

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI ALESSANDRIA



17 maggio 2024

Prot. Tornei 39/2023-2024

Spett.le ASCA

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Primi Calci" "Torneo Inizio – 02/06/2024 – Torneo Fine 02/06/2024

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

D.P. ALESSANDRIA E.I.G. Defendato Provinciale L.N. Marino Giaeobone) s.G.S.



| ART.1 ORGANIZZAZIO LA SOCIETÀ | ONE | | | |
|---|--|----------------|--------------------------|---|
| INDICE ED ORGANIZZA UN | A | SD ASCA | | |
| DENOMINATO: | | EGIONALE | PROVINCIALE | LOCALE |
| IN COLLABORAZIONE CON | TORNEO PRIM | ALCALCI | | |
| CHE SI DISPUTERÀ NEI GIO | OPAII TOO | | | |
| PRESSO L'IMPIANTO SPOR | ORNI 2 GIUGNO RTIVO: <u>BANCHERO VIALE TE</u> F | <u> 2024</u> | | |
| | - PARO VIALE JER | KESA MICHI | <u>EL 38 ALESSANDRIA</u> | |
| F.I.G.C. CON LA PROPRIA S | PARTECIPAZIONE E LIMIT AI CALCIATORI APPARTENENTI SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN C CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE | I ALLA CATE | GORIA PRIMI CALC | I REGOLARMENTE TESSERA 31/12/2016 |
| | ZESTATORI NATI NEL ZUTT CHE | ABBIANO C | OMPIUTO ANAGRAFIC | AMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ |
| ART.3 PRESTIT! NON SONO CONSENTIT! PR | | | | |
| ART.4 ELENCHI GIOCA | TORI | | | |
| SUC INIZIO L'EL TAGO | I DOVRANNO PRESENTARE ALL CALCIATORI CHE INTENDONO LE | 'ORGANIZZA | ZIONE DEL TORNEO E | DUMAN TOTAL |
| DOPO L'AVA/ENUTA COMO DEL C | PALCIATORI CHE INTENDONO UT SNA È PROIBITO APPOPTABLE NA | TILIZZARE, F | INO AD UN MASSIMO F | ANIMA DEF |
| NELLA DISTINTA DA ROCCE | SALCIATORI CHE INTENDONO U' SNA È PROIBITO APPORTARE MI | ODIFICHE A | TALI ELENCHI. | ** IN |
| ALLE TOTO THAT DA PRESEN | NTARE PRIMA DELLA GARA SAR. | ANNO INDIC. | ATI FINO AD UN MASSI | MO DI 10 GIOCATORI |
| ART.5 SOSTITUZIONI | | | 2 | or to glocatori |
| LE SOSTITUZIONI SARANNO | ECCETTUATE NEL | | | |
| TUTTI I GIOCATORI IN DISTI | EFFETTUATE NEL PIENO RISPE NTA DOVRANNO GIOCARE ALM | ETTO DELLE | NORME DI CUI AL C.U | J. N°1 DEL S.G.SROMA - |
| PRIMO TEMPO DOVRANNO | FOREDE PERCETTUATE ALL | -140 OIA I EI | MED DEI SKIMI DOE! 6 | ERTANTO AL TERMINE DEL |
| NON POTRANNO PIÙ ESSER | E COCTITUITI CILIA III | OTTO MAIL 14 | I TO THE LE SUSTITU | ZIONI ED I MIIOM ENTRATI |
| SALUTE; NEL TERZO TEMPO | OUNDI DOTOMBIA | - 024 3500 | NDO LEMBO LEVINE | CHE PER VALIDI MOTIVI DI |
| LIBERI "TUTTI I BAMBINI DE | D 3031110111 FINO AL TERMINE D, QUINDI , POTRANNO ESSEI VONO PRENDERE PARTE AL GIO | RE EFFETTU | IATE SOSTITUZIONI CO | ON IL SISTEMA DEI "CAMBI |
| | | aco rabico | <u>)</u> | |
| ART.6 SOCIETÀ PARTEC | IPANTI | | | |
| AL TORNEO PRENDERANNO PA | ARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA | À: (Indicare | nominativo società e | whom with the contract of the |
| SOCIETÀ | SOCIETÀ | 7 | Tominativo societa e | rispeπivo n° di Matricola) |
| ASD ASCA | OVADA | - Sc | OCIETÀ | SOCIETÀ |
| CASTELLAZZO | ASCA B | | | |
| MONFERRATO | | | | |
| DON BOSCO | - Para a server | | | |
| PARTITE | | | | iale, semi-inali e finali) |
| SARANNO FORMATI Nº 2 | Olboni en 110 o | | | |
| GARE DI SCII A ANDATA | _ GIRONI DA N°3 SQUAI | DRE CIASCU | JNO CHE SI INCONTRI | ERANNO TRA LOGILLONI |
| | | | | |
| SIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI | (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL ATORI CONDUCONO LA PAL | | | |
| GLI AUTOSCONTRI : 6 GIOC | ATORI CONDUCONO LA PAL PALLONE DEGLI AVVERSARI | - GIOCO E ALLE | EGARE AL REGOLAMENTO I | E MODALITÀ DI SVOLGIMENTO |
| OBIETTIVO DI COLPIRE IL I | PALLONE DEGLI AVVERSAR | LA ALL IN | ERNO DELLO SPAZIO | O DELIMITAO CON |
| | - TOTAL TENOAR | LUEVITAN | RE DI FARSI PRENDE | RE IL PROPRIO |
| | | | | |
| . GIOCO/CHI AVRANNO LA DU | RATA DI <u>6</u> MINUTI | | | |
| | | | | |
| RT.8 CLASSIFICHE | | | | |
| ON SONO PREVISTE CLASSIFI | CHE | | | |
| RT.9 TEMPI DI GARA E SV | OLGIMENTO (SPECIFICARE | E LA MODALI | TÀ DI SVOLGIMENTO) | |
| LE GARE SI SVOLGERA | ANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA [| DURATA DI _ | MINUTI CIASCU | МО |
| LE GARE SI SVOLGERA | ANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA E | DURATA DI_ | 15_MINUTI CIASCU | NO |
| LE PARTITE SI GIOCANO 5 | 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDO | OTTE CON PO | RTE RIDOTTE ED UTILIZZO | O DI PALLONI N° 4 |
| LE PARTITE SI GIOCANO 4 | I>4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDO | OTTE CON PO | RTE RIDOTTE ED UTILIZZO | DI PALLONI N° 4 |
| | | | | |

ART.10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) ÎN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO _______; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA/SOCIETÀ

| RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COLLI EMILIO | |
|---|--|
| TEL. 3284571277 | |

TORNEO PRIMI (ALL 2015/2016 ASD ASCA 1-2 GIUGNO 2024

0 2Giugno 2024

CAMPO DA GIOCO VIALE MILITE IGNOTO 38 ALESSANDRIA 3284571277

Girone A

Girone B

ASCA

BOYS OVADA

MONFERRATO CASTELLAZZO

DON BOSCO ASCA B

ORE 10.00 ASCA < MONFERRATO ORE 15.00 BOYS < CASTELLAZZO

ORE 15.00 GIOCO DON BOSCO < ASCA B

ORE 1:035 ASCA < DON BOSCO ORE 15.35 BOYS < ASCA B

ORE 15.35 GIOCO MONFERRATO < CASTELLAZZO

ORE 14 10 MONFERRATO < DON BOSCO ORE 16.10 CASTELLAZZO < ASCA B

ORE 15.35 GIOCO ASCA < BOYS OVADA

02 GIUGNO 2024

ORE 15.00 ASCA < MONFERRATO ORE 15.00 BOYS < CASTELLAZZO

ORE 15.00 GIOCO DON BOSCO < ASCA B

ORE 15.35 ASCA < DON BOSCO

ORE 15.35 BOYS < ASCA B

ORE 15.35 GIOCO MONFERRATO < CASTELLAZZO

ORE 16.10 MONFERRATO < DON BOSCO ORE 16.10 CASTELLAZZO < ASCA B

ORE 15.35 GIOCO ASCA < BOYS OVADA

De Area di gioco: 18x18 metri

Giocatori: 6

Tempo di svolgimento: 12 minuti

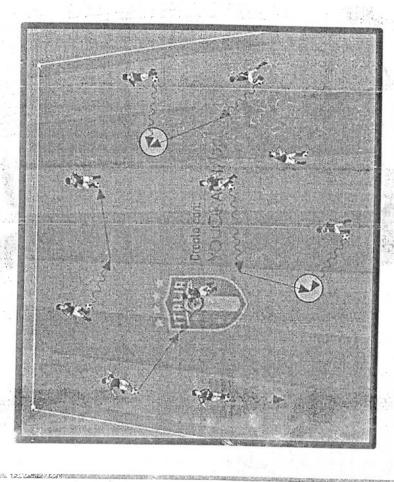
Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiectivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

oli gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

o I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro,

il punto non viene considerato valido.

Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

Salendo ¿n equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

