



DELEGAZIONE PROVINCIALE DEL VERBANO CUSIO OSSOLA



Verbania, *27/04/2024*

Protocollo *549/SECC*

Spettabile
S. DIL. CALCIO VOGOGNA
MATR. FIGC 70341
PROPRIA SEDE

Spettabile
FIGC-LND Comitato Regionale
Piemonte Valle d'Aosta
Ufficio Amministrativo
Via Tiziano Vecellio, 8 10126 Torino

Spettabile
FIGC-SGS Coordinamento reg.
Piemonte Valle d'Aosta
Via Volta, 3 10121 Torino

OGGETTO: autorizzazione torneo "Torneo dello sport Primi calci 2015" – cat. Primi calci 2015 da disputarsi il 11 maggio 2024

A seguito della documentazione presentata, e del pagamento della tassa, si concede l'autorizzazione allo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene le modalità tecniche di esecuzione.

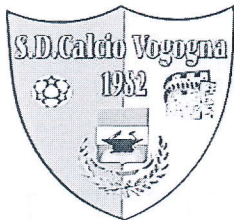
In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali, la precedenza è data a queste ultime.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Sergio Belli

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

IL DELEGATO
Benedetto Madeo
F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE
VERBANO CUSIO OSSOLA
IL DELEGATO
(Benedetto Madeo)



S.D. CALCIO VOGOGNA

Presso Stadio Comunale Flavio Bonomini
Via Passerella n° 12 28805 Vogogna
calciovogogna@virgilio.it
sdcalciovogogna@cgn.legalmai.it

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII 2015

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.D. CALCIO VOGOGNA
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
DENOMINATO: TORNEO FESTA DELLO SPORT
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 11 MAGGIO 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE " BONOMINI" di Vogogna

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCII REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA :
TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	MATRICOLA
S.D. CALCIO VOGOGNA	70341
VARZESE	74806
BAVENO	5910
CREVOLESE	81002
ORNAVASSESE	35390
OMEGNA	939641
JUVE DOMO	922256
CANNOBIESE	932333

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINA

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PRIMA FASE

N° 2 GIRONI DENOMINATI (A- B) DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON

SECONDA FASE

N° 2 GIRONI DENOMINATI (1-2) DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA CON TEMPI DI 6 MIN. CIASCUNO

I GIOCHI LUDICO DIDATTICI SARANNO I SEGUENTI

SLALOM E TIRO

Si formano 3 squadre, e si costruiscono 3 percorsi uguali con 4 birilli e una porticina

i bambini dovranno condurre la palla e fare uno slalom tra i birilli, dopo l'ultimo birillo calciare verso la porticina posta a 6/8 mt

GUADO
I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato. All'interno dello del quadrato postazioni con ostacoli e attrezzi: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti. come da allegato

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 6 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

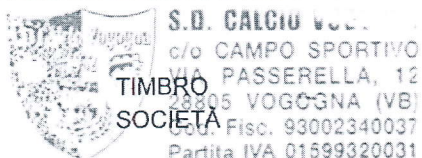
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'
[Signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.
ZANON LORENZO TEL. 349 03238193

