



Data 05 APRILE 2024

Protocollo 602/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
ASD GRAVELLONA SAN PIETRO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
MAGGIO'S CUP 2024 – PICCOLI AMICI – 05/05/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



SETTORE GIOVANILE SCOLASTICO F.I.G.C.

"VITTORINO GIANELLI"

...una vita per i giovani

www.figc.it

ASD GRAVELLONA SAN PIETRO



REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **A.S.D. GRAVELLONA SAN PIETRO**

VIA **SEMPIONE 200**
TEL

CITTÀ **GRAVELLONA TOCE**
FAX_

CAP **28883**

MAIL **SEGRETERIA ASD SANPIETROGRAVELLONATOCE.IT**

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE
DENOMINATA: **MAGGIO' CUP 2024**

XXX REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

IN COLLABORAZIONE CON L'AMMINISTRAZIONE COMUNALE TOCE DI GRAVELLONA
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **05 MAGGIO 2024**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **STADIO BOROLI**

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL **01.01.2017** AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL **5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ' PARTECIPANTI E N° MATRICOLA

GRAVELLONA ARANCIO 931119 GRAVELLONA NERO 931119 VERBANIA 953729 FOMARCO 935576
CREVOLESE 81002 SUNO FCD 940738 BRIGA 75862 RIVIERA D'ORTA 935582 VOLUNTAS SUNA 206266
ORNAVASSO 35390

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI **N° 12**

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

IL TORNEO SEGUIRÀ LE DIRETTIVE DELLE ATTIVITÀ PER LA CATEGORIA

SARANNO FORMATI 2 GIRONI DA 5 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

XXX LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI **N° 3** OPPURE **N° 4** IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

- **AUTOSCONTRI**
- **RE DEI PORTIERI**

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI



TEMPI DI GARA

XXX LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DA 7 MINUTI CIASCUNO

XXX I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DA 6 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

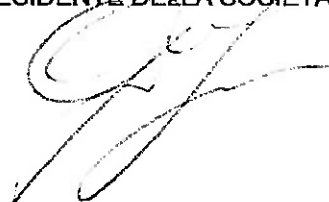
NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ

**A S D GRAVELLONA
SAN PIETRO**
c/o STADIO BOROLI
CORSO SEMPIONE N. 200
28883 GRAVELLONA TOCE (VB)

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ





ASD GRAVELLONA SAN PIETRO

TORNEO DEL 5 MAGGIO 2024 PICCOLI AMICI

IL TORNEO SI GIOCHERA' SU DUE CAMPI E GIOCHI LUDICO MOTORI SU DUE CAMPI

GIRONE A	GIRONE B
GRAVELLONA ARANCIO	GRAVELLONA NERO
RIVIERA D'ORTA	VERBANIA
SUNO	FOMARCO
BRIGA	ORNAVASSO
CREVOLESE	VOLUNTAS SUNA

PROGRAMMA GARE DEL 5-5 ORE 14,00 GIRA CAMPO A

ORE 10,00	BRIGA	CREVOLESE
ORE 10,20	RIVIERA D'ORTA	SUNO
ORE 10,40	RIVIERA D'ORTA	GRAVELLONA
ORE 11,00	SUNO	BRIGA
ORE 11,20	GRAVELLONA	SUNO
	PAUSA PRANZO	-----
ORE 14,30	CREVOLESE	RIVIERA D'ORTA
ORE 14,50	CREVOLESE	GRAVELLONA
ORE 15,10	BRIGA	RIVIERA D'ORTA
ORE 15,30	GRAVELLONA	BRIGA
ORE 15,50	SUNO	CREVOLESE

PROGRAMMA GARE DEL 5-5 ORE 14,00 GIR B CAMPO B

ORE 10,00	GRAVELLONA NERO	ORNAVASSO
ORE 10,20	FOMARCO	VOLUNTAS SUNA
ORE 10,40	ORNAVASSO	VERBANIA
ORE 11,00	VOLUNTAS SUNA	GRAVELLONA NERO
ORE 11,20	VOLUNTAS SUNA	VERBANIA
	PAUSA PRANZO	
ORE 14,30	FOMARCO	GRAVELLONA NERO
ORE 14,50	VOLUNTAS SUNA	ORNAVASSO
ORE 15,10	FOMARCO	VERBANIA
ORE 15,30	VERBANIA	GRAVELLONA NERO
ORE 15,50	ORNAVASSO	FOMARCO

SEGUIRANNO GIOCHI LUDICI COME DA ALLEGATO.



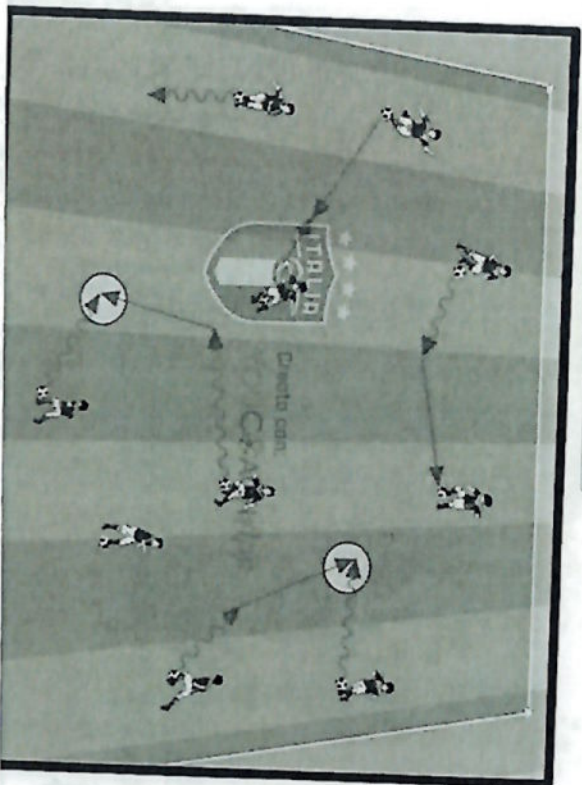
INTERNAL

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



RE DEI PORTIERI

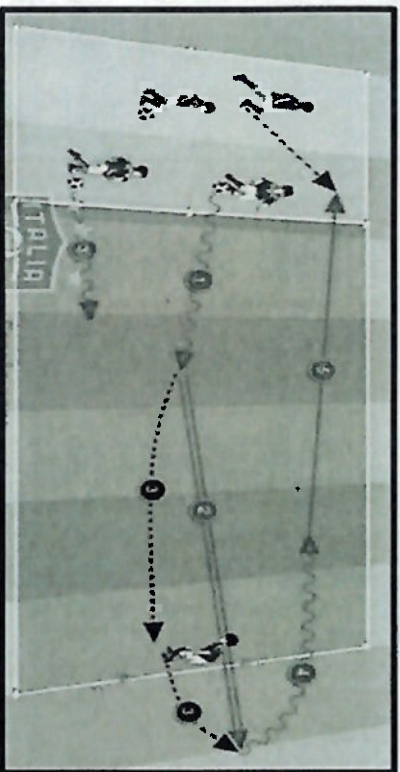
Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.