



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 03/04/2024

Spett.le Società  
BISALTA  
Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "3° Memorial Claudio Magnetto" – cat. Piccoli Amici, Primi Calci 1° e 2° Anno – il 01 Maggio 2024**

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario

Giovanni Ballario

Il Delegato Provinciale

Giuseppe Chiavassa





## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLIAMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD.C. BISALTA 66602

REGIONE MICLET, 12016-PEVERAGNO (CN)

TEL. 3273729835 MAIL [BISALTACALCIO@LIBERO.IT](mailto:BISALTACALCIO@LIBERO.IT)

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE PROVINCIALE

DENOMINATA: **3° MEMORIAL CLAUDIO MAGNETTO** CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO 01/05/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE DI CHIUSA DI PESIO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.C.F.C.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE C.N.O.  
Via Faralup, 3 - Tel. 0171.682002  
12100 CUNEO

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ'	MATRICOLA	SOCIETÀ'	MATRICOLA
BISALTA	66602	PEDONA	80019
BISALTA	66602	BENESE	921269
DOGLIANI	78846	BOVES MDG CUNEO	710791
MONREGALE	710152	SALICE	954861

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

LE SQUADRE SARANNO SUDDIVISE IN 2 GIRONI DA 4 SQUADRE CHE SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA.

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **3>3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°3 OPPURE N°4 IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

#### IL RE DEI PORTIERI

Materiale: Delimitatori, 4 coni, 6 palloni. Area di gioco: 20x16 metri. Giocatori: 10. Quattro giocatori si posizionano all'interno di uno spazio rettangolare (chiamato area di partenza) definito di fronte ad una porta difesa da un portiere. La porta è larga 4 metri. Solo tre dei quattro giocatori all'interno dell'area di partenza sono in possesso di un pallone. Si realizzano due stazioni diverse che coinvolgono cinque giocatori ciascuna. In ogni stazione il gioco si svolge in modo autonomo. Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti due giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. In base all'esito dell'azione di tiro, si sviluppano rotazioni diverse nei ruoli di gioco: in caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette all'unico compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza; l'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere; in caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza. In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa, si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore. Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in

[www.bisaltacalcio.it](http://www.bisaltacalcio.it)

mail: [bisaltacalcio@libero.it](mailto:bisaltacalcio@libero.it)

C.F. e P.I. 02893290045

ASD.C. BISALTA

Matricola 66602

12016 – Peveragno, Regione Miclet, Impianti Sportivi



porta e si prepara a contrastare l'azione successiva. Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol, parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (quando distratto o non ha ancora preso posizione all'interno della porta): questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di partecipazione dei giocatori. Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record di parate da cercare di battere. Ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare sia la relazione tra compagni (attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa) che il gesto tecnico del passaggio.

#### GLI AUTOSCONTRI

Materiale: delimitatori, 10 palloni. Area di gioco: 18x18 metri. Giocatori: 10. Si gioca all'interno di un campo di forma quadrata. Dieci giocatori partono ciascuno con un pallone. Dieci giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore. I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido. Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

Varianti: Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari: tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile); salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi; in quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo.

#### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO  
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

#### CLASSIFICHE

**NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

#### PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINIGARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

#### ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

#### RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

#### ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

#### NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
DANILO CAMPANA

[www.bisaltacalcio.it](http://www.bisaltacalcio.it)  
mail: [bisaltacalcio@libero.it](mailto:bisaltacalcio@libero.it)  
C.F. e P.I. 02893290045

ASD.C. BISALTA  
Matricola 66602

12016 – Peveragno, Regione Miclet, Impianti Sportivi



GIRONI

ANNO	
PICCOLI AMICI	
GIRONE " A "	GIRONE " B "
BISALTA BLU DOGLIANI PEDONA BENESE	BISALTA ROSSO SALICE MONREGALE BOVES MDG

FIGC - 11/03/2019  
 ASD.C. BISALTA - 11/03/2019  
 Via Peveragno, 9 - Tel. 0142/460119

CALENDARIO

TORNEO CATEGORIA PICCOLI AMICI			
ORA	CAMPO 1		RISULTATO
09.30	BISALTA BLU	BENESE	
09.50	PEDONA	DOGLIANI	
10.10	BISALTA BLU	PEDONA	
10.30	DOGLIANI	BENESE	
10.50	BISALTA BLU	DOGLIANI	
11.10	BENESE	PEDONA	

FIGC - 11/03/2019  
 ASD.C. BISALTA - 11/03/2019  
 Via Peveragno, 9 - Tel. 0142/460119



TORNEO CATEGORIA PICCOLI AMICI			
ORA	CAMPO 2		RISULTATO
09.30	BISALTA ROSSO	BOVES MDG	
09.50	SALICE	MONREGALE	
10.10	BISALTA ROSSO	SALICE	
10.30	MONREGALE	BOVES MDG	
10.50	BISALTA ROSSO	MONREGALE	
11.10	BOVES MDG	SALICE	

ASD.C. - L. 117 - S.C. 3.  
SEMPERATIONE PROV. TORINO N. 1. 2019  
Via Fararup, 9 - Tel. 0171.400045  
12100 - CUNEO

ASD.C. - L. 117 - S.C. 3.  
SEMPERATIONE PROV. TORINO N. 1. 2019  
Via Fararup, 9 - Tel. 0171.400045  
12100 - CUNEO



## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII 2° ANNO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ' ASDC BISALTA INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: 3° MEMORIAL CLAUDIO MAGNETTO CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO 01/05/2024 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI CHIUSA DI PESIO

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCII 2° ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 7° ANNO D'ETÀ.

