



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA



Novara, 30/04/2024

PROTOCOLLO : N° 14

Spett.le Società

A.S.D. ACCADEMIA DEL TALENTO

SAN MAURIZIO D'OPAGLIO

**Oggetto: Autorizzazione Tornei**

**Denominato: - 2° TORNEO CITTA' DI GHEMME ( PICCOLI AMICI )**

**Data Torneo 04/05/2024**

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

**N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.**

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

*[Handwritten signature]*  
F.I.G.C. DELEGAZIONE  
PROVINCIALE DI NOVARA

IL DELEGATO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA  
IL DELEGATO PROVINCIALE  
(Michele Verdicchio)

*[Handwritten signature: Michele Verdicchio]*



Spett.le C. R. Piemonte Vda  
LND - FIGC  
Via Tiziano Vercellio 2  
Cap 10126 Città Torino

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD ACCADEMIA DEL TALENTO Matricola 951520

Via ROMA n° 49

Città SAN MAURIZIO D'OPAGLIO Provincia NO cap 28017

Tel. 392 5483789 Fax \_\_\_\_\_ Mail accademiadeltalento18@gmail.com

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato 2° TORNEO CITTA' DI GHEMME

Svolgimento: Dal 04/05/2024 Al 26/05/2024

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |                                |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2007 - 2008               | <input type="checkbox"/> Under 16           | Anno 2008                      |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 14           | Anno 2010                      |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci        | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno    | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro   | <u>PICCOLI AMICI</u>           |

Responsabile organizzazione sig. MINNITI GIANLUCA

Tel. 347 5225973

Data 22/04/2024





Via Roma, 49 - 28017 - San Maurizio D'Opaglio (NO)

Tel. 3925483789

E-Mail: accademiadeltalento18@gmail.com

P.IVA 02611240033 - C.F. 91020040035

## 2° TORNEO "CITTA' DI GHEMME"

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

la società ASD ACC DEL TALENTO indice ed organizza un torneo a carattere *Provinciale* denominato: 2° TORNEO "CITTA' DI GHEMME"

che si disputerà dal 4/5/24 al 26/5 2024

presso l'impianto sportivo di Via dieci Martiri, 51 a Ghemme (NO)

### ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria piccoli amici regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso nati dal 01/01/2017 al compimento del 5° anno di età.

### ART.3 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società:

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
Acc talento 951520	Oleggio 77692	Rg Ticino 947053	Union No 74812
San Giacomo 912159	Cureggio 935914		

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10.

### ART5 PRESTITI

Sono vietati

#### **ART.5 SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE**

Le attività si svolgeranno con la seguente formula (non sono consentite formule con partite a confronto diretto semifinali e finali o gare ad eliminazione diretta)

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

1 gironi a 6 squadre con formula all'italiana con gare di sola andata

#### **ART.6 SVOLGIMENTO**

Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 3

GIOCO LUDICO DIDATTICO:

1 – RE DEI PORTIERI

2 – AUTOSCONTRI

#### **ART 7 TEMPI DI GARA:**

Tempi di gara

Tutte le gare 3>3 del girone con 2 tempi di 8 minuti per ciascuna gara.

Giochi ludici: 5 minuti.

#### **ART.8 CLASSIFICHE**

Non sono previste classifiche

#### **ART 9 PARTECIPAZIONE**

- Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare: è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici;
- i giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

#### **ART.10 ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

#### **ART.11 RECLAMI**

visto lo spirito udico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo

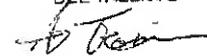
#### **ART. 12 ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

### **ART.13 NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federativi compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

A.S.D.  
ACCADEMIA  
DEL TALENTO  


Responsabile organizzazione sig Gianluca Minniti 347 522 5973

# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

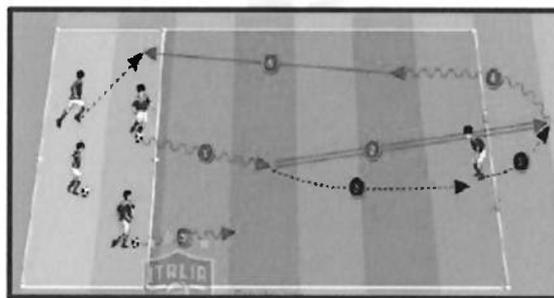
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



# GLI AUTOSCONTRI

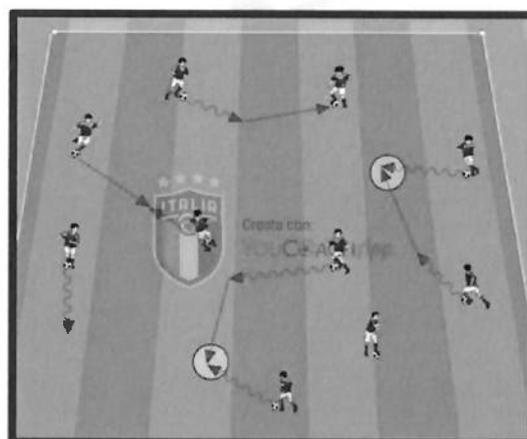
- Area di gioco: 18x18 metri

- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

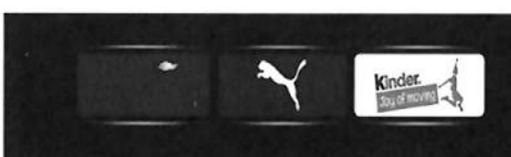
Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo





# ACC TALENTO



## 1° TORNEO "ACC TALENTO CUP"

Presso CS di Via dieci Martiri, 51 a Ghemme (NO)

### CAT. PICCOLI AMICI 2017/18 - 12 MAGGIO 2024

GIRONE UNICO	
A	Acc Talento 17
B	Oleggio 17
C	RG Ticino 17
D	Union No 17
E	S. Giacomo NO 17
F	Cureggio 17

#### PROSPETTO GARE

ORA	CAMPO 1	Ris	CAMPO 2	Ris
10.30	Acc Talento 17 - Oleggio 17	-	RG Ticino 17 - Union No 17	-
11.00	S. Giacomo NO 17 - Cureggio 17	-	Oleggio 17 - RG Ticino 17	-
11.30	Acc Talento 17 - S. Giacomo NO 17	-	Union No 17 - Cureggio 17	-
PAUSA PRANZO				
14.00	Acc Talento 17 - Union No 17	-	RG Ticino 17 - Cureggio 17	-
14.30	Acc Talento 17 - RG Ticino 17	-	S. Giacomo NO 17 - Oleggio 17	-
15.00	Oleggio 17 - Cureggio 17	-	Union No 17 - S. Giacomo NO 17	-
15.30	RG Ticino 17 - S. Giacomo NO 17	-	Oleggio 17 - Union No 17	-
16.00	Acc Talento 17 - Cureggio 17	-		-

Torneo Regolamenti Omologato FIGC, possono giocare solo i bambini regolarmente tesserati per la propria società - Non sono consentiti prestiti - Consegnare la distinta di gara debitamente compilata - L'organizzazione non fornisce palloni per il riscaldamento - Grazie