



Data 29 MAGGIO 2024

Protocollo 560/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
VALLORCO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Memorial Vittorio Aimonino Ricauda – Primi calci - 1/6/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VALLORCO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: TORNEO DI MAGGIO MEMORIAL "VITTORIO AIMONINO RICAUDA"

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 01/06/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CARLIN BERGOGLIO - CUORGNE' (TO)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ALPIGNANO 1640	ARDOR S. FRANC. 710633	ALICESE ORIZZONTI 1570	CASTELLAMONTE 911900
FORNO 710773	IVREA BANCH. Nero 943133	IVREA BANCH. Rosso 94313	SAN MAURIZIO 937760
VALLORCO BIANCO 913683	VALLORCO BLU 913683	VALMALONE 940996	VOLPIANO PIANESE 934150

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 6 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO LA GABBIA DEI LEONI- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce si effettua un cambio di ruolo. Se un giocatore con palla lo desidera o lo ritiene opportuno , può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco.

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO **5 > 5** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO **4 > 4** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

CESARINO ANTONIO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PONZETTO DINO

TEL. 3287291953





A.S.D. VALLORCO 1912

CAMPO SPORTIVO: VIA BRAGGIO, 6 - 10082 CUORGNE' (TO)

Matricola F.I.G.C. 913683

C.O.N.I. - F.I.G.C.

Comitato regionale Piemonte e Valle D'Aosta

www.asdvallorco.it

asdvallorco@tiscali.it

TORNEO MAGGIO 2024 MEMORIAL "VITTORIO AIMONINO RICAUDA"

CALENDARIO GARE - CAT. 2015

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
ALPIGNANO CASTELLAMONTE IVREA BANCHETTE R. VALMALONE	ARDOR SAN FRANCESCO ALICESE ORIZZONTI FORNO VALLORCO BLU	IVREA BANCHETTE N. SAN MAURIZIO VALLORCO BIANCO VOLPIANO PIANESE
GIRONE D	GIRONE E	GIRONE F
ALPIGNANO CASTELLAMONTE ARDOR SAN FRANCESCO IVREA BANCHETTE N.	IVREA BANCHETTE R. ALICESE ORIZZONTI SAN MAURIZIO VALLORCO BIANCO	FORNO VALLORCO BLU VALMALONE VOLPIANO PIANESE

SABATO 01.06.2024	09.00	GIR. A	C. ROSSO	ALPIGNANO	CASTELLAMONTE
	09.00	GIR. B	C. GIALLO	ARDOR SAN FRANCESCO	ALICESE ORIZZONTI
	09.00	GIR. C	C. VERDE	IVREA BANCHETTE NERO	SAN MAURIZIO
	09.30	GIR. A	C. ROSSO	IVREA BANCHETTE ROSSO	VALMALONE
	09.30	GIR. B	C. GIALLO	FORNO	VALLORCO BLU
	09.30	GIR. C	C. VERDE	VALLORCO BIANCO	VOLPIANO PIANESE
	10.00	GIR. A	C. ROSSO	ALPIGNANO	VALMALONE
	10.00	GIR. B	C. GIALLO	VALLORCO BLU	ARDOR SAN FRANCESCO
	10.00	GIR. C	C. VERDE	VOLPIANO PIANESE	IVREA BANCHETTE NERO
	10.30	GIR. A	C. ROSSO	CASTELLAMONTE	IVREA BANCHETTE ROSSO
	10.30	GIR. B	C. GIALLO	ALICESE ORIZZONTI	FORNO
	10.30	GIR. C	C. VERDE	SAN MAURIZIO	VALLORCO BIANCO
	11.00	GIR. A	C. ROSSO	IVREA BANCHETTE ROSSO	ALPIGNANO
	11.00	GIR. B	C. GIALLO	FORNO	ARDOR SAN FRANCESCO
	11.00	GIR. C	C. VERDE	IVREA BANCHETTE NERO	VALLORCO BIANCO
	11.30	GIR. A	C. ROSSO	VALMALONE	CASTELLAMONTE
	11.30	GIR. B	C. GIALLO	ALICESE ORIZZONTI	VALLORCO BLU
	11.30	GIR. C	C. VERDE	SAN MAURIZIO	VOLPIANO PIANESE