TORNEI FESTA DELLO SPORT VOGOGNA 2024

S. G. S

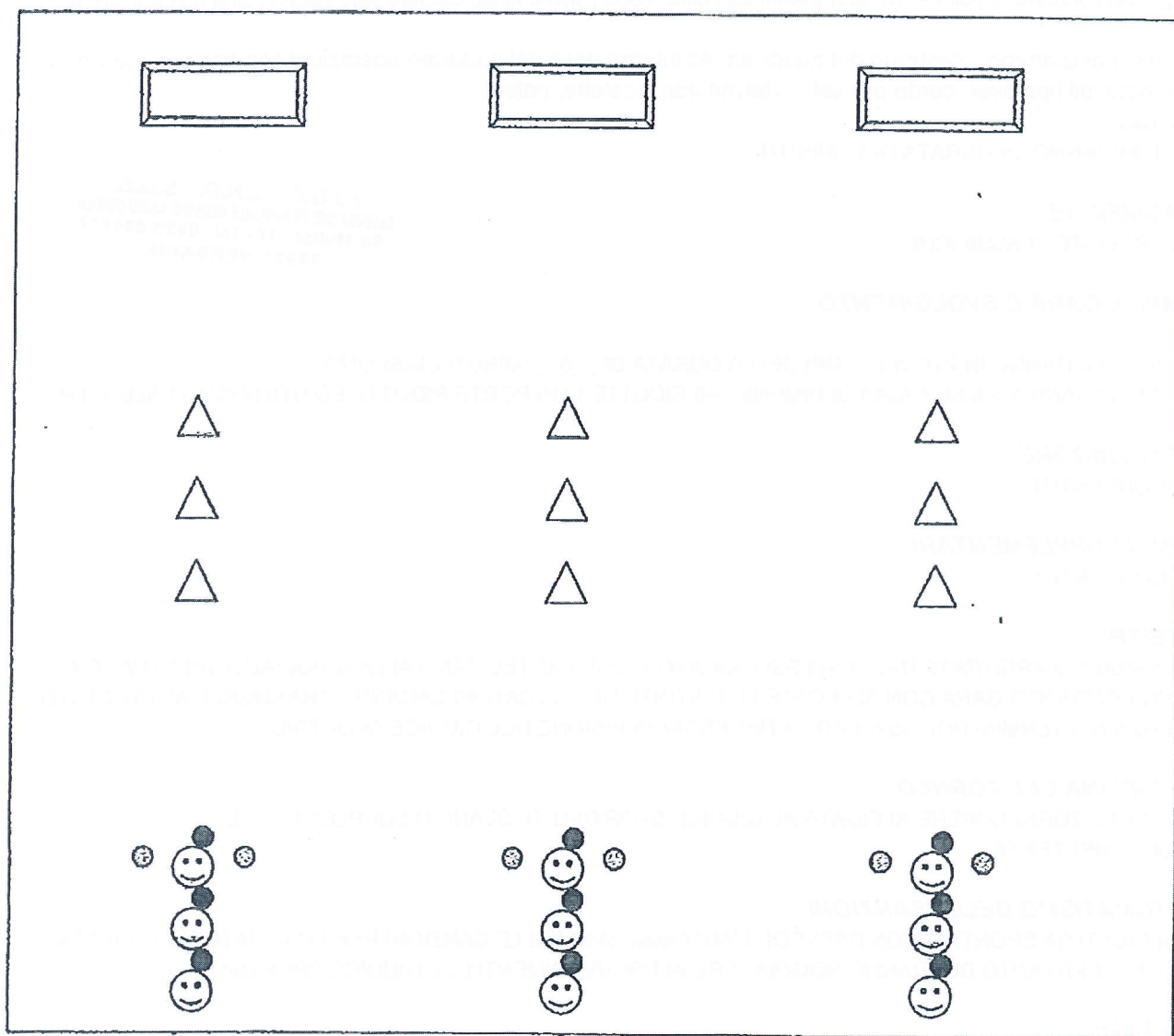
PROGRAMMA TORNEI

Data	CATEGORIA	SQUADRE
Sabato 11 Maggio	PRIMI CALCI 2015	S.D. CALCIO VOGOGNA
		ORNAVASSESE
		OMEGNA
		JUVE DOMO
Sabato 18 Maggio	PRIMI CALCI 2016	BAVENO
		CANNOBIESE
		CREVOLESE
		VARZESE
Sabato 8 Giugno	PULCINI MISTI	S.D. CALCIO VOGOGNA
		PRO VIGEZZO
		FOMARCO
		VERBANIA
Domenica 9 Giugno	ESORDIENTI	CREVOLESE A
		JUVE DOMO
		FOMARCO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
 DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
 Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
 28921 VERBANIA



SLALOM



Si formano 3 squadre e si costruiscono, davanti ogni squadra, 3 percorsi identici con i seguenti
attrezzi:

-3 birilli su cui fare lo slalom

-1 porticina

I bambini dovranno eseguire la guida della palla verso i coni e andranno a superare gli stessi
facendo uno slalom. Superato l'ultimo birillo dovranno effettuare un tiro verso la porticina di
fronte posta a 6-8 metri di distanza. Dopo di che recupereranno la palla e si metteranno di nuovo
in fila.

