



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 17/04/2024

Protocollo 1022/ DpTo

Spett.le
A.S.D. ACCADEMIA TORINO CALCIO
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: ITALY 25 APRILE

Categoria: Primi calci

Periodo di svolgimento: Dal 25/04/2024 al 01/05/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ Accademia Torino Calcio
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE
DENOMINATO: ITaly 25 Aprile
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 25/04/2024 e 01/05/2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CLUS - Via Milano 61, Grugliasco (TO)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
Strambinese - 943167	Bruinese - 82364	Moncalieri Blu - 953742	
Acc. Torino Bianco - 949505	Torino FC - 916019	Acc. Torino Granata - 949505	
Caselette Verde - 710834	Sporting Orbassano - 936276	Moncalieri Verde - 953742	
Moncalieri Giallo - 953742	Aviglianese - 953730		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI ~~ANDATA E RITORNO~~

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

Gioco Il Guado - in allegato

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 12/15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

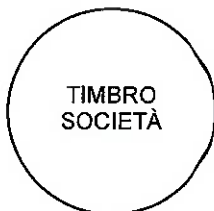
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 25.00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. De Maina Edoardo

TEL. 331 495 7052





CAMPO CUS - VIA MILANO 61, GRUGLIASCO (TO)

CATEGORIA: PRIMI CALCI

2 TEMPI DA: 15'

PROGRAMMA GARE : GIOVEDI' 25/04/2024

GIRONE A - CAMPO 3

STRAMBINESE

ACCADEMIA TORINO BIANCO

CASELETTE VERDE

MONCALIERI GIALLO

H	SQUADRA	SQUADRA	RISULTATO
10:00	STRAMBINESE	ACC. TORINO BIANCO	
10:40	MONCALIERI	CASELETTE VERDE	
11:10	CASELETTE VERDE	STRAMBINESE	
11:40	MONCALIERI	ACC. TORINO BIANCO	
12:10	STRAMBINESE	MONCALIERI	
12:40	ACC. TORINO BIANCO	CASELETTE VERDE	

PROGRAMMA GARE : MERCOLEDI' 01/05/2024

GIRONE A - CAMPO 3

STRAMBINESE

ACCADEMIA TORINO BIANCO

CASELETTE VERDE

MONCALIERI GIALLO

H	SQUADRA	SQUADRA	RISULTATO
10:00	STRAMBINESE	ACC. TORINO BIANCO	
10:40	MONCALIERI	CASELETTE VERDE	
11:10	CASELETTE VERDE	STRAMBINESE	
11:40	MONCALIERI	ACC. TORINO BIANCO	
12:10	STRAMBINESE	MONCALIERI	
12:40	ACC. TORINO BIANCO	CASELETTE VERDE	

PROGRAMMA GARE : GIOVEDI' 25/04/2024

GIRONE B - CAMPO 4

BRUINESE

TORINO FC

SPORTING ORBASSANO

AVIGLIANESE

H	SQUADRA	SQUADRA	RISULTATO
10:00	BRUINESE	TORINO FC	
10:40	AVIGLIANESE	S. ORBASSANO	
11:10	S. ORBASSANO	BRUINESE	
11:40	AVIGLIANESE	TORINO FC	
12:10	BRUINESE	AVIGLIANESE	
12:40	TORINO FC	S. ORBASSANO	

PROGRAMMA GARE : MERCOLEDI' 01/05/2024

GIRONE B - CAMPO 4

BRUINESE

TORINO FC

SPORTING ORBASSANO

AVIGLIANESE

H	SQUADRA	SQUADRA	RISULTATO
10:00	BRUINESE	TORINO FC	
10:40	AVIGLIANESE	S. ORBASSANO	
11:10	S. ORBASSANO	BRUINESE	
11:40	AVIGLIANESE	TORINO FC	
12:10	BRUINESE	AVIGLIANESE	
12:40	TORINO FC	S. ORBASSANO	

PROGRAMMA GARE : GIOVEDI' 25/04/2024

GIRONE C - CAMPO 3

MONCALIERI

ACCADEMIA TORINO

MONCALIERI VERDE

H	SQUADRA	SQUADRA	RISULTATO
14:30	ACC. TORINO	MONCALIERI	
15:15	MONCALIERI	MONCALIERI VERDE	
16:00	MONCALIERI VERDE	ACC. TORINO	

PROGRAMMA GARE : MERCOLEDI' 01/05/2024

GIRONE C - CAMPO 3

MONCALIERI

ACCADEMIA TORINO

MONCALIERI VERDE

H	SQUADRA	SQUADRA	RISULTATO
14:30	ACC. TORINO	MONCALIERI	
15:15	MONCALIERI	MONCALIERI VERDE	
16:00	MONCALIERI VERDE	ACC. TORINO	

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO

15 minuti

15x15 metri

10 giocatori

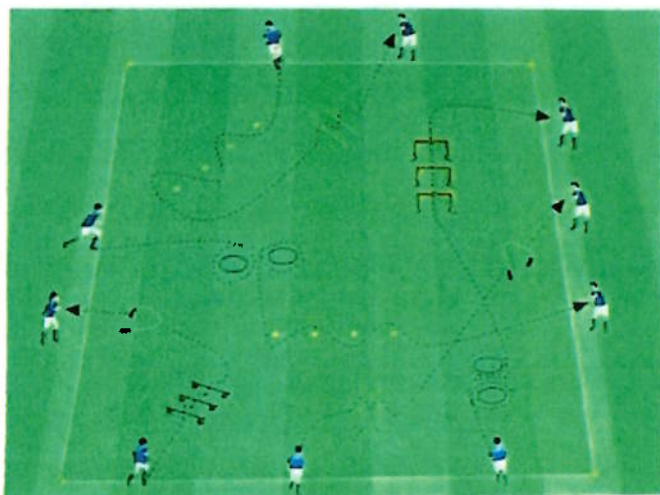
Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- **Libera sperimentazione:** i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Forma organizzata:** i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia, gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- **Sfida:** i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Cestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi