



Data 18 MAGGIO 2024

Protocollo 501/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
CSF CARMAGNOLA QUEEN CAR
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
1° Torneo Carmagol – Primi calci – 25/5/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrdani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





REGOLAMENTO CAT. PRIMICALCI



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **A.S.D. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR**
 INDICE ED ORGANIZZAZIONE TORNEO A CARATTERE **REGIONALE**
 DENOMINATO: **1° Trofeo Carmagol**
 COLLABORAZIONE CON **Athlos Sport Events srl**
 CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **25 maggio**
 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **Centro Sportivo "Carmasport", Corso Roma, Carmagnola (TO)**

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI I PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI **N° 12** DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

| SOCIETÀ | SOCIETÀ | SOCIETÀ | SOCIETÀ |
|----------------------------------|---|---|--------------------------------|
| F.C. JUVENTUS SPA (24520) | A.S.D. VENARIA REALE (912713) | A.S.D. VIRTUS CALCIO (952709) | A.D.P. VIANNEY (67582) |
| POZZUMANA S.R.L. S.S.D. (710003) | A.S.D. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR (930218) | S.S.D. CENISA A.R.L. (710330) | A.S.D. CHISOLA CALCIO (710720) |
| S.S.D. SISPORT S.P.A. (943168) | A.S.D. CHERASCHESE 1904 (12560) | A.S.D. ACCADEMIA REBAUDENGO TO (953826) | |

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI **N° 3** GIRONI DA **N° 4** SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHILUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

SITUAZIONE DI GIOCO **3 CONTRO 3** (vedi allegato)

1 CONTRO 1 "SUPERO L'AVVERSAIO" (vedi allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE





ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI **10** MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO **5 > 5** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI**

ART. 10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI
TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE,
PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO
€ 20,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRA ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA
DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE
DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO
COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE
SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RUSSO ALESSIO

TEL. 3381402657





Primi Calci 1° anno (2016) - 2 Tempi di gioco da 10 minuti

PRIMA FASE DI QUALIFICAZIONE - GIRONI DA 3 SQUADRE

| GIRONE A | PARTITA | DATA | CAMPO | NR CAMPO | ORARIO INIZIO | ORARIO FINE |
|---------------------------------|--|-------|-----------|-----------|---------------|-------------|
| F.C. JUVENTUS SPA | A.S.D. VENARIA REALE v POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. GRIGIO | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO A 5 | 10.00 | 10.25 |
| POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. GRIGIO | F.C. JUVENTUS SPA v A.D.P. VIANNEY | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO A 5 | 10.35 | 11.00 |
| A.S.D. VENARIA REALE | A.S.D. VENARIA REALE v F.C. JUVENTUS SPA | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO A 5 | 11.10 | 11.35 |
| A.D.P. VIANNEY | POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. GRIGIO v A.D.P. VIANNEY | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO A 5 | 11.45 | 12.10 |
| | F.C. JUVENTUS SPA v A.D.P. VIANNEY | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO A 5 | 12.20 | 12.45 |
| | POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. GRIGIO v A.S.D. VENARIA REALE | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO A 5 | 12.55 | 13.20 |

| GIRONE B | PARTITA | DATA | LUOGO | NR CAMPO | ORARIO INIZIO | ORARIO FINE |
|------------------------------|--|-------|-----------|----------|---------------|-------------|
| S.S.D. SISPORT S.P.A. | S.S.D. SISPORT S.P.A. v S.S.D. CENISIA A R.L. | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 1 | 10.00 | 10.25 |
| A.S.D. CHERASCHESE 1904 | A.S.D. CHERASCHESE 1904 v POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. BLU | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO 1 | 10.35 | 11.00 |
| S.S.D. CENISIA A R.L. | A.S.D. CHERASCHESE 1904 v S.S.D. SISPORT S.P.A. | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 1 | 11.10 | 11.35 |
| POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. BLU | S.S.D. CENISIA A R.L. v POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. BLU | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO 1 | 11.45 | 12.10 |
| | POZZOMAINA S.R.L. S.S.D. BLU v S.S.D. SISPORT S.P.A. | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 1 | 12.20 | 12.45 |
| | S.S.D. CENISIA A R.L. v A.S.D. CHERASCHESE 1904 | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 1 | 12.55 | 13.20 |

| GIRONE C | PARTITA | DATA | LUOGO | NR CAMPO | ORARIO INIZIO | ORARIO FINE |
|--------------------------------|---|-------|-----------|----------|---------------|-------------|
| A.S.D. ACCADEMIA REBAUDENGO TO | A.S.D. ACCADEMIA REBAUDENGO TO v A.S.D. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 2 | 10.00 | 10.25 |
| A.S.D. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR | A.S.D. VIRTUS CALCIO v A.S.D. CHISOLA CALCIO | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 2 | 10.35 | 11.00 |
| A.S.D. VIRTUS CALCIO | A.S.D. ACCADEMIA REBAUDENGO TO v A.S.D. VIRTUS CALCIO | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 2 | 11.10 | 11.35 |
| A.S.D. CHISOLA CALCIO | A.S.D. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR v A.S.D. CHISOLA CALCIO | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO 2 | 11.45 | 12.10 |
| | A.S.D. CHISOLA CALCIO v A.S.D. ACCADEMIA REBAUDENGO TO | 25/05 | CAMPO A 7 | CAMPO 2 | 12.20 | 12.45 |
| | A.S.D. VIRTUS CALCIO v A.S.D. CSF CARMAGNOLA QUEENCAR | 25/05 | CAMPO A 5 | CAMPO 2 | 12.55 | 13.20 |



1) Titolo: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11"

Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7)
- ✓ **Lunghezza** 16,5 metri (a 5,5 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 7 contro 7 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 3 contro 3 • U10/U11*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 4x2 metri)



Figura 1

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

L'attività si svolge all'interno di uno spazio che comprende l'area di rigore delimitata per la partita alla quale viene aggiunta un'ulteriore area di profondità 5,5 metri. Si gioca una situazione 3 contro 3 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha come obiettivo ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (larghe 1,5 metri).

1) Titolo: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

Dimensioni del campo (figura 3):

- ✓ **Rettangolo** di dimensioni 4x8 metri.
- ✓ **Quando** le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste (vedi figura 5), le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ **Nel caso** in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.



Figura 3

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Qualora la somma dei giocatori non impegnati nelle *Situazioni di gioco 2 contro 2 e 3 contro 3* sia maggiore di 6, vengono realizzati altri rettangoli di gioco). I giocatori vengono disposti inizialmente come da figura 3.