano (NO)  
Codice Fiscale 94079820034 Partita IVA 02569530039  
Mail: virtusmulino@gmail.com Pec: virtusmulinocerano@pec.it

#### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE**  
**NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

#### PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

#### ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

#### RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

#### ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

#### NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ANGELO FERRARI



## A. S. D. VIRTUS MULINO CERANO

Via Tornielli, 31 28065 Cerano (NO)  
Codice Fiscale 94079820034 Partita IVA 02211330039  
Mail: virtusmulino@gmail.com Pec: virtusmulinocerano@pec.it  
**Comune di Cerano**



### "1° TORNEO COMUNE DI CERANO PICCOLI AMICI",

DOMENICA 09/06/2024

nel centro sportivo sito in Via Bellotti, 14  
CERANO (NO)

#### CATEGORIA PICCOLI AMICI

Ritrovo 30' dall'inizio gare

Come allenatore e dirigenti accompagnatori sono ammessi n° 3 persone

(tempi da 10 minuti)

#### GIRONE ALL'ITALIANA

- |                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| 1) A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO A | 4) A.S.D. VIRTUS MULINO CERANO B |
| 2) A.S.D. PERNATESE 1928 A       | 5) A.S.D. PERNATESE 1928 B       |
| 3) A.S.D. RG TICINO              | 6) A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA    |

ASD VIRTUS MULINO B	ASD RG TICINO	9,15
ASD PERNATESE A	ASD CALTIGNAGA	9,35
ASD PERNATESE B	ASD VIRTUS MULINO A	9,55
ASD PERNATESE A	ASD VIRTUS MULINO A	10,15
ASD RG TICINO	ASD PERNATESE B	10,35
ASD CALTIGNAGA	ASD VIRTUS MULINO B	10,55
ASD VIRTUS MULINO B	ASD VIRTUS MULINO A	11,15
ASD PERNATESE A	ASD PERNATESE B	11,35
ASD CALTIGNAGA	ASD RG TICINO	11,55
ASD VIRTUS MULINO A	A.S.D. CALTIGNAGA	12,15
ASD PERNATESE A	ASD RG TICINO	12,35
ASD PERNATESE B	ASD VIRTUS MULINO B	14,00
A.S.D. VIRTUS MULINO B	ASD PERNATESE A	14,20
ASD RG TICINO	AC VIRTUS MULINO A	14,40
ASD CALTIGNAGA	ASD PERNATESE B	15,00

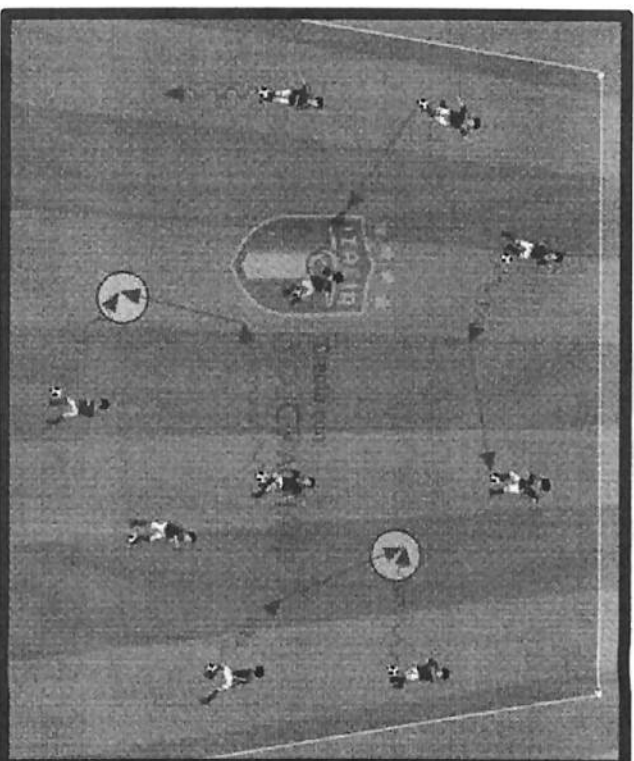


# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

eni



# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo

trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di

partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente

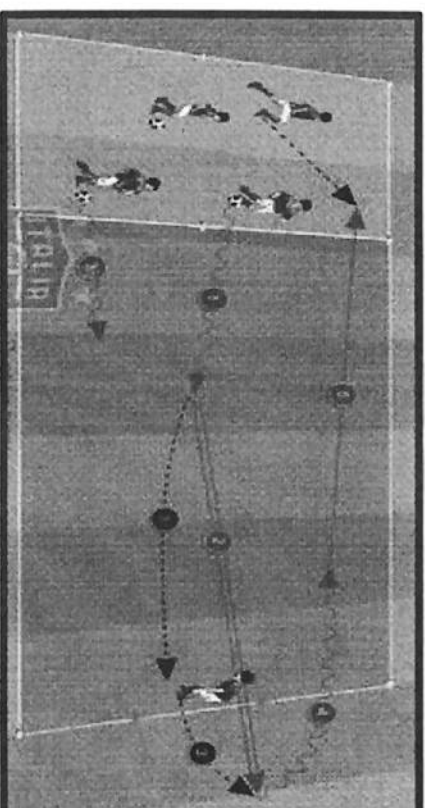
palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato

all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in

attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da

un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

