



Data 03 MAGGIO 2024

Protocollo 663/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD ASTI
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
4° TORNEO "ASTI CUP" – PICCOLI AMICI – 26/05/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI



ORGANIZZAZIONE
LA SOCIETÀ ASD ASTI

VIA Ugo Foscolo n. 19

CITTÀ Asti

CAP 14100

TEL 01411764324

FAX 01411764324

MAIL segreteria@asdasti.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: 4° TORNEO "ASTI CLIP"

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 26 MAGGIO

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Stadio "Bosia" in via U. Foscolo 19 ad Asti

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

ASTI BIANCO 63519, ASTI ROSSO 63519, ALESSANDRIA 710898, OLIMPIA SOLERO 945770, ALBESE 71074

ALERAMICA 931612 S.D. SAVIO ASTI GIALLO 953686 S.D. SAVIO ASTI VERDE 953686

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

AI MATTINO LE SQUADRE SARANNO DIVISE IN TRE GIRONI E SI AFFRANTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA SEGUITE DAL GIOCO A CONFRONTO "LA GABBIA DEI LEONI"

AL POMERIGGIO LE SQUADRE SARANNO DIVISE NUOVAMENTE IN TRE GIRONI E SI AFFRANTERANNO NUOVAMENTE IN GARE DI SOLA ANDATA SEGUITE DAL GIOCO A CONFRONTO "LO ZOO"

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

IL LA GABBIA DEI LEONI E LO ZOO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
ISOLDI ANTONIO



LA GABBIA DEI LEONI

15 minuti

12x12 metri

10 giocatori

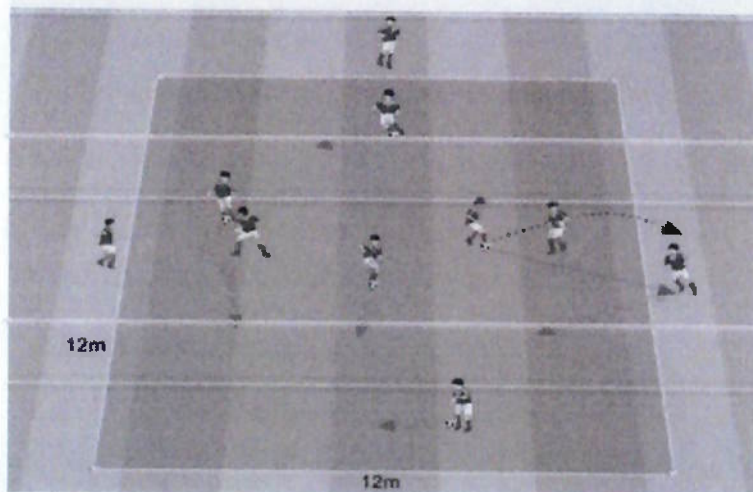


Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca).
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad inventare le posizioni e ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

LO ZOO

15 minuti

15x15 metri

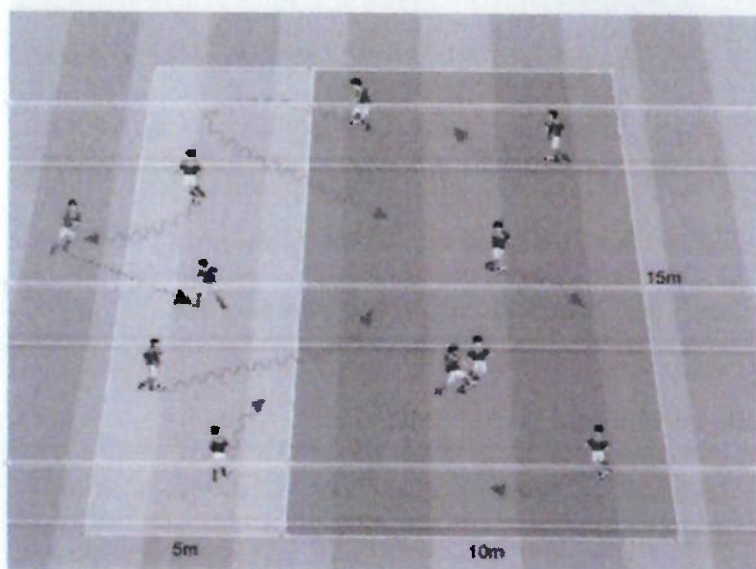
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.





4° TORNEO ASTI CUP

DOMENICA 26 MAGGIO 2024

Modalità: TORNEO A OTTO SQUADRE PICCOLI AMICI (2017/2018)
GIRONE UNICO



SQUADRE:

ASTI BIANCO	ASTI ROSSO	S.D. SAVIO VERDE	S.D. SAVIO GIALLO
OLIMPIA SOLERO	ALERAMICA	ALESSANDRIA	ALBESE

PROGRAMMA PARTITE - (DUE TEMPI 10 MINUTI)

MATTINO			
ORA	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C
9.00	ASTI BIANCO - ASTI ROSSO	S.D. SAVIO GIALLO - S.D. SAVIO VERDE	GIOCHI A CONFRONTO
9.30	OLIMPIA SOLERO - ALESSANDRIA	ALBESE - ALERAMICA	GIOCHI A CONFRONTO
10.00	ASTI BIANCO - OLIMPIA SOLERO	ALESSANDRIA - ALBESE	GIOCHI A CONFRONTO
10.30	S.D. SAVIO GIALLO - ALERAMICA	ASTI ROSSO - S.D. SAVIO VERDE	GIOCHI A CONFRONTO
11.00	S.D. SAVIO GIALLO - ALESSANDRIA	ALBESE - ASTI BIANCO	GIOCHI A CONFRONTO
11.30	S.D. SAVIO VERDE - ALERAMICA	ASTI ROSSO - OLIMPIA SOLERO	GIOCHI A CONFRONTO
12.00	ASTI ROSSO - ALBESE	ASTI BIANCO - S.D. SAVIO GIALLO	GIOCHI A CONFRONTO
PAUSA PRANZO			
POMERIGGIO			
ORA	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C
14.30	ALESSANDRIA - ALERAMICA	S.D. SAVIO VERDE - OLIMPIA SOLERO	GIOCHI A CONFRONTO
15.00	ASTI ROSSO - S.D. SAVIO GIALLO	OLIMPIA SOLERO - ALBESE	GIOCHI A CONFRONTO
15.30	S.D. SAVIO VERDE - ALESSANDRIA	CHIERI - ASTI BIANCO	GIOCHI A CONFRONTO
16.00	ASTI ROSSO - ALERAMICA	ASTI BIANCO - ALESSANDRIA	GIOCHI A CONFRONTO
16.30	ALBESE - S.D. SAVIO VERDE	OLIMPIA SOLERO - S.D. SAVIO GIALLO	GIOCHI A CONFRONTO
17.00	ALBESE - S.D. SAVIO GIALLO	ALESSANDRIA - ASTI ROSSO	GIOCHI A CONFRONTO
17.30	OLIMPIA SOLERO - ALERAMICA	ASTI BIANCO - S.D. SAVIO VERDE	GIOCHI A CONFRONTO
18.00	PREMIAZIONI		