



Data 10 MAGGIO 2024

Protocollo 695/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD SAVIO ASTI
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
32° TORNEO EMILIO E VIRGINIA POZZO – PICCOLI AMICI – 01/06/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. S.D. SAVIO ASTI

VIA Badoni 23

CITTA Asti

CAP 14100

TEL 0141470444

FAX 0141470444

MAIL segreteria@sdsasti.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

A CARATTERE

DENOMINATA: 32° TORNEO "EMILIO E VIRGINIA POZZO"

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI SABATO 1 GIUGNO

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: VIA TOSI N. 30 AD ASTI

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ. (Indicare nominativo e rispettivo

numero di matricola)

ASTI BIANCO 63519, ASTI ROSSO 63519, OZZANO 945294, ANNONESE 931664 OLIMPIA SOLERO 945770

S.D. SAVIO ASTI GIALLO 953686, S.D. SAVIO ASTI VERDE 953686

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA DOVE LE SQUADRE SI AFFRONTERRANNO IN GARE DI SOLA ANDATA

SI EFFETTUERANNO I GIOCHI A CONFRONTO "LA GABBIA DEI LEONI" E "LO ZOO"

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

IL LA GABBIA DEI LEONI E LO ZOO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE.

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
LAVERNA RICCARDO



32' TORNEO "EMILIO E VIRGINIA POZZO"

SABATO 1 GIUGNO



Modalità: TORNEO A SETTE SQUADRE PICCOLI AMICI 2017/18

GIRONE UNICO Da 7 squadre con tempo unico da 10 minuti

SQUADRE			
S.D. SAVIO GIALLO	ASTI BIANCO	OZZANO	OLIMPIA SOLERO
S.D. SAVIO VERDE	ASTI ROSSO	ANNONESE	

PROGRAMMA PARTITE -			
MATTINO			
ORA	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C
9.30	ASTI ROSSO - S.D. SAVIO GIALLO	ASTI BIANCO - S D SAVIO VERDE	GIOCO A CONFRONTO LA GABBIA DEI LEONI
10.00	OZZANO - ANNONESE	OLIMPIA SOLERO - ASTI BIANCO	GIOCO A CONFRONTO LA GABBIA DEI LEONI
10.30	S D SAVIO GIALLO - ANNONESE	ASTI ROSSO - OZZANO	GIOCO A CONFRONTO LA GABBIA DEI LEONI
11.00	S D SAVIO VERDE - OLIMPIA SOLERO	ASTI BIANCO - S.D. SAVIO GIALLO	GIOCO A CONFRONTO LA GABBIA DEI LEONI
11.30	OZZANO - OLIMPIA SOLERO	ANNONESE - ASTI ROSSO	GIOCO A CONFRONTO LA GABBIA DEI LEONI
12.30	PAUSA PRANZO		
POMERIGGIO			
ORA	CAMPO A	CAMPO B	CAMPO C
14.30	ANNONESE - OLIMPIA SOLERO	OZZANO - ASTI BIANCO	GIOCO A CONFRONTO LO ZOO
15.00	ASTI BIANCO - ASTI ROSSO	S D SAVIO GIALLO- S.D SAVIO VERDE	GIOCO A CONFRONTO LO ZOO
15.30	ASTI ROSSO - S.D. SAVIO VERDE	S.D SAVIO GIALLO - OZZANO	GIOCO A CONFRONTO LO ZOO
16.00	ANNONESE - ASTI BIANCO		GIOCO A CONFRONTO LO ZOO
16.30	OLIMPIA SOLERO - ASTI ROSSO	S.D SAVIO VERDE - ANNONESE	GIOCO A CONFRONTO LO ZOO
17.00	S.D. SAVIO VERDE - OZZANO	OLIMPIA SOLERO - S D SAVIO GIALLO	GIOCO A CONFRONTO LO ZOO
17.30	PREMIAZIONI		

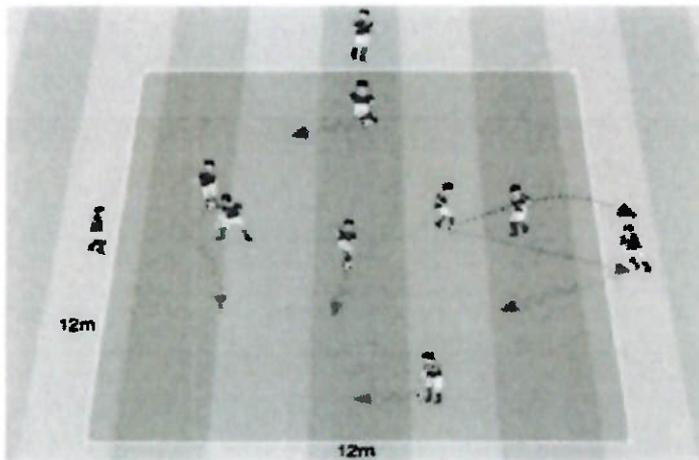
Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato. 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. 3 giocatori rimanenti si stemano all'esterno del quadrato.

Regole

Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce si effettua un cambio di ruolo e conseguente scambio di casacca.

Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo, andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco, chi ha trasmesso palla esce dal campo, chi ha ricevuto deve entrare nel quadrato.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla fa il bisticcai e il ranger, chi ha la casacca è il cono, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger, il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

Prima di iniziare l'attività i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.

Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.

Chi ha la casacca in mano per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi senza entrarne in possesso.

LO ZOO

15 minuti

15x15 metri

10 giocatori

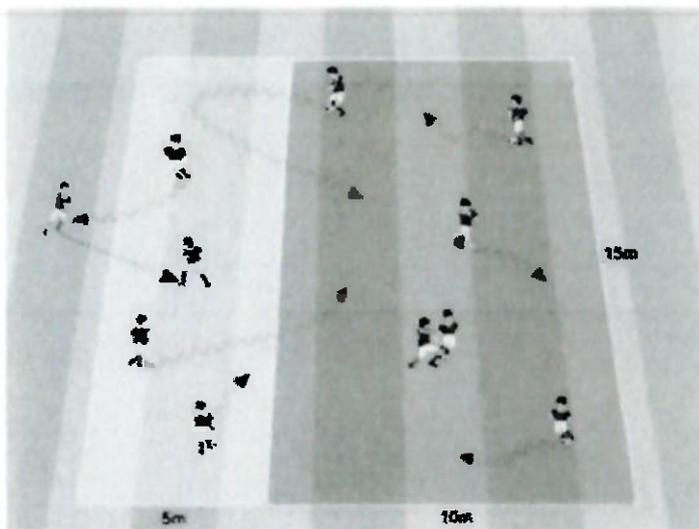
Descrizione

5 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo, i giocatori senza palla rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.

Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presiede il settore da cui è uscito, effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone, elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.

Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.

Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.