



Data 09 MAGGIO 2024

Protocollo 686/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD SPORTIVA CALTIGNAGA
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
2° MEMORIAL NICOLA SQUEO – PICCOLI AMICI – 11/05/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrdfani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





next
generation
SAMPDORIA

ASD SPORTIVA CALTIGNAGA

Via Dello Sport n. 1 - 28010 CALTIGNAGA (Novara)
sscaltignaga@libero.it | sportivacaltignaga@pec.it
Matr. FIGC n. 949305
C.F. 94081230032 - P.I. 02568730036



SCUOLA
CALCIO

ISTITUTO SCOLASTICO CALTIGNAGA

REGOLAMENTO TORNEO CATEGORIA PICCOLI AMICI (2017-2018)

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE REGIONALE DENOMINATA 2° MEMORIAL "NICOLA SQUEO" CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO **SABATO 11 MAGGIO 2024** PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI VIA DELLO SPORT 1 A CALTIGNAGA (NO). LA MANIFESTAZIONE SARÀ GARANTITA NEL RISPETTO DELLE REGOLE COMPORTAMENTALI E DEL PROTOCOLLO VIGENTE F.I.G.C. COVID 19.

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL **01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ.**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

1. ASD SPORTIVA CALTIGNAGA	949305	5. ASD VICTORIA	954903
2. ASD OLIMPIC95 CILAVEGNA - 2018	954898	6. ASD DUFOUR VARALLO	81856
3. ASD OLIMPIC95 CILAVEGNA - 2017	954898	7. GAVIRATE CALCIO ASD	74586
4. ASD ARSAGHESE CALCIO	3250	8. ASD BAGNELLA CALCIO 1972	951396

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI GIOCATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO A UN MASSIMO DI 20 GIOCATORI.

PRESTITI

SONO VIETATI.

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA: (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

8 SQUADRE DIVISE IN 2 GRUPPI CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON MINI GARE INTERVALLATE DA GIOCHI LUDICI.

LE PARTITE SI GIOCANO **3x3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI DEL N° 3.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI): IN ALTERNANZA RE DEI PORTIERI – **GLI AUTOSCONTRI**. VEDERE ALLEGATO.

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI **10 MINUTI CIASCUNA.**

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI **10 MINUTI CIASCUNO.**

CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE.

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DEGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**).

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.





next
generation
SAMPDORIA

ASD SPORTIVA CALTIGNAGA

Via Dello Sport n. 1 - 28010 CALTIGNAGA (Novara)

sscaltignaga@libero.it | sportivacaltignaga@pec.it

Matr. FIGC n. 949305

C.F. 94081230032 - P.I. 02568730036



SCUOLA
CALCIO

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N° 1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

Saluti

A.S.D. SPORTIVA CALTIGNAGA
IL VICE PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Christian Orsina



PER QUALSIASI INFORMAZIONE CONTATTARE I RESPONSABILI ORGANIZZAZIONE

Sig. GIUSEPPE ALESSI cell. 338-83776320

mail sscaltignaga@libero.it



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

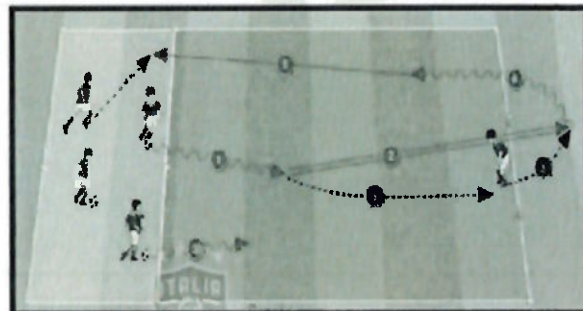
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

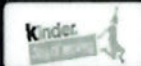
• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

eni

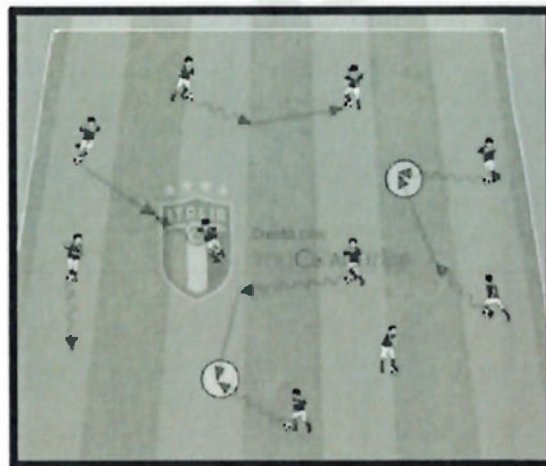


GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

eni



Kinder



2° MEMORIAL "NICOLA SQUEO" cat. PICCOLI AMICI (2017-2018)