TORNEO PRIMI CALCI 2015 11/05/2024

SQUADRA N° 1	VOGOGNA	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 2	BAVENO	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 3	CREVOLESE	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 4	OMEGNA	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 5	ORNAVASSESE	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 6	VARZESE	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 7	JUVE DOMO	R FER VENTO S/G	
SQUADRA N° 8	CANNOBIESE	R FER VENTO S/G	

GIRONE " A "

N° 1	VOGOGNA
N° 2	BAVENO
N° 3	CREVOLESE
N° 4	OMEGNA

GIRONE " B "

N° 5	ORNAVASSESE
N° 6	VARZESE
N° 7	JUVE DOMO
N° 8	CANNOBIESE

SECONDA FASE

GIRONE " 1 "

N° A	VOGOGNA
N° B	CREVOLESE
N° C	ORNAVASSESE
N° D	JUVE DOMO

GIRONE " 2 "

N° E	VARZESE
N° F	CANNOBIESE
N° G	BAVENO
N° H	OMEGNA

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

CAMPO " A "

1° INCONTRO	1	VOGOGNA	2	BAVENO
2° INCONTRO	3	CREVOLESE	4	OMEGNA
3° INCONTRO	1	VOGOGNA	4	OMEGNA
4° INCONTRO	2	BAVENO	3	CREVOLESE
5° INCONTRO	2	BAVENO	4	OMEGNA
7° INCONTRO	1	VOGOGNA	3	CREVOLESE

RISULTATO

ORARIO TEORICO

ORE	17,00
ORE	17,15
ORE	17,30
ORE	17,45
ORE	18,00
ORE	18,15

SECONDA FASE

5° INCONTRO	A	VOGOGNA	B	CREVOLESE
9° INCONTRO	C	ORNAVASSESE	D	JUVE DOMO
10° INCONTRO	A	VOGOGNA	C	ORNAVASSESE
11° INCONTRO	B	CREVOLESE	D	JUVE DOMO
12° INCONTRO	A	VOGOGNA	D	JUVE DOMO
13° INCONTRO	B	CREVOLESE	C	ORNAVASSESE

ORE	18,30
ORE	18,45
ORE	19,00
ORE	19,15
ORE	19,30
ORE	19,45

CAMPO " B "

16° INCONTRO	5	ORNAVASSESE	6	VARZESE
17° INCONTRO	7	JUVE DOMO	8	CANNOBIESE
18° INCONTRO	5	ORNAVASSESE	8	CANNOBIESE
19° INCONTRO	6	VARZESE	7	JUVE DOMO
20° INCONTRO	6	VARZESE	8	CANNOBIESE
21° INCONTRO	5	ORNAVASSESE	7	JUVE DOMO

ORE	17,00
ORE	17,15
ORE	17,30
ORE	17,45
ORE	18,00
ORE	18,15

SECONDA FASE

22° INCONTRO	E	VARZESE	F	CANNOBIESE
23° INCONTRO	G	BAVENO	H	OMEGNA
24° INCONTRO	E	VARZESE	G	BAVENO
25° INCONTRO	F	CANNOBIESE	H	OMEGNA
26° INCONTRO	E	VARZESE	H	OMEGNA
27° INCONTRO	F	CANNOBIESE	G	BAVENO

ORE	18,30
ORE	18,45
ORE	19,00
ORE	19,15
ORE	19,30
ORE	19,45

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

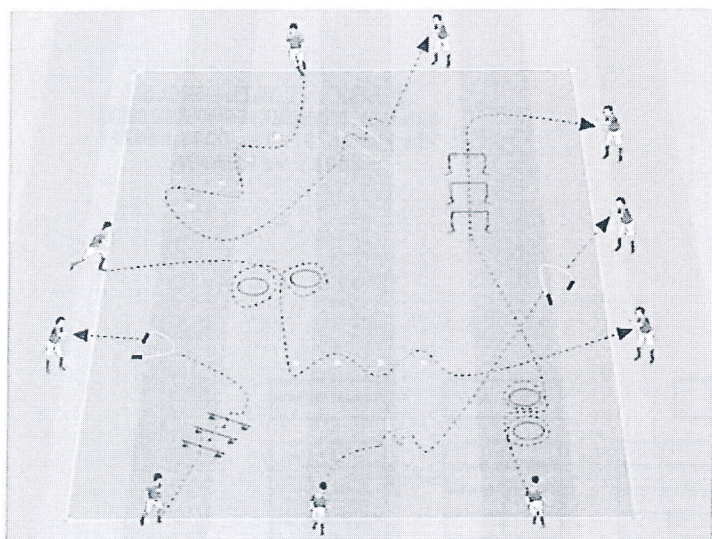
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- **Libera sperimentazione:** i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Forma organizzata:** i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Sfida:** i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE VERBANO CUSIO OSSOLA
Via Muller, 37 - Tel. 0323.836717
28921 VERBANIA

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi