



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 22/04/2024

Protocollo 1046/ DpTo

Spett.le
A.S.D. VENARIA REALE
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: "AMICI VERDE ARANCIO"
Categoria: PICCOLI AMICI
Periodo di svolgimento: 25/04/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VENARIA REALE

VIA SAN MARCHESE 27

CITTÀ VENARIA REALE

CAP 10078

TEL 3397985515

FAX _____

MAIL SEGRETERIA@VENARIACALCIO.IT

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: AMICI VERDE ARANCIO

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 25/04/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: DON GIACOMO MOSSO

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017
AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

VENARIA 954961 A VOLPIANO 954865 LASCARIS 949234 CIRIE' 940894 BIANCO

VENARIA VERDE - CIRIE' BW.

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

LE SQUADRE SI INCONTRERANNO TRA LORO.

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI - VEDI ALLEGATO

GLI AUTOSCONTRI - VEDI ALLEGATO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 12 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino



ASD VENARIA REALE
VIA S. MARCHESE N° 27 VENARIA REALE



AMICI VERDE ARANCIO

PICCOLI AMICI (2017)

CALENDARIO DELLE GARE

GIRONE UNICO	
	VENARIA VERDE
	VENARIA ARANCIONE
	VOLPIANO
	LASCARIS
	CIRIE' BIANCO
	CIRIE' BLU

DATA	ORA	SQUADRA A	SQUADRA B	CAMPO
GIOVEDÌ 25 APRILE 2024	10:00 - 10:30	VENARIA V	VENARIA A	B1
GIOVEDÌ 25 APRILE 2024	10:00 - 10:30	VOLPIANO	LASCARIS	B2
GIOVEDÌ 25 APRILE 2024	10:00 - 10:30	CIRIE' BIANCO	CIRIE' BLU	B2

DATA	ORA	SQUADRA A	SQUADRA B	CAMPO
GIOVEDÌ 25 APRILE 2024	10:30 - 11:00	VENARIA V	VOLPIANO	B1
GIOVEDÌ 25 APRILE 2024	10:30 - 11:00	VENARIA A	CIRIE' BIANCO	B2
GIOVEDÌ 25 APRILE 2024	10:30 - 11:00	LASCARIS	CIRIE' BLU	B2

DATA	ORA	SQUADRA A	SQUADRA B	CAMPO
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	11:00 - 11:30	VENARIA V	LASCARIS	B1
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	11:00 - 11:30	VENARIA A	CIRIE' BLU	B2
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	11:00 - 11:30	VOLPIANO	CIRIE' BIANCO	B3

DATA	ORA	SQUADRA A	SQUADRA B	CAMPO
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	11:30 - 12:00	VENARIA V	CIRIE' BIANCO	B1
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	11:30 - 12:00	VENARIA A	LASCARIS	B2
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	11:30 - 12:00	VOLPIANO	CIRIE' BLU	B3

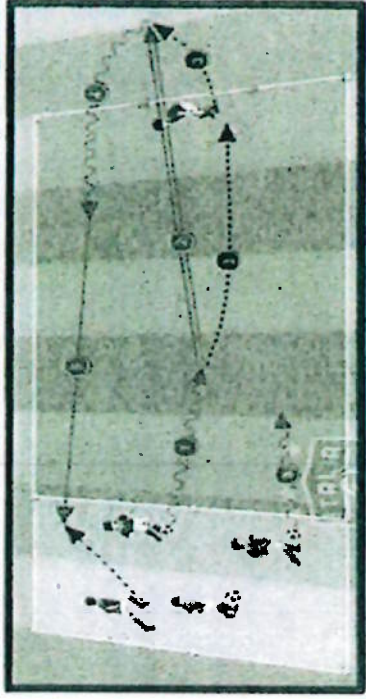
DATA	ORA	SQUADRA A	SQUADRA B	CAMPO
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	12:00 - 12:30	VENARIA V	CIRIE' BLU	B1
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	12:00 - 12:30	VENARIA A	VOLPIANO	B2
GIOVEDI' 25 APRILE 2024	12:00 - 12:30	LASCARIS	CIRIE' BIANCO	B3

Responsabile Torneo Rosalia Rizza - Cell.3397985515

RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti
- Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.
- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (quest regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che :

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO

Via Tiziano Vecellio, 8

10126 TORINO

GLI AUTOSCONTRI

Gioco: 18x18 metri

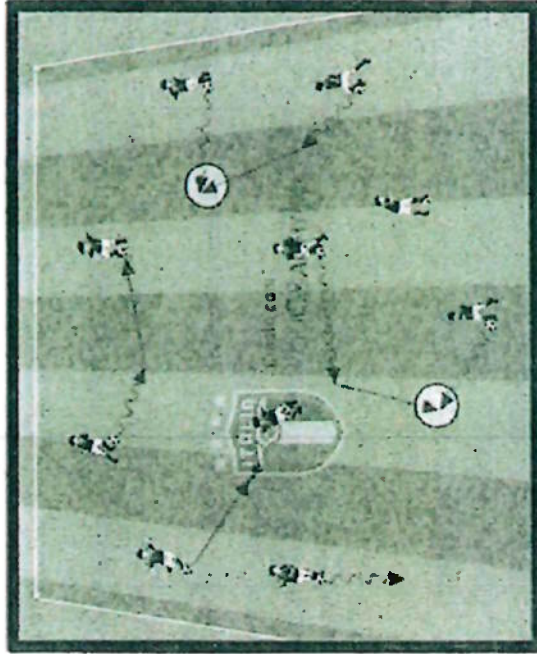
Giocatori: 6

- **Tempo di svolgimento:** 12 minuti

Sel giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti

rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
 - Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo