



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA



Aosta, 11 Aprile 2024

Spett.le Società  
F.C. SPORTING ISSOGNE 2001

### OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione	ISSOGNE CUP – 2024 – PRIMI CALCI 8 ANNI
Categoria/e	Primi Calci
Periodo di svolgimento	12/05/2024

Si comunica che la Delegazione di Aosta, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo in oggetto, per quanto attiene alle modalità tecniche.

Si ricorda che in caso di concomitanza di gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Il Segretario  
**Marco DEL FAVERO**



Il Delegato  
**Marco ALBARELLO**

FIGC - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165 40695  
11100 AOSTA

Via Zimmermann, 6 – 11100 Aosta

Tel. 0165.40695 - web: [www.piemontevda.lnd.it](http://www.piemontevda.lnd.it) Email: [comaosta@lnd.it](mailto:comaosta@lnd.it) PEC: [figc.lnd.aosta@legalmail.it](mailto:figc.lnd.aosta@legalmail.it)

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ ASD SPORTING ISSOGNE 2001

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: ISSOGNE CUP - 2024 - PRIMI CALCI 8 ANNI

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 12/05/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: COMUNALE DI ISSOGNE - Fraz. LES GARINES 10

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016**

**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE L'6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 20 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
SP. ISSOGNE A - 710736	PONT DONNAS A - 953995		
SP. ISSOGNE B - 710736	PONT DONNAS B - 953995		
VALDIGNE - 947052			
GRAND PARADIS - 911782			

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 6 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO SITUAZIONE DI GIOCO 2 CONTRO 2: UNA SQUADRA HA IL COMPITO DI FINALIZZARE VERSO UNA PORTA DI DIMENSIONI REGOLAMENTARI MENTRE L'ALTRA HA L'OBIETTIVO DI CONDURRE LA PALLA OLTRE LA LINEA OP-POSTA RISPETTO A QUELLA DI FONDOCAMPO - VEDI SCHEDA ALLEGATA

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165.40695  
11100 AOSTA

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO **5 > 5** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

LE PARTITE SI GIOCANO **4 > 4** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA**  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165.40695  
11100 AOSTA

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL  
COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN  
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E  
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

A.S.D. SPORTING ISSOGNE  
2001  
P. IVA IT01159570074  
C.F. 81008550071

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA**  
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165.40695  
11100 AOSTA

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Pinet Antonella*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.ra ANTONELLA PINET \_\_\_\_\_

TEL. 347/4186301 \_\_\_\_\_

**ISSOGNE CUP 2024**  
**DOMENICA 12 MAGGIO 2024**

**CATEGORIA PRIMI CALCII 8 ANNI**

<b>SQUADRA</b>
SPORTING ISSOGNE A
SPORTING ISSOGNE B
VALDIGNE
GRAND PARADIS
PONT DONNAS A
PONT DONNAS B

<b>MATTINO</b>		
<b>ORA</b>	<b>CAMPO 1</b>	<b>CAMPO 2</b>
9.00		SPORTING ISSOGNE B - PONT DONNAS A
9.30	VALDIGNE - PONT DONNAS B	
10.00		GRAND PARADIS - SPORTING ISSOGNE A
10.30	SPORTING ISSOGNE A - VALDIGNE	
11.00		PONT DONNAS A - GRAND PARADIS
11.30	PONT DONNAS B - SPORTING ISSOGNE B	
12.00		VALDIGNE - GRAND PARADIS
12.30	SPORTING ISSOGNE A - SPORTING ISSOGNE B	
<b>POMERIGGIO</b>		
14.00		PONT DONNAS B - PONT DONNAS A
14.30	SPORTING ISSOGNE A - PONT DONNAS B	
15.00		VALDIGNE - PONT DONNAS A
15.30	GRAND PARADIS - SPORTING ISSOGNE B	
16.00		SPORTING ISSOGNE B - VALDIGNE
16.30	PONT DONNAS A - SPORTING ISSOGNE A	
17.00		PONT DONNAS B - GRAND PARADIS

## SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

### 1) Titolo: "Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9"

#### Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (data dalla somma della profondità dell'area di rigore già delimitata per la partita al quale viene aggiunto uno spazio profondo altri 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).

**Durata:** almeno 5 minuti.



Figura 1

### DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una Situazione di gioco 2 contro 2 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha l'obiettivo condurre palla oltre la linea opposta rispetto a quella di fondo-campo (definita linea di meta). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o condurre palla oltre la linea di meta), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

### REGOLE DEL GIOCO

**Schieramento e ruoli.** La squadra a difesa della porta regolamentare identifica un portiere ed un giocatore di movimento. I giocatori della squadra a difesa della linea di meta si considerano entrambi come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori di ogni squadra (il giocatore scelto per stare in porta deve ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

**Conduzione palla oltre la linea di meta.** Affinché l'azione di conduzione palla nella zona di meta sia considerata valida il giocatore che la conduce oltre la linea di meta deve toccarla prima e dopo la linea stessa senza che ci sia un intervento (tocco del pallone) da parte di un avversario. I giocatori a difesa della linea di meta possono provare a contrastare l'azione di conduzione palla avversaria anche oltre la linea stessa.





**Retropassaggio al portiere.** Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

**Falli e scorrettezze.** All'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione, così come del dischetto del calcio di rigore dalla linea di porta, è sempre di 5 metri.

**Fuorigioco.** Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

**Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo.** Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio tranne che nei due casi specifici presentati di seguito:

- Quando la palla esce attraversando l'area di meta, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol. L'inizio dell'azione successiva avviene con un possesso di palla da parte di un giocatore che parte nei pressi della linea stessa.
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un possesso da parte del portiere il quale avvia l'azione con palla in mano nei pressi della linea di porta (decidendo se trasmettere il pallone ad un compagno o metterlo a terra e giocare un possesso dello stesso avviato con i piedi).

Si ribadisce che le rimesse laterali ed i calci d'angolo vengono effettuati come da regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato all'interno della presente descrizione fa fede il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

