



Data 2 MARZO 2024

Protocollo 550/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
JUVENTUS DOMO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Primi calci - Primi calci – 1/5/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





U.S.D. JUVENTUS DOMO



Sede Legale: P.le dello Sport – 28845 Domodossola (VB)
Sede Operativa: Regione Nosere n° 51 – 28845 Domodossola (VB)
Casella Postale 120 – 28845 Domodossola (VB)
Tel. 0324249004 – Fax 0324248260
Partita IVA 02248050037 – Codice fiscale 92019060034
sito www.juventusdomo.it – e-mail usdjuvedomo1929@libero.it

Torneo categoria Primi Calci (2015) – 01/05/2024

REGOLAMENTO

Art. 1 ORGANIZZAZIONE

La Società U.S.D. JUVENTUS DOMO - Piazzale dello Sport - 28845 Domodossola (VB) indice ed organizza un torneo a carattere regionale denominato: "Torneo categoria Primi Calci (2015)" che si disputerà il giorno mercoledì 1° maggio 2024 presso il campo dello stadio "S. Curotti" di Domodossola (VB).

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Primi Calci, regolarmente tesserati FIGC con la propria società la stagione in corso, nati dal 01/01/2015 al 31/12/2015.

Art. 3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 10. Dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

Art. 5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n° 1 del S.G.S. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo, pertanto, al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine della partita tranne che per validi motivi di salute. Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico.

Art. 6 SOCIETÀ' PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le seguenti Società:
U.S.D. Juventus Domo (matricola n. 932256), A.S.D. Verbania Calcio (matricola n. 953729), S.D. Calcio Vogogna (matricola n. 70341), A.S.D. Fomarco Don Bosco Pievese (matricola n. 935576), A.S.D. Città di Baveno (matricola n. 5910), U.S.D. Cannobiese (matricola n. 932333), A.S.D. Biellese