



## DELEGAZIONE DISTRETTUALE DI PINEROLO



04 Aprile 2024

N° 230/Tor.

SPETT.LE SOCIETA'  
TORRE PELLICE  
SEDE

**OGGETTO : Autorizzazione Torneo  
"Torneo del Vandalino" – Piccoli Amici – Il 04/05/2024**

La Delegazione Distrettuale di Pinerolo, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

F.I.G.C. - L.N.D. - S.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1 - 10064 Pinerolo (TO)  
Zona Industriale - Corporata  
10064 Pinerolo - (TO)  
**TONELLI Silvia**

F.I.G.C. - L.N.D. - S.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1 - 10064 Pinerolo (TO) - Tel. 0121.377137  
Zona Industriale - Corporata  
10064 Pinerolo - (TO)  
**MUCCIOLO Pierluigi**

# REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

## ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ F.C.D. TORRE PELLICE

VIA DANTE 25 CITTÀ TORRE PELLICE CAP 10066

TEL -3358185256 FAX MAIL FCDDTORREPELLICE@GMAIL.COM

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: TORNEO DEL VANDALINO

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 04/05/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: VIALE DANTE 25 TORRE PELLICE

## CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

## SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

TORRE PELLICE(941109), PANCALIERI CASTAGNOLE(917202), ROLETTO V. N.(710796), LUSERNA(64129), BRICHERASIO(56450), SAN PIETRO VL(931176), ATLETICO VOLVERA(943450), CUMIANA(949258)

## ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

## PRESTITI

SONO VIETATI

## SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIRONE ALL'ITALIANA CON GARE DI SOLA ANDATA AL TERMINE DELLE ATTIVITÀ VERRANNO

PREMIATE TUTTE LE SQUADRE

## SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

## GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

AUTOSCONTI N° 1, 2 (IN ALLEGATO)

LE DEL PORTIERI (IN ALLEGATO)

## ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

## TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO. G.C. - L.N.D. - S.G.S.

Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0121.377137  
Zona industriale incorporata  
10064 Pinerolo - (TO)

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSEPE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**F.C.D. TORRE PELLICE Calcio**  
Via Dante, 25  
10066, Torre Pellice (TO)  
SOCIETÀ  
P.IVA 11082960011

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
ANTONINO CURZO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 011/1.377137  
Zona Industriale Incorporata  
10064 Pinerolo - (TO)



# F.C.D. TORRE PELLICE



## TORNEO DEL VANDALINO 2024

### CATEGORIA PICCOLI AMICI

04/05/2024

## CALENDARIO

### GIRONE UNICO

PANCALIERI CASTAGNOLE	LUSERNA
SAN PIETRO VL	ROLETTO VAL NOCE
BRICHERASIO	CUMIANA
TORRE PELLICE	ATLETICO VOLVERA

### GIRONE UNICO (1 TEMPO DA 10 MIN.)

CAMPO A				CAMPO B			
14:30	SAN PIETRO VL	CUMIANA		14:30	TORRE PELLICE	ATLETICO VOLVERA	
14:50	ATLETICO VOLVERA	SAN PIETRO VL		14:50	BRICHERASIO	CUMIANA	
15:10	SAN PIETRO VL	TORRE PELLICE		15:10	CUMIANA	PANCALIERI C.	
15:30	ROLETTO VN	SAN PIETRO VL		15:30	PANCALIERI C.	LUSERNA	
15:50	SAN PIETRO VL	PANCALIERI C.		15:50	TORRE PELLICE	ROLETTO VN	
16:10	BRICHERASIO	SAN PIETRO VL		16:10	ATLETICO VOLVERA	LUSERNA	
16:30	SAN PIETRO VL	LUSERNA		16:30	BRICHERASIO	ROLETTO VN	

CAMPO C				CAMPO D			
14:30	PANCALIERI C.	BRICHERASIO		14:30	ROLETTO VN	LUSERNA	
14:50	LUSERNA	TORRE PELLICE		14:50	ROLETTO VN	PANCALIERI C.	
15:10	ATLETICO VOLVERA	ROLETTO VN		15:10	LUSERNA	BRICHERASIO	
15:30	TORRE PELLICE	BRICHERASIO		15:30	CUMIANA	ATLETICO VOLVERA	
15:50	LUSERNA	CUMIANA		15:50	BRICHERASIO	ATLETICO VOLVERA	
16:10	CUMIANA	ROLETTO VN		16:10	PANCALIERI C.	TORRE PELLICE	
16:30	ATLETICO VOLVERA	PANCALIERI C.		16:30	CUMIANA	TORRE PELLICE	