SABATO 01.06.2024	14.45	GIR. D	C. ROSSO	ARDOR SAN FRANCESCO	ALPIGNANO
	14.45	GIR. E	C. GIALLO	IVREA BANCHETTE ROSSO	ALICESE ORIZZONTI
	14.45	GIR. F	C. VERDE	VALMALONE	FORNO
	15.15	GIR. D	C. ROSSO	IVREA BANCHETTE NERO	CASTELLAMONTE
	15.15	GIR. E	C. GIALLO	SAN MAURIZIO	VALLORCO BIANCO
	15.15	GIR. F	C. VERDE	VALLORCO BLU	VOLPIANO PIANESE
	15.45	GIR. D	C. ROSSO	ALPIGNANO	CASTELLAMONTE
	15.45	GIR. E	C. GIALLO	VALLORCO BIANCO	IVREA BANCHETTE ROSSO
	15.45	GIR. F	C. VERDE	VOLPIANO PIANESE	VALMALONE
	16.15	GIR. D	C. ROSSO	IVREA BANCHETTE NERO	ARDOR SAN FRANCESCO
	16.15	GIR. E	C. GIALLO	ALICESE ORIZZONTI	SAN MAURIZIO
	16.15	GIR. F	C. VERDE	FORNO	VALLORCO BLU
	16.45	GIR. D	C. ROSSO	ALPIGNANO	IVREA BANCHETTE NERO
	16.45	GIR. E	C. GIALLO	IVREA BANCHETTE ROSSO	SAN MAURIZIO
	16.45	GIR. F	C. VERDE	VALMALONE	VALLORCO BLU
	17.15	GIR. D	C. ROSSO	CASTALLAMONTE	ARDOR SAN FRANCESCO
	17.15	GIR. E	C. GIALLO	ALICESE ORIZZONTI	VALLORCO BIANCO
	17.15	GIR. F	C. VERDE	FORNO	VOLPIANO PIANESE

SABATO 01.06.2024	18.00	PREMIAZIONI
-------------------	-------	-------------

PARTITE DA DUE TEMPI DI 10 MINUTI + GIOCO DA 5 MINUTI



COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI

15 minuti

12x12 metri

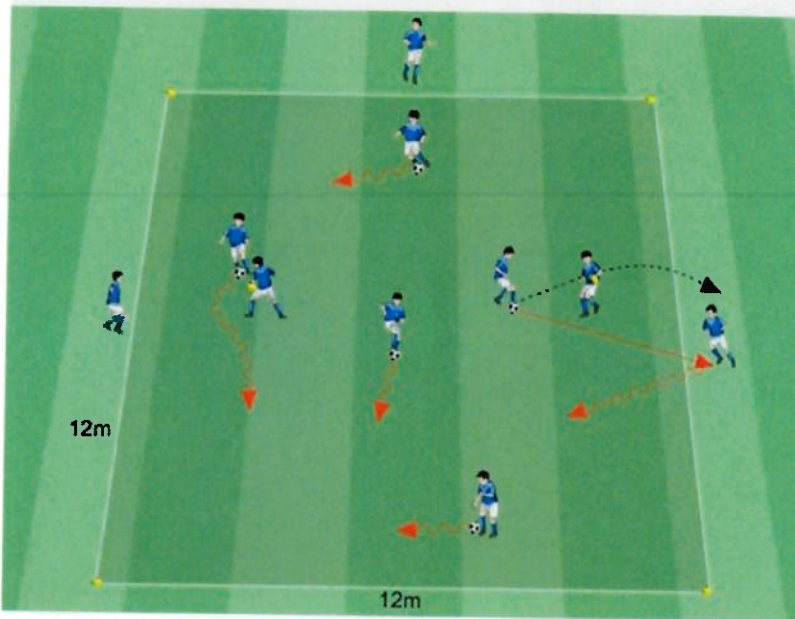
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

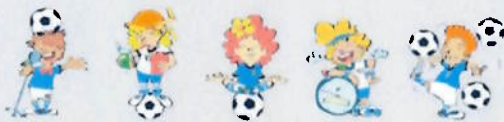
Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti