



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA



Biella, 15/05/2024

Protocollo 177/DPB

Spett.le, Società
Ponderano
Propria Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
Torneo "Golden Star" cat. Primi Calci – Dal 22 Maggio al 12 Giugno 2024**

La Delegazione Provinciale di Biella, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tale Torneo è a tutti gli effetti considerato attività ufficiale e pertanto deve essere svolto da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

IL SEGRETARIO
Angelo Santomauro

IL DELEGATO PROVINCIALE
Giulio Lanza



ASD PONDERANO



GOLDEN STAR

CATEGORIA PRIMI CALCI

REGOLAMENTO

art. 1 ORGANIZZAZIONE

La Società **A.S.D. PONDERANO** indice ed organizza un Torneo a carattere **Provinciale** denominato **GOLDEN STAR** che si disputerà dal giorno **22 MAGGIO 2024** al giorno **12 GIUGNO 2024** presso il Campo Lino Zanchetta ADB sito in Strada Vicinale al Cimitero 8 - PONDERANO (BI).

art.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

Il torneo e' riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società' per la stagione in corso e nati dal **01/01/2015 al 31/12/2016**. E' possibile utilizzare calciatori nati nel **2016** che abbiano compiuto anagraficamente il 6° anno di età.

art.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

art.4 ELENCHI GIOCATORI

Le società' partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 14 ; dopo l'avvenuta consegna e' proibito apportare modifiche o aggiunte a tali elenchi ; nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori .

art.5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n° 1 del S.G.S. -Roma: Tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno piu' essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute.

Nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico.

A.S.D. PONDERANO

Strada Vicinale al Cimitero 8 - 13875 PONDERANO BI
Telefono 015 542603 - Fax 015 0992698
www.asdponderano.it - info@asdponderano.it
P.IVA 01505970028 - Matr. FIGC n° 38460





art.6 SOCIETA' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sottoindicate societa' :

FCD COSSATESE	953672	ASD FUTUROGIOVANI VILIANENSIS	937923
ASD PONDERANO BIANCO	38460	ASD PONDERANO VERDE	38460
ASD PONDERANO NERO	38460	ASD PONDERANO BLU	38460
GS SAN LORENZO	912165	ASD VALLE ELVO	359671

art.7 FORMULA DEL TORNEO

PARTITE

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

Due gironi di quattro squadre ciascuno che si incontreranno tra di loro con gare di sola andata..

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MIN. DUE GIOCHI)

- **IL RE DEI PORTIERI**
- **GLI AUTOSCONTRI**

art.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

art. 9 TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in due tempi da 10 minuti ciascuno.

La gara si articola in una partita 5 contro 5 su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte mt 4x2 e utilizzo di palloni n° 4.

art.10 CALCI DI RIGORE

Non sono consentiti.

art.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

art.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che parteciperanno alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del Giudice Sportivo.

art.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

art.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice sportivo.

A.S.D. PONDERANO

Strada Vicinale al Cimitero 8 - 13875 PONDERANO BI
Telefono 015 542603 - Fax 015 0992698
www.asdponderano.it - info@asdponderano.it
P.IVA 01505970028 - Matr. FIGC n° 38460





art.15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara e accompagnati dalla tassa di euro 51,00 ; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

art.16 ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L' organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

art.17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n° 1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

PER COMUNICAZIONI CONTATTARE :

IL RESPONSABILE SIG. MISSAGGIA PAOLO 339 1886468

OPPURE LA SEDE TEL. 015 542603 - FAX 015 0992698



A.S.D. PONDERANO
Il Presidente
Ermanno Rosso



Ponderano; 06/04/2024

A.S.D. PONDERANO

Strada Vicinale al Cimitero 8 - 13875 PONDERANO BI
Telefono 015 542603 - Fax 015 0992698
www.asdponderano.it - info@asdponderano.it
P.IVA 01505970028 - Matr. FIGC n° 38460



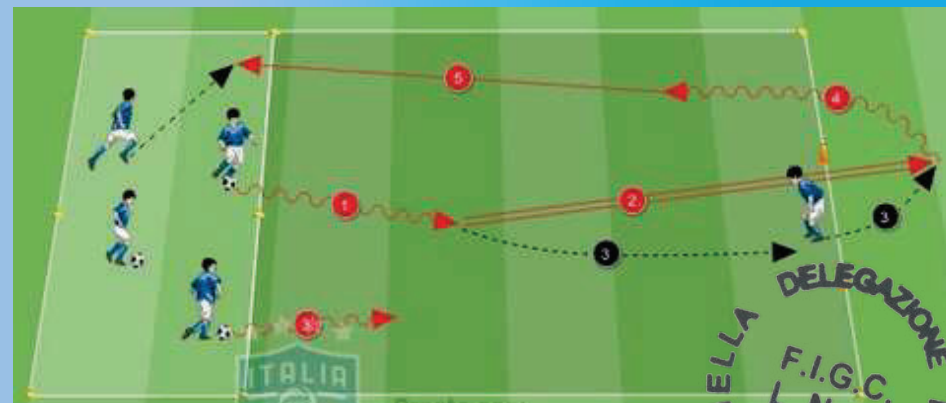
IL RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
 - In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

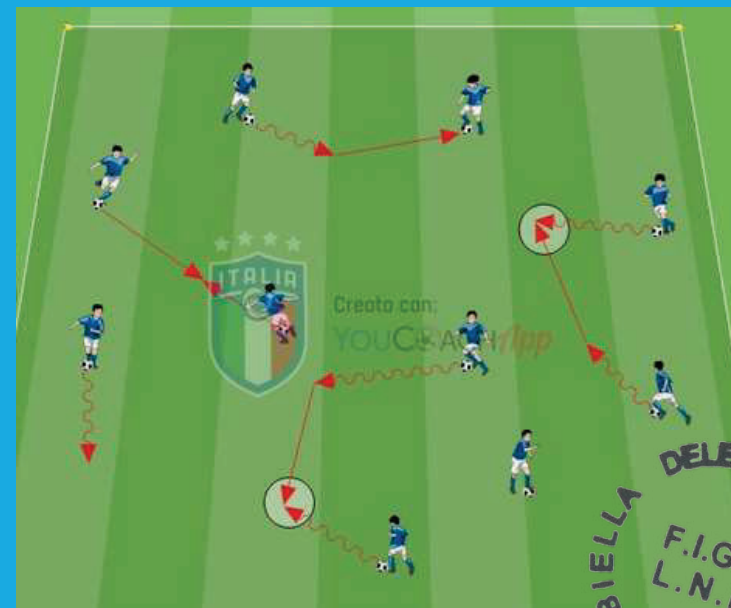
NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
 - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



A.S.D. PONDERANO

Centro Sportivo Vittorio Pozzo
Strada Vicinale al Cimitero, 8
13875 PONDERANO BI



GOLDEN STAR

CATEGORIA PRIMI CALCI (GIRONE 1)



SQUADRE

COSSATESE	PONDERANO BIANCO	PONDERANO NERO	SAN LORENZO
-----------	------------------	----------------	-------------

PROGRAMMA

DATA	ORA	INCONTRO	
MER 22/05	20:50	COSSATESE	PONDERANO BIANCO
MER 29/05	20:50	PONDERANO NERO	SAN LORENZO
MER 05/06	20:50	SAN LORENZO	COSSATESE
MER 12/06	19:30	PONDERANO BIANCO	PONDERANO NERO
MER 12/06	20:10	COSSATESE	PONDERANO NERO
MER 12/06	20:50	PONDERANO BIANCO	SAN LORENZO





A.S.D. PONDERANO

Centro Sportivo Vittorio Pozzo
Strada Vicinale al Cimitero, 8
13875 PONDERANO BI



GOLDEN STAR

CATEGORIA PRIMI CALCI (GIRONE 2)



SQUADRE

F.G. VILIANENSIS	PONDERANO VERDE	PONDERANO BLU	VALLE ELVO
------------------	-----------------	---------------	------------

PROGRAMMA

DATA	ORA	INCONTRO	
MER 22/05	19:30	VALLE ELVO	PONDERANO VERDE
MER 22/05	20:10	PONDERANO BLU	F.G. VILIANENSIS
MER 29/05	19:30	F.G. VILIANENSIS	VALLE ELVO
MER 29/05	20:10	PONDERANO VERDE	PONDERANO BLU
MER 05/06	19:30	VALLE ELVO	PONDERANO BLU
MER 05/06	20:10	PONDERANO VERDE	F.G. VILIANENSIS