### 17:00 PREMIAZIONE PER TUTTI I PARTECIPANTI

F.C.D. TORRE PELLICE  
 Viale Dante, 25-10066 Torre Pellice (TO)  
[fcctorrepellice@gmail.com](mailto:fcctorrepellice@gmail.com) - 3358185256

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
 Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
 Via Del Gibuti, 1/A - Tel. 0171.377137  
 Zona industriale L.4 Incorporata  
 10064 Pinerolo - (TO)



# RE DEI PORTIERI

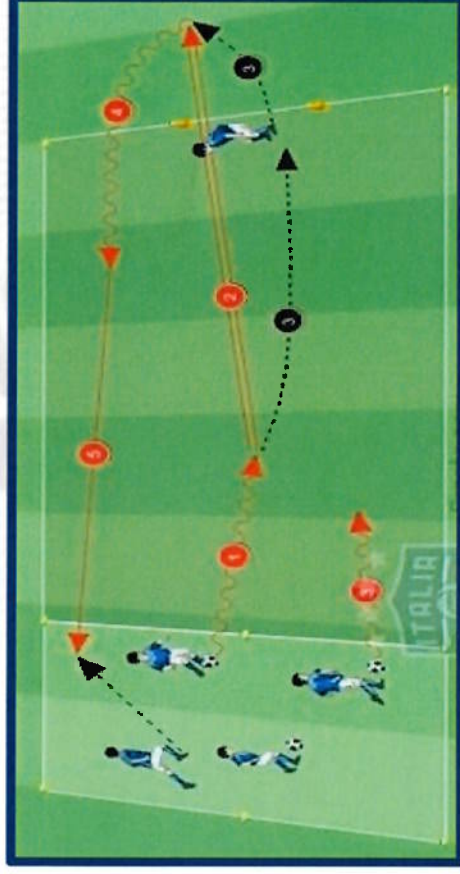
Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6

- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



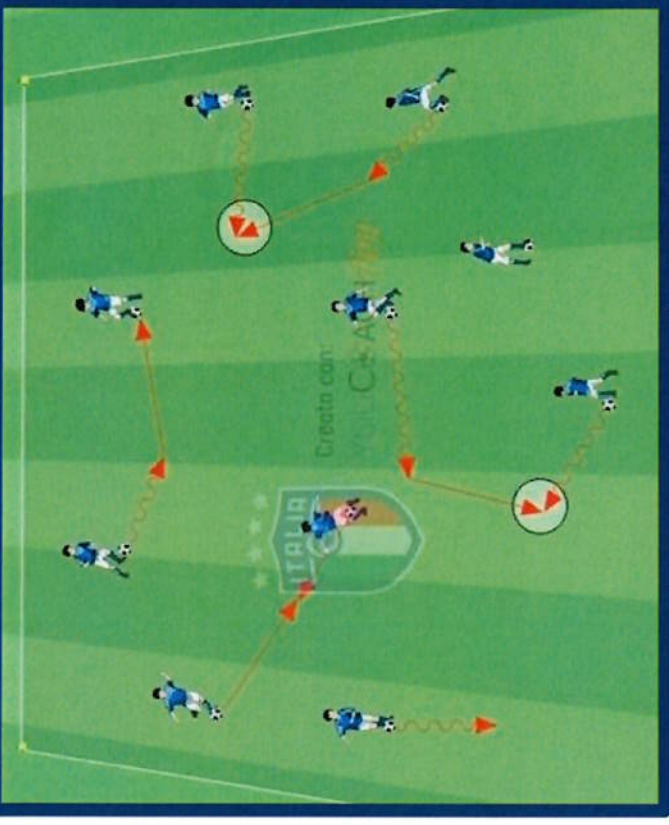
- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

F.i.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 11 - Tel. 011/377137  
Zona industriale L.3 incorporata  
10064 Pinerolo - (TO)



# GLI AUTOSCONTRI



- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
Delegazione Distrettuale di Pinerolo  
Via Del Gibuti, 11/ - P.I. 0121.377137  
Zona industriale



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo