



**DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA**



Verbania, *16/5/2024*  
Protocollo *2024/1058*

Spettabile  
ASD CREVOLESE  
MATR. FIGC 81002  
PROPRIA SEDE

Spettabile  
FIGC-LND Comitato Regionale  
Piemonte Valle d'Aosta  
Ufficio Amministrativo  
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile  
FIGC-SGS Coordinamento reg.  
Piemonte Valle d'Aosta  
Via Volta, 3 10121 Torino

**OGGETTO: autorizzazione torneo "7° Torneo Alé Creula" – cat. Piccoli amici da disputarsi il 31 maggio 2024**

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di esecuzione.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

*[Signature]*  
IL SEGRETARIO  
Sergio Belli  
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO-CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

*[Signature]*  
IL DELEGATO  
Benedetto Madeo  
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE  
VERBANO CUSIO OSSOLA  
IL DELEGATO  
(Benedetto Madeo)

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD CREVOLESE

VIA LOC FABBRICA 8

CITTÀ CREVOLADOSSOLA

CAP 28865

TEL 3286626898

Fax

MAIL.ROLANDI.ALDO@HOTMAIL.IT

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: 7ª TORNEO ALE' CREULA

IN COLLABORAZIONE CON PARROCCHIA CREVOLADOSSOLA

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 31 MAGGIO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CAMPO SPORTIVO ORATORIO CREVOLADOSSOLA

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPLEANNO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ASD CREVOLESE (81002) ORNAVASSESE (35390) JUVENTUS DOMO (932256)

VARZESE (74806) SAN PIETRO GRAVELLONA (931119)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 (quattordici)

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL'ATTIVITÀ  
GIRONE ALL'ITALIANA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

AUTOSCONTRI

RE DEI PORTIERI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**A.S.D. CREVOLESE**  
Sede Sociale: Cremona, Fabbro  
28865 CREMA (VI) TIMBRO (L. 11)  
Partita I.V.A. n. SOCIETÀ 2003  
Codice Fiscale: 92009260036

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ



**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

calendario piccoli amici

ore 18 giochi ludici

Ore 18,30	CREVOLESE	ORNAVASSO
ore 18,45	JUVE DOMO	VARZESE
ore 19	CREVOLESE	S.P. GRAVELLONA
ore 19,15	ORNAVASSO	VARZESE
ore 19,30	JUVE DOMO	S.P. GRAVELLONA
ore 19,45	CREVOLESE	VARZESE
ore 20	ORNAVASSO	JUVE DOMO
ore 20,15	VARZESE	S.P. GRAVELLONA
ore 20,30	JUVE DOMO	CREVOLESE
ore 20,45	ORNAVASSO	S.P. GRAVELLONA

PREMIAZIONI

**FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

## RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 10x20 metri

• Giocatori: 6

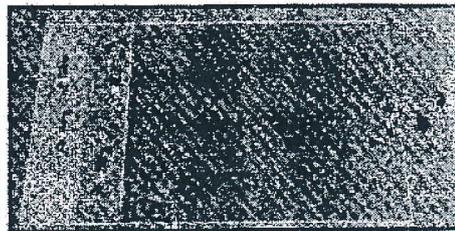
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta o il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane

in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Müller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA

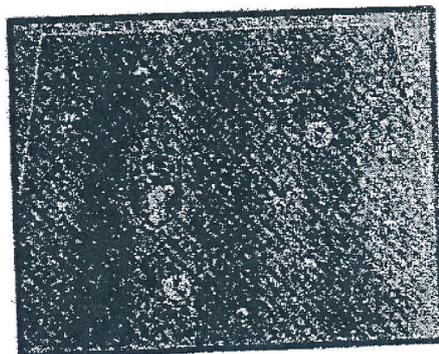
# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA  
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717  
28921 VERBANIA