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10. DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI ". TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ' e MATRICOLA
BISALTA 66602
BISALTA 66602
VALLE VARAITA 947055
VAL MAIRA 921256
BOVES MDG 710791
PEDONA 80019
SANT'ALBANO 938035
SAN BENIGNO 931174



**ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

NELLA PRIMA FASE SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

#### **GIOCHI LUDICO DIDATTICI**

I GIOCHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

##### **4 PORTE**

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei con. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo. Materiale: n. 1 pallone - n. 8 con - Delimitatori per dividere il campo.

##### **PALLA BASE**

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta BASE di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella BASE avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella BASE, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo. Materiale: n. 1 pallone n. 4.

#### **ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

#### **ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO. LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4.

#### **ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

#### **ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

#### **ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### **ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA





#### **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

#### **ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

#### **ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

#### **ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

#### **RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE**

SIG. ENRICA PAOLETTI  
TEL. 3488549480



TIMBRO SOCIETÀ

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
CAMPANA DANILO



**GIRONI E CALENDARIO**

ANNO	
<b>2015 PRIMI CALCI</b>	
<b>GIRONE " A "</b>	<b>GIRONE " B "</b>
BISALTA rosso VALLE VARAITA PEDONA SANT'ALBANO	BISALTA blu VAL MAIRA SAN BENIGNO BOVES MDG

ASD.C. BISALTA  
 Via Pralup 3 - Tel. 011/145.113  
 12100 S. ALIBONDO

TORNEO ANNATA 2015 primi calci			
ORA	CAMPO 1		RISULTATO
09.30	BISALTA ROSSO	VALLE VARAITA	
09.55	PEDONA	SANT'ALBANO	
10.20	SANT'ALBANO	VALLE VARAITA	
10.45	BISALTA ROSSO	PEDONA	
11.10	VALLE VARAITA	PEDONA	
11.35	BISALTA ROSSO	SANT'ALBANO	

ASD.C. BISALTA  
 Via Pralup 3 - Tel. 011/145.113  
 12100 S. ALIBONDO



TORNEO ANNATA 2015 primi calci			
ORA	CAMPO 2		RISULTATO
09.30	BISALTA BLU	VAL MAIRA	
09.55	SAN BENIGNO	BOVES MDG	
10.20	BOVES MDG	BISALTA BLU	
10.45	SAN BENIGNO	VAL MAIRA	
11.10	SAN BENIGNO	BISALTA BLU	
11.35	VAL MAIRA	BOVES MDG	





## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 1° ANNO

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ' ASDC BISALTA INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE DENOMINATO: 3° MEMORIAL CLAUDIO MAGNETTO CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO 01/05/2024 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI CHIUSA DI PESIO

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI ANNO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ.

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10.

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI ". TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO.

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ' e MATRICOLA
BISALTA 66602
BISALTA 66602
DOGLIANI 78846
VAL MAIRA 921256
BOVES MDG 710791
PEDONA 80019
SANT'ALBANO 938035
SAN BENIGNO 931174



**ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

NELLA PRIMA FASE SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

#### **GIOCHI LUDICO DIDATTICI**

I GIOCHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

#### **4 PORTE**

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo. Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni – Delimitatori per dividere il campo.

#### **PALLA BASE**

Descrizione: il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta BASE di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna portare o fermare il pallone nella BASE avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella BASE, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo. Materiale: n. 1 pallone n. 4.

#### **ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

#### **ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO  
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4.

#### **ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

#### **ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

#### **ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### **ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA



**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE**

SIG. ENRICA PAOLETTI  
TEL. 3488549480



TIMBRO SOCIETA'

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
CAMPANA DANILLO



GIRONI E CALENDARI

ANNO <b>2016 PRIMI CALCI</b>	
<b>GIRONE " A "</b>	<b>GIRONE " B "</b>
<b>BISALTA bianco</b> <b>DOGLIANI</b> <b>VAL MAIRA</b> <b>BOVES MDG</b>	<b>BISALTA giallo</b> <b>PEDONA</b> <b>SANT'ALBANO</b> <b>SAN BENIGNO</b>

TORNEO ANNATA 2016 primi calci			
ORA	CAMPO 3		RISULTATO
09.30	BISALTA BIANCO	DOGLIANI	
09.55	VAL MAIRA	BOVES MDG	
10.20	BISALTA BIANCO	VAL MAIRA	
10.45	DOGLIANI	BOVES MDG	
11.10	BISALTA BIANCO	BOVES MDG	
11.35	VAL MAIRA	DOGLIANI	





TORNEO ANNATA 2016 primi calci			
ORA	CAMPO 4		RISULTATO
09.30	PEDONA	SANT'ALBANO	
09.55	BISALTA GIALLO	SAN BENIGNO	
10.20	SANT'ALBANO	SAN BENIGNO	
10.45	PEDONA	BISALTA GIALLO	
11.10	PEDONA	SAN BENIGNO	
11.35	BISALTA GIALLO	SANT'ALBANO	

