



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Novara, 15 MAG 2024

PROTOCOLLO : N° 20

Spett.le Società

A.S.D. VEVERI 1974

VEVERI

Oggetto: Autorizzazione Tornei

Denominato: - 12° TORNEO SAN MAIOLO (PICCOLI AMICI)

Data Torneo 01/06/2024

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

IL DELEGATO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA
IL DELEGATO PROVINCIALE
(Michele Verdicchio)





Spett.le C. R. Piemonte V. d'Aosta
LND - FIGC
Via Melchioni, 24
Cap 28100 Città Novara

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società ASD VEVERI 1974 Matricola 710900

Via ST. VICINALE SANTA CATERINA n° SNC

Città NOVARA Provincia NO cap 28100

Tel. 0321-477716 Fax _____ Mail asdveveri1974@gmail.com

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato 12^A TORNEO SAN MAIOLO

Svolgimento: Dal 1 giugno 2012 Al 1 giugno 2024

Riservato alle seguenti Categorie:

Under 17 Anno 2007 - 2008

Under 16 Anno 2008

Under 15 Anno 2009 - 2010

Under 14 Anno 2010

Esordienti 1° Anno 01.01.2012 - 31.12.2012

Esordienti 2° Anno 01.01.2011 - 31.12.2011

Esordienti Misti 01.01.2011 - 31.12.2012

Primi Calci 01.01.2015 - 31.12.2016

Pulcini 1° anno 01.01.2014 - 31.12.2014

Pulcini 2° Anno 01.01.2013 - 31.12.2013

Pulcini Misti 01.01.2013 - 31.12.2014

Altro Piccoli Amici Misti

Responsabile organizzazione sig. CACACE CATELLO

Tel. 3456685031

Data 22/04/2024





A.S.D. VEVERI 1974
ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA
SEDE LEGALE VIA S. CATERINA - NOVARA
P.IVA. 0195540034 - REA NO 237432
F.I.G.C. 710500 - CONI 51006



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VEVERI 1974

VIA ST. VICINALE S. CATERINA CITTÀ NOVARA CAP 28100

TEL 0321477716 FAX MAIL asdveveri1974@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATA: 12° TROFEO SAN MAIOLO

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI SABATO 1° GIUGNO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNA LE NOVARA VEVERI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

VEVERI 1974 (710900)+ POL. SAN GIACOMO (912159)+ TRECATE CALCIO (710531)+ R.G. TICINO (947053)+

MEZZOMERICO CALCIO (949309)+ VIRTUS MULINO CERANO (949307)+ OLIMPIA S.AGABIO (920682)+

PERNATESE 1928 (36910)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA SOLO ANDATA

VEDI CALENDARIO ALLEGATO

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

3 vs 3 CON AREE DI META

RE DEI PORTIERI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



NOVARA 22/04/2024

**12° TROFEO SAN MAIOLO
CALENDARIO PICCOLI AMICI**

Campo 1

01/06/2024	SQUADRA	SQUADRA
14.00	VEVERI 1974	S.GIACOMO
14.28	S.GIACOMO	TRECATE CALCIO
14.56	VIRTUS MULINO CERANO	OLIMPIA S. AGABIO
15.24	VEVERI 1974	TRECATE CALCIO
15.52	S.GIACOMO	OLIMPIA S. AGABIO
16.20	TRECATE CALCIO	MEZZOMERICO CALCIO
16.48	MEZZOMERICO CALCIO	R.G. TICINO
17.16	S.GIACOMO	MEZZOMERICO CALCIO
17.44		
18.12	VIRTUS MULINO CERANO	S.GIACOMO

Campo 2

SQUADRA	SQUADRA
TRECATE CALCIO	R.G. TICINO
OLIMPIA S. AGABIO	PERNATESE 1928
R.G. TICINO	S.GIACOMO
PERNATESE 1928	VIRTUS MULINO CERANO
VEVERI 1974	PERNATESE 1928
PERNATESE 1928	S.GIACOMO
TRECATE CALCIO	VIRTUS MULINO CERANO
R.G. TICINO	OLIMPIA S. AGABIO
R.G. TICINO	PERNATESE 1928
VEVERI 1974	MEZZOMERICO CALCIO

