



Data 16 APRILE 2024

Protocollo 501/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
CITTA DI COSSATO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Sportec Cup – piccoli amici – 25/4/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A.S.D. Città di Cossato

Borgata Paschetto, 1 – 13836 COSSATO (BI)

Stadio Polisportivo Comunale "Ezio Abate"

COLORI SOCIALI: AZZURRO – GIALLO

SCUOLA CALCIO RICONOSCIUTA

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI



MATRICOLA 943126

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. CITTA' DI COSSATO

VIA PASCHETTO 1 CITTÀ COSSATO CAP 13836

TEL 0159842327 FAX 0159842327 MAIL info@cittadicossato.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA SPORTEC CUP

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI GIOVEDÌ 25/04/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: SPORTEC CENTER VIA NAPOLI 33 GAGLIANICO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

A.S.D. CITTA' DI COSSATO (943126) A.S.D. BIELLESE 1902 (7107999) S.S.D. SISPORT (943168) F.C.D. AZEGLI (9325349) A.S.D. BULE' BELLINZAGO (9535869) A.S.D. V.D.A. CHARVENSOD (80020)

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA **(NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)**

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

TUTTE LE SQUADRE SI INCONTRERANNO FRA LORO A ROTAZIONE

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI

AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 16 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO





A.S.D. Città di Cossato

Borgata Paschetto, 1 – 13836 COSSATO (BI)

Stadio Polisportivo Comunale "Ezio Abate"

COLORI SOCIALI: AZZURRO – GIALLO

SCUOLA CALCIO RICONOSCIUTA



MATRICOLA 943126

CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA. TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Handwritten signature]



RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

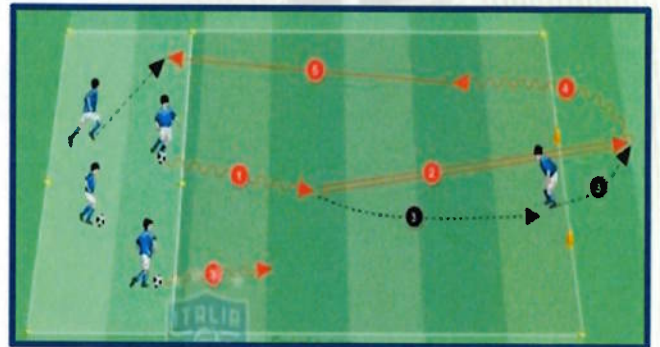
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

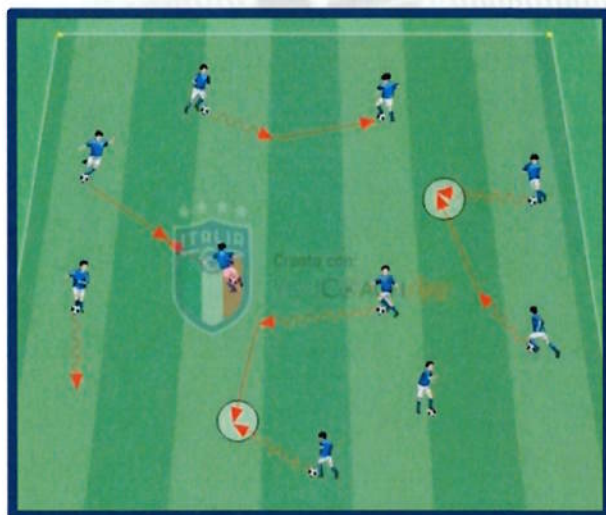
GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo





U.S.D. Città di Cossato

Borgata Paschetto, 1 – 13836 COSSATO (BI)
Stadio Polisportivo Comunale "Ezio Abate"

COLORI SOCIALI: AZZURRO – GIALLO

SCUOLA CALCIO RICONOSCIUTA



MATRICOLA 943126

PICCOLI AMICI PROGRAMMA GARE

GIOVEDÌ 25/04/2024

GIRONE UNICO 6 SQUADRE: CITTA' DI COSSATO _ BIELLESE – SISPORT – AZEGLIO – BULE' BELLINZAGO – CHARVENSOD

CAMPO 1 (Partita 2 Tempi da 8 Min.)				CAMPO 2 (Partita 2 Tempi da 8 Min.)			
ORA	SQUADRA	SQUADRA	RIS.	ORA	SQUADRA	SQUADRA	RIS.
10,00	CITTA' DI COSSATO	BIELLESE		10,00	AZEGLIO	BULE' BELLINZAGO	
10,45	SISPORT	CHARVENSOD		10,45	CITTA' DI COSSATO	AZEGLIO	
11,30	BIELLESE	BULE' BELLINZAGO		11,30	CITTA' DI COSSATO	SISPORT	
12,15	AZEGLIO	CHARVENSOD		12,15	BIELLESE	SISPORT	
PAUSA PRANZO							
14,30	BULE' BELLINZAGO	CHARVENSOD		14,30	AZEGLIO	SISPORT	
15,15	CITTA' DI COSSATO	BULE' BELLINZAGO		15,15	BIELLESE	CHARVENSOD	
16,00	BIELLESE	AZEGLIO		16,00	BULE' BELLINZAGO	SISPORT	
16,30	CITTA' DI COSSATO	CHARVENSOD					

CAMPO 3 (RE DEI PORTIERI durata 10 Min.)		CAMPO 4 (Autoscontri durata 10 Min.)	
ORA	TUTTE LE SQUADRE SI ALTERNERANNO NELL'INTERVALLO FRA UNA GARA E L'ALTRA	ORA	TUTTE LE SQUADRE SI ALTERNERANNO NELL'INTERVALLO FRA UNA GARA E L'ALTRA

ORE 17,00 PREMIAZIONI

Tel. | FAX 015 984 23 27 | info@cittadicossato.it | www.cittadicossato.it | P.IVA 01650770025 C.F. 83004590028

