



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 07/06/2024

Protocollo 1327/ DpTo

Spett.le
A.S.D. TOPLAYER
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: PICCOLI AMICI CUP

Categoria: Piccoli amici

Periodo di svolgimento: 16/06/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD TOPLAYER

VIA PIO VII 23

CITTÀ TORINO

CAP 10135

TEL 3473556578

FAX _____

MAIL asdtoplayer@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: PICCOLI AMICI CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 16/06/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: LE FORNACI SPORT - VIA SAN FELICE 5 - BEINASCO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2016**

AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

TOPLAYER - SISPORT - VALLE DI SUSÀ - LESNA GOLD

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

1 GIRONE DA 4 SQUADRE - TUTTI I BAMBINI SI SCONTRERANNO, NON C'È CLASSIFICA E TUTTI I BAMBINI VERRANNO PREMIATI

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTINERI E AUTOSCOTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Handwritten signature]

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

PICCOLI AMICI CUP

PICCOLI AMICI 2017

DOMENICA 16 GIUGNO

CAMPO 1 1 TEMPO DA 20 MINUTI	RISULTATO
TOPLAYER - SISPORT <u>INIZIO ORE 14:00</u>	
SISPORT - VALLE DI SUSÀ <u>INIZIO ORE 14:25</u>	
SISPORT - LESNA GOLD <u>INIZIO ORE 14:50</u>	

CAMPO 2 1 TEMPO DA 20 MINUTI	RISULTATO
VALLE DI SUSÀ - LESNA GOLD <u>INIZIO ORE 14:00</u>	
TOPLAYER - LESNA GOLD <u>INIZIO ORE 14:25</u>	
TOPLAYER - VALLE DI SUSÀ <u>INIZIO ORE 14:50</u>	

PREMIAZIONE AL TERMINE

IMPIANTO "LE FORNACI SPORT" - VIA SAN FELICE 5 - 10092 BEINASCO
SEGRETERIA: COCCO MARTINA - asdtoplayer@gmail.com
DIRETTORE SPORTIVO: VETTINI GIANMARCO - 3289159581

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

RE DEI PORTIERI



ASSOCIAZIONE ITALIANA GIOCHI PER IL TERZO SECOLO
lution

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 8

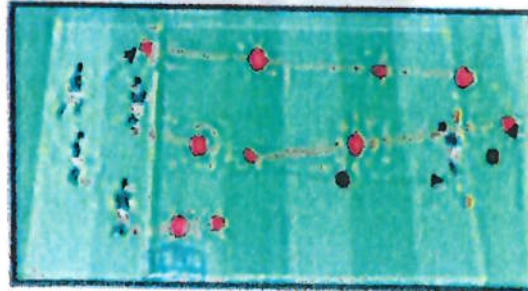
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro a porta che viene preceduto da giocatori per volta, con l'obiettivo di un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, la collocazione alternata dei tiri in campo e il divieto di contatto fra portatore di palla e portiere (escluso dalla deviazione di una linea dritta la quale non è possibile evitare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza l'una dall'altra durante l'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno di atteso senza alcuna protezione all'interno dell'area di portiere. L'attaccante, dopo aver segnato, si distribuisce nuovamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera autonomamente il pallone e lo trasmette al compagno di atteso senza alcuna protezione all'interno dell'area di portiere.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno della zona di portiere e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere di ritorno in campo si muove da parte a parte, con il pallone in mano, a seconda di quale giocatore ha segnato.

• Al termine di ogni azione di gioco, il portiere si muove al centro del campo, dove si posiziona il pallone. Il portiere si muove a seconda di quale giocatore ha segnato, con il pallone in mano, a seconda di quale giocatore ha segnato.

• Il gioco termina quando il portiere ha segnato il pallone in mano, a seconda di quale giocatore ha segnato.

• Il gioco termina quando il portiere ha segnato il pallone in mano, a seconda di quale giocatore ha segnato.

GLI AUTOSCONTRI



ASSOCIAZIONE ITALIANA GIOCHI PER IL TERZO SECOLO
lution

Area di gioco: 10x10 metri

• Giocatori: 8

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori introducono palla all'interno della spazio delimitata con l'obiettivo di colpire il pallone dagli avversari nel centro e di farsi prendere il pallone.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando il tiratore colpisce il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni colpiti da due giocatori diversi si colpiscono fra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Al fine di tenere il gioco il giocatore che viene colto in fallo per prima si è il punto. Vengono realizzati diversi tiri a gol. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessari per vincere e vengono inserite delle variabili rispetto all'attività iniziale.



• Vengono inserite delle variabili di gioco nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari.

• Tenendo il pallone sotto la gamba del piede.

• Tenendo il pallone con la gamba del piede.

• Stando in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadrato o spazio delimitato da terra con il pallone in mano.