SABATO 11 MAGGIO 2024

CALENDARIO:

INIZIO MANIFESTAZIONE ALLE H 9,45 - PREMIAZIONE PREVISTA INTORNO ALLE H 16,30

8 SQUADRE DIVISE IN DUE GRUPPI - MINIGARE IN TEMPO UNICO DA 10 MINUTI

INTERVALLATE DA GIOCO LUDICO DELLA DURATA DI 10 MINUTI

SENZA CLASSIFICA FINALE

TORNEO RATIFICATO DA:



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Comitato Regionale
PIEMONTE VALLE D'AOSTA



GIRONI

GRUPPO A - CAMPO GIALLO

ASD SPORTIVA CALTIGNAGA
ASD OLIMPIC95 CILAVEGNA - 2018
ASD ARSAGHESE CALCIO
ASD BAGNELLA CALCIO 1972

GRUPPO B - CAMPO ARANCIONE

ASD VICTORIA
ASD OLIMPIC95 CILAVEGNA - 2017
ASD DUFOR VARALLO
GAVIRATE CALCIO ASD

ora

9.45	1° minigara	Caltignaga	Olimpic95_2018		
10.30	2° minigara	Arsaghese	Bagnella		
11.15	3° minigara	Caltignaga	Bagnella		
14.00	4° minigara	Arsaghese	Olimpic95_2018		
14.45	5° minigara	Caltignaga	Arsaghese		
15.30	6° minigara	Olimpic95_2018	Bagnella		

Victoria	Olimpic95_2017		
Dufour	Gavirate		
Victoria	Gavirate		
Dufour	Olimpic95_2017		
Victoria	Dufour		
Olimpic95_2017	Gavirate		

DESCRIZIONE GIOCHI LUDICI PREVISTI

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di tiri di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il difensore viene delimitato di portanza, lo svolgimento alternato del 1° in porta e il 2° in porta di contro tra portatore di palla e portiere (prezioso dalla deflazione di una mano o in qualche caso il portiere-caldere), permettono ai giocatori di ricevere il pallone durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo consegna al compagno meno palla possidente all'interno dell'area di portanza. L'attaccante, dopo aver pagato, si scambia rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la consegna al compagno in attesa senza palla possidente all'interno dell'area di portanza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si porta in attesa della palla di portanza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol, palla in medieterrano (ad autonomamente, senza il "via" da parte del portiere) l'attaccante successivo, l'attaccante può portarsi anche se il portiere non è pronto per effettuare una nuova azione di gioco facendo regola favorevole l'attaccante e la continuità di coinvolgimento del partecipante).

• Viene conteggiato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, diventa la volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

• Area di gioco: 15x15 metri

• Giocatori: 6

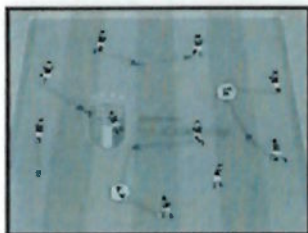
• Tempo di svolgimento: 10 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone dagli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (regal pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni colpiti da due giocatori diversi si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Viene il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di palla nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari.

• Tenendo il pallone sopra la pancia del giocatore (in modo casuale che richiama di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

• In quadru, palla sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.

PER IL PRANZO SARÀ ORGANIZZATO UN SERVIZIO DI RISTORAZIONE CON MENU' A PREZZO FISSO PER GIOCATORI, DIRIGENTI E GENITORI. VI PREGHIAMO GENTILMENTE DI COMPILARE L'APPOSITO MODULO IN ALLEGATO, INDICANDO IL NUMERO DI PASTI ATLETI ED ADULTI, INVIANDOLO ALLA MAIL sscaltignaga@libero.it OPPURE VIA WHATSAPP al 338-3776320 (sig. Giuseppe Alessi) ENTRO IL 03-05-2024.

DURANTE ED AL TERMINE DEL TORNEO SARÀ ATTIVO SERVIZIO BAR CON GRIGLIA

