



Data 12 APRILE 2024

Protocollo 618/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
BSR GRUGLIASCO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Primavera Cup – Piccoli Amici - Primi calci - 14/4/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ADP BSR GRUGLIASCO MATRICOLA 932257

VIA LEONARDO DA VINCI, 24

CITTÀ GRUGLIASCO

CAP 10095

TEL 011786950

FAX

MAIL segreteria@bsrgrugliascocalcio.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE



REGIONALE



PROVINCIALE



LOCALE

DENOMINATA: PRIMAVERA CUP

IN COLLABORAZIONE CON FIGC LND SGS PIEMONTE VALLE D'AOSTA

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 14/04/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: LEONARDO DA VINCI GRUGLIASCO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017** AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

BSR GRUGLIASCO 932257- ALPIGNANO 1640 - ALMESE 945769- CHISOLA 710720- ~~GOSSALTELLI 10092~~- LASCARIS 9492-
INFERNOTTO 932255- MIRAFIORI 61511- SCA ASTI 943763- ACC. CASALE 938744- ~~VOLEPIANO 064865~~- SI PORT 943-
NICHELINO 910903- RIVAROLESE 930381

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

4 GIRONI A 4 SQUADRE GARE SOLO ANDATA SENZA CLASSIFICA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA



LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI - GLI AUTOSCONTRI

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA



LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FELICE MARTINO

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Felice Martino", written over the printed name.



TORNEO PRIMAVERA CUP - CATEGORIA 2017

GIRONE	DOM 14/4	Tempo unico di gioco 20 minuti	Spogliatoi
A	ORE 14.00	ALPIGNANO : NICHELINO H	2 c 1 c
	ORE 14.25	ALMESE : NICHELINO H	3 c 1 c
	ORE 14.45	ALPIGNANO : ALMESE	2 c 3 c
NICHELINO H.			
ALMESE			

GIRONE	DOM 14/4	Tempo unico di gioco 20 minuti	Spogliatoi
C	ORE 16.20	RIVAROLESE : ACC CASALE	8 c 1 c
	ORE 16.45	LASCARIS : ACC CASALE	3 c 2 c
	ORE 17.10	RIVAROLESE : LASCARIS	8 c 2 c
RIVAROLESE			
LASCARIS			
ACC CASALE			

GIRONE	DOM 14/4	Tempo unico di gioco 20 minuti	Spogliatoi
B	ORE 14.00	CHISOLA : INFERNOTTO	4 c 5 c
	ORE 14.25	MIRAFIORI : SCA ASTI	6 c 7 c
	ORE 14.45	CHISOLA : MIRAFIORI	4 c 6 c
INFERNOTTO	ORE 15.10	INFERNOTTO : SCA ASTI	5 c 7 c
MIRAFIORI	ORE 15.30	CHISOLA : SCA ASTI	4 c 7 c
SCA ASTI	ORE 15.55	INFERNOTTO : MIRAFIORI	5 c 6 c

GIRONE	DOM 14/4	Tempo unico di gioco 20 minuti	Spogliatoi
D	ORE 16.20	SISPORT : BSR	4 c 7 c
	ORE 16.45	ALPIGNANO : BSR	5 c 6 c
	ORE 17.10	ALPIGNANO : SISPORT	4 c 6 c
SISPORT			
ALPIGNANO			
BSR			





A.D.P. BSR GRUGLIASCO



Via Leonardo da Vinci, 24 10095 GRUGLIASCO(TO)
Telefono 011.78.69.50 - P.IVA 10344170013 Matricola F.I.G.C. 932257
e-mail uff. sportivo: segreteria@bsrgrugliascoalcio.it

PRIMAVERA CUP

Regolamento del Torneo categoria Primi calci U8 - anno 2016

Art.1: ORGANIZZAZIONE.

La società **ADP BSR GRUGLIASCO**, matricola **932257**, indice ed organizza un torneo a carattere **REGIONALE** denominato **PRIMAVERA CUP**

in collaborazione con F.I.G.C. – S.G.G. delegazione di Torino, che si disputerà in data **DOMENICA 14/04/2024** presso l'impianto sportivo di **ADP BSR GRUGLIASCO MATRICOLA 932257** Via Leonardo da Vinci 24 – GRUGLIASCO (TO)

ART.2: CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'.

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO NATI DA 01.01.2015 AL 31.12.2016

E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO

ART. 3: PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

ART. 4: ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo prima del suo inizio, l'elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un massimo di 10, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro possono essere indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

ART. 5: SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. nr. 1 del S.G.S. - ROMA : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute, nel terzo tempo quindi potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART. 6: SOCIETA' PARTECIPANTI : BSR GRUGLIASCO932257 -USD ALPIGNANO 1640 – RIVAROLESE 930381-SCA ASTI 9433763-CHISOLA 710720-LASCARIS 949234-INFERNOTTO 932255-ACCADEMIA TORINO 949505- CUNEO 710800-SISPORT 943168-VOLPIANO 954865-NICHELINO 910903

ART. 7: FORMULA DEL TORNEO

(Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali)

IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE:

SARANNO FORMATI NR. 3 GIRONI DA 4 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLE ANDATA





A.D.P. BSR GRUGLIASCO



Via Leonardo da Vinci, 24 10095 GRUGLIASCO(TO)
Telefono 011.78.69.50 - P.IVA 10344170013 Matricola F.I.G.C. 932257
e-mail uff. sportivo: segreteria@bsrgrugliascoalcio.it

GIOCO LUDICO DIDATTICO (OBBLIGATORIO) RE DEI PORTIERI E AUTOSCONTRI
IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 10 MINUTI

ART. 8: CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9: TEMPI DI GARA

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Le gare si articolano in una partita 5 contro 5 su campi dimensioni ridotte con porte ridotte, e utilizzo di palloni numero 4.

