



Data 05 APRILE 2024

Protocollo 610/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD FULGOR RONCO VALDENGO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
MEMORIAL DEMARIA GABRIELE – PRIMI CALCI – 01/05/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENGO

settore giovanile con patrocinio Unicef

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCICI 01/01/2015 AL 31/12/2016

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ: **A.S.D. FULGOR RONCO VALDENGO**
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE
DENOMINATO: **TORNEO MEMORIAL "DEMARIA GABRIELE"**
IN COLLABORAZIONE CON -----
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: **1 MAGGIO 2024**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **STADIO COMUNALE "E. FURNO MARCHESE" 13855 VALDENGO (BI) VIA LIBERTA'**

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:
(Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ'	SOCIETÀ'	SOCIETÀ'
A.S.D.FULGOR RONCO VALDENGO A 930228	A.S.D.FULGOR RONCO VALDENGO B 930228	G.S.D.CANADA' 710087
TORRI BIELLESI A.S.D. 917225	S.S.D. ACCADEMIA CASALE A.R.L. 938744	A.S.D. BORGOSIESIA CALCIO 71080
G.S.D. SAN LORENZO A 675376	G.S.D. SAN LORENZO B 675376	

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdengo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldengo@pec.it

P.I. 02427340027 - C.F 92016040021 - IBAN: IT83Z0326844870053843261630





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2_ GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

ALLEGATO AL REGOLAMENTO E DESCRIZIONE DEI GIOCHI (GIOCO DEL SEMAFORO E I 4 CANTONI)

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10_MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL

COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50_ ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)

Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1

13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel/ 3914854919

E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P.I. 02427340027 - C.F 92016040021 - IBAN: IT8320326844870053843261630





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FREGONESE GIANNI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. BOTTURA LUCA

TEL. 3475314776

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel/ 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P.I. 02427340027 - C.F 92016040021 - IBAN: IT83Z0326844870053843261630



"MEMORIAL DEMARIA GABRIELE" 1 MAGGIO 2024

<i>GIRONE VERDE</i>	1° FASE
FULGOR RONCO VALDENG A	
TORRI BIELLESI	
SAN LORENZO B	
BORGOSIESIA	

CAMPO A

ORE 9,00	FULGOR RONCO VALDENG A	SAN LORENZO B
ORE 9,35	TORRI BIELLESI	BORGOSIESIA
ORE 10,10	FULGOR RONCO VALDENG A	TORRI BIELLESI
ORE 10,45	SAN LORENZO B	BORGOSIESIA
ORE 11,20	FULGOR RONCO VALDENG A	BORGOSIESIA
ORE 11,50	TORRI BIELLESI	SAN LORENZO B

<i>GIRONE ROSSO</i>	1° FASE
SAN LORENZO A	
FULGOR RONCO VALDENG B	
CANADA'	
ACCADEMIA CASALE	

CAMPO B

ORE 9,00	ACCADEMIA CASALE	CANADA'
ORE 9,35	FULGOR RONCO VALDENG B	SAN LORENZO A
ORE 10,10	ACCADEMIA CASALE	FULGOR RONCO VALDENG B
ORE 10,45	CANADA'	SAN LORENZO A
ORE 11,20	ACCADEMIA CASALE	SAN LORENZO A
ORE 11,50	CANADA'	FULGOR RONCO VALDENG B

ORE 14,30	FULGOR RONCO VALDENG A	SAN LORENZO A
ORE 15,20	TORRI BIELLESI	FULGOR RONCO VALDENG B
ORE 16,10	SAN LORENZO B	CANADA'
ORE 17,10	BORGOSIESIA	ACCADEMIA CASALE

MODULO 1

LEZIONE 2

PATRONE TECNICA COORDINATIVA	PATRONE TATTICO COORDINATIVO	PATRONE TATTICO INFORMATIVO	PATRONE TATTICO COORDINATIVO
<p>Obiettivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Contro con la palla, cambiamento della copacità di assumere informazioni • Gioco del senatore 15' • Guida accoppiata 15' • 2x2 o 3x3 con le mani 15' • Gioco libero 15' 	<p>Obiettivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sviluppo sequenziale di coordinazione di gruppo • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio 	<p>Obiettivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sviluppo sequenziale di coordinazione di gruppo • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio 	<p>Obiettivo:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sviluppo sequenziale di coordinazione di gruppo • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio

ALTRI OBIETTIVI DELLA SEDUTA:

PATRONE TECNICA COORDINATIVA

- Contro con la palla, cambiamento della copacità di assumere informazioni

PATRONE TATTICO COORDINATIVO

- Sviluppo sequenziale di coordinazione di gruppo

PATRONE TATTICO INFORMATIVO

- Sviluppo sequenziale di coordinazione di gruppo

PATRONE TATTICO COORDINATIVO

- Sviluppo sequenziale di coordinazione di gruppo



MODULO 1

LEZIONE 4: GIOCHIAMO E RICORDIAMO

2x2 o 3x3 con le mani	guida accoppiata a specchio	1 & 4 cantoni	gioco del senatore
<p>Obiettivo tecnico dominante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controllo palla • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio 	<p>Obiettivo tecnico dominante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controllo palla • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio 	<p>Obiettivo tecnico dominante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controllo palla • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio 	<p>Obiettivo tecnico dominante:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Controllo palla • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio • Spazio

2x2 o 3x3 con le mani

• questa fase, in quello spazio dove gli atleti sono, deve essere posta qualche regola. Il gioco si svolge in un campo di 4 metri per 4 metri. I giocatori si dividono in due squadre. La palla viene lanciata da un giocatore di una squadra. L'obiettivo è di colpire la palla con la mano di un giocatore dell'altra squadra. Il gioco continua fino a quando la palla non viene colpita da un giocatore della stessa squadra che l'ha lanciata. Il gioco termina quando la palla non viene colpita da nessun giocatore.

guida accoppiata a specchio

Anche in questo spazio, i bambini vengono divisi in due squadre. In questo caso, i bambini si dividono in due coppie. In ogni coppia, un bambino è la guida e l'altro è il seguace. La guida tiene la palla e si muove in un certo modo. Il seguace deve muoversi in modo da essere sempre di fronte alla guida. Il gioco termina quando la guida si ferma.

1 & 4 cantoni

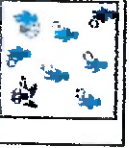
Attorno a questo gioco si costruisce un campo di 4 metri per 4 metri. In ogni cantone, c'è un bambino. In ogni cantone, c'è una palla. I bambini devono passare la palla da un cantone all'altro cantone. Il gioco termina quando tutti i bambini hanno toccato la palla.

gioco del senatore

Comincia al baratro, il ragazzo si muove da guida con l'obiettivo di guidare e muoversi in modo da essere sempre di fronte alla guida. Il gioco termina quando la guida si ferma.

Il gioco del senatore, con due bambini e una palla

In uno spazio aperto, con due bambini e una palla, si svolge il gioco del senatore. Il bambino che ha la palla si muove in un certo modo. L'altro bambino deve muoversi in modo da essere sempre di fronte alla guida. Il gioco termina quando la guida si ferma.



Non c'è una ripetizione di questo gioco.

A. Gilvan