Campo 3

SQUADRA	SQUADRA
MEZZOMERICO CALCIO	VIRTUS MULINO CERANO
R.G. TICINO	VEVERI 1974
PERNATESE 1928	MEZZOMERICO CALCIO
MEZZOMERICO CALCIO	OLIMPIA S. AGABIO
VIRTUS MULINO CERANO	R.G. TICINO
OLIMPIA S. AGABIO	VEVERI 1974
VIRTUS MULINO CERANO	VEVERI 1974
OLIMPIA S. AGABIO	TRECATE CALCIO
PERNATESE 1928	TRECATE CALCIO

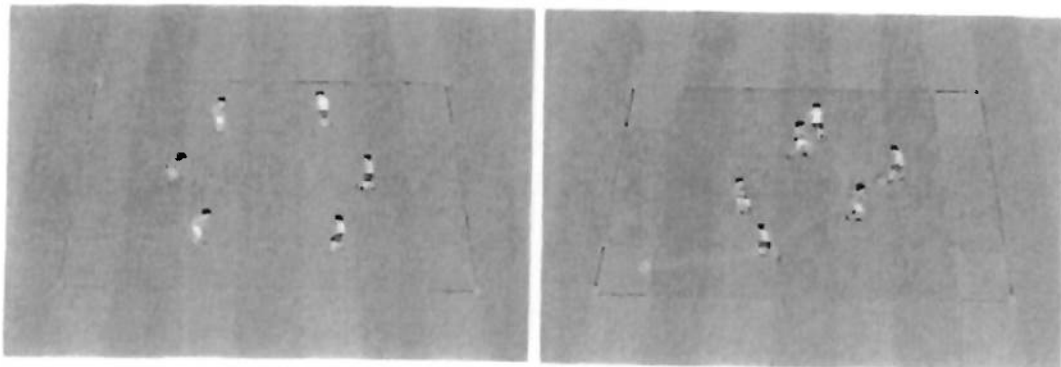
Campo GIOCHI

SQUADRA	SQUADRA
OLIMPIA S. AGABIO	PERNATESE 1928
MEZZOMERICO CALCIO	VIRTUS MULINO CERANO
VEVERI 1974	TRECATE CALCIO
S.GIACOMO	R.G. TICINO
TRECATE CALCIO	MEZZOMERICO CALCIO
R.G. TICINO	VIRTUS MULINO CERANO
OLIMPIA S. AGABIO	PERNATESE 1928
S.GIACOMO	VEVERI 1974

Girone UNICO 8 squadre (3campi)

Inizio manifestazione ore	14.00
Durata 1 tempo	0.10
Intervallo fra 1° e 2° tempo	0.03
Intervallo fra le partite	0.05
Durata 1 partita	0.23
Intervallo pranzo	0.00
Intervallo prima ultime 4 partite	0.00
Premiazione	18.35

Gioco a tema: 3 contro 3 con aree di meta



Creare con i coni, posti ai quattro vertici, un rettangolo di gioco di 25 metri di lunghezza x 20 metri di larghezza. In prossimità dei quattro angoli del rettangolo di gioco creare, utilizzando i cinesini, quattro quadrati 2x2 metri che denomineremo "zone di meta". All'interno del campo si sfideranno due squadre composte da tre giocatori ciascuna (squadra rossa contro squadra bianca in figura). Attorno al perimetro di gioco tenere dei palloni che i giocatori utilizzeranno per continuare la partita a tema nel caso il pallone in gioco finisse fuori dal rettangolo.

Descrizione

- Entrambe le squadre hanno come obiettivo condurre la palla in una delle due zone di meta della squadra avversaria e cercare di impedire che gli avversari facciano a loro volta meta difendendo le proprie zone di meta (nell'esempio la squadra bianca attacca le due zone di meta a sinistra mentre la squadra rossa attacca le due zone di meta a destra del rettangolo di gioco)
- L'esercizio prevede una limitazione spaziale per la fase di non possesso e la completa libertà di movimento per la fase di possesso. La squadra difendente può difendere solamente all'interno dello spazio centrale senza poter entrare nelle due zone di meta che sta proteggendo. La squadra in fase di possesso palla invece può attaccare la profondità in zona "cieca" con i tempi corretti (ma senza stazionare già all'interno della zona "cieca") e fare "gol" nelle due zone di meta portandosi palla all'interno in conduzione

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno lo attende e si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di porta o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