ART. 10: CALCI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART. 11: TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART. 12: ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**)

Con l'ausilio di un referente messo a disposizione dall'organizzazione del torneo.

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

ART. 13: DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART. 14: AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria, che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15: RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 30 (trenta) copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei trenta minuti.

La tassa dovrà essere versata al comitato o delegazione di competenza.

ART. 16: ASSICURAZIONE

E' responsabilità di ogni Società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART. 17: NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico

Il Presidente della Società

[Handwritten Signature]
A.D.P. BSR GRUGLIASCO
MAT. 932257





PRIMAVERA CUP

DOMENICA 14 APRILE

CATEGORIA 2016

GIRONE		
A	ORE 9.00	ALPIGNANO : BSR
	ORE 9.25	RIVAROLESE : BSR
	ORE 9.45	ALPIGNANO : SCA ASTI
	ORE 10.10	SCA ASTI : RIVAROLESE
	ORE 10.30	BSR : SCA ASTI
SCA ASTI	ORE 10.55	ALPIGNANO : RIVAROLESE

GIRONE		
B	ORE 9.00	CHISOLA : ACC TORINO
	ORE 9.25	CHISOLA : LASCARIS
	ORE 9.45	LASCARIS : INFERNOTTO
	ORE 10.10	INFERNOTTO : ACC TORINO
	ORE 10.30	LASCARIS : ACC TORINO
ACC TORINO	ORE 10.55	CHISOLA : INFERNOTTO

GIRONE		
C	ORE 11.15	CUNEO : VOLPIANO
	ORE 11.40	SISPORT : NICHELINO H.
	ORE 12.05	CUNEO : SISPORT
	ORE 12.30	VOLPIANO : NICHELINO H.
	ORE 12.55	CUNEO : NICHELINO H.
NICHELINO H.	ORE 13.15	VOLPIANO : SISPORT

PRESSO : CENTRO SPORTIVO BSR GRUGLIASCO

VIA LEONARDO DA VINCI 24 - GRUGLIASCO

RE DEI PORTIERI

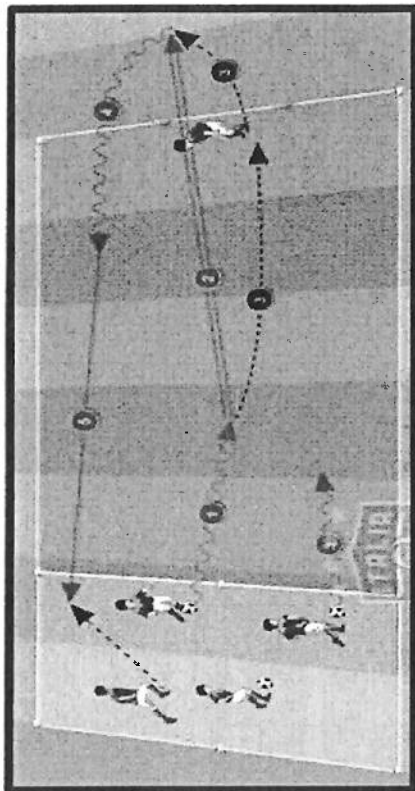
Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

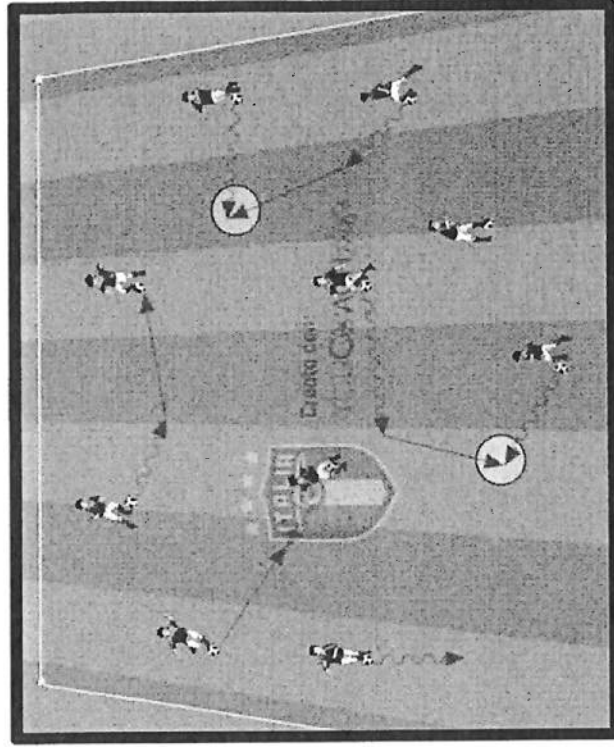


GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

