



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO

Cuneo, 02/05/2024

Spett.le Società
SALICE
Sede

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale “Primavera al Salice” – cat. Piccoli Amici – il 05 Maggio 2024

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario
Giovanni Ballario

Il Delegato Provinciale
Giuseppe Chiavassa

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SALICE

VIA CORSO COLOMBO, 2 CITTÀ FOSSANO CAP 12045

TEL _____ FAX _____ MAIL segreteria@asdsalice.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: TORNEO PRIMAVERA AL SALICE

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 05 MAGGIO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: FOSSANO CAMPO SALICE VIA TRAVAINI

F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.C. -
DELEGAZIONE PROVINCIALE L. 1040
Via Paratub. 9 - Tel. 0171-489332
12100 CUNEO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017**
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

SALICE GIALLO (954861) - SALICE VIOLA (954861) - CUNEO OLMO (67006)

CHERASCHESI (12560) - FOSSANO (75437) - VALVERMENAGNA (63526)

TARANTASCA (953988) - BUSCA (710565) - ALBESE (71074)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

TRE GIRONI DA 3 SQUADRE CON GARE DI SOLA ANDATA

A SEGUIRE ALTRI TRE GIRONI CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

DUELLO (COME DA SPIEGAZIONI IN ALLEGATO)

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.C. -
DELEGAZIONE PROVINCIALE L. 1040
Via Paratub. 9 - Tel. 0171-489332
12100 CUNEO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

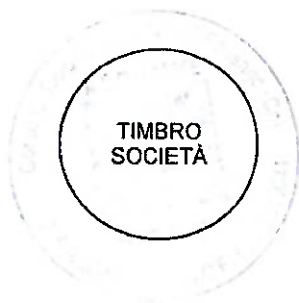
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

A handwritten signature in black ink, written over a horizontal line.

FIGC - L. 10.10.1978 - S. C. P. n. 10
DELEGAZIONE PROVINCIALE di ...
Via Faralup, 3 - Tel. 0171-480502
12100 CUNEO

FIGC - L. 10.10.1978 - S. C. P. n. 10
DELEGAZIONE PROVINCIALE di ...
Via Faralup, 3 - Tel. 0171-480502
12100 CUNEO

PRIMAVERA AL SALICE 2024

CATEGORIA PICCOLI AMICI (2017)

F.I.G.C. - I. N. D. - S. C. S.
 Federazione Provinciale di Calcio
 Via Palatup, 9 - Tel. 0171 480032
 12100 CUNEO

GIRONE "A"	
SALICE GIALLO	
CUNEO OLMO	
TARANTASCA	

GIRONE "B"	
SALICE VIOLA	
BUSCA	
ALBESE	

GIRONE "C"	
FOSSANO	
CHERASCHESE	
VALVERMENAGNA	

TEMPO UNICO 15'

DOMENICA 5 MAGGIO (POMERIGGIO)		14.00	A	SALICE GIALLO	-	TARANTASCA
		14.00	B	FOSSANO	-	CHERASCHESE
		14.20	A	SALICE VIOLA	-	BUSCA
		14.20	B	TARANTASCA	-	CUNEO OLMO
		14.40	A	VALVERMENAGNA	-	CHERASCHESE
		14.40	B	ALBESE	-	BUSCA
		15.00	A	CUNEO OLMO	-	SALICE GIALLO
		15.00	B	VALVERMENAGNA	-	FOSSANO
15.20	A	ALBESE	-	SALICE VIOLA		

F.I.G.C. - I. N. D. - S. C. S.
 Federazione Provinciale di Calcio
 Via Palatup, 9 - Tel. 0171 480032
 12100 CUNEO

DOMENICA 5 MAGGIO (POMERIGGIO)		15.40		SALICE GIALLO	-	SALICE VIOLA
		15.40		CUNEO OLMO	-	BUSCA
		16.00		TARANTASCA	-	ALBESE
		16.00		FOSSANO	-	SALICE VIOLA
		16.20		CHERASCHESE	-	BUSCA
		16.20		ALBESE	-	VALVERMENAGNA
		16.40		SALICE GIALLO	-	FOSSANO
		16.40		CUNEO OLMO	-	CHERASCHESE
17.00		TARANTASCA	-	VALVERMENAGNA		

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



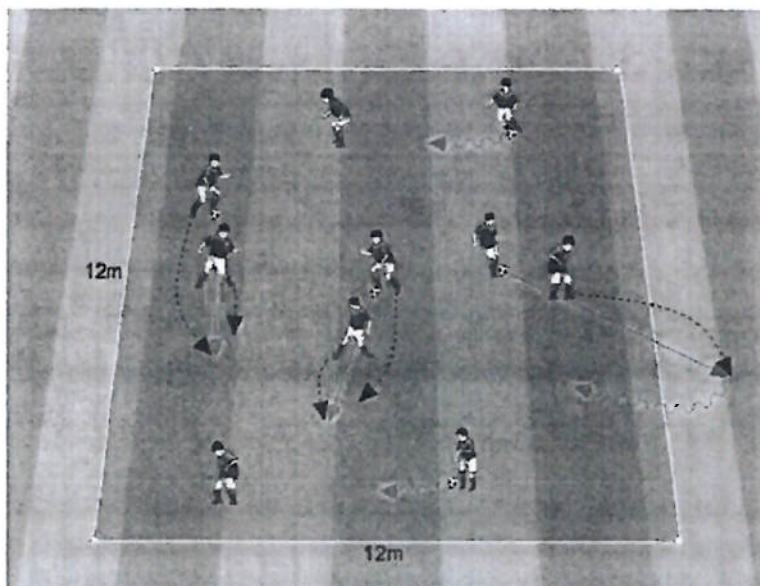
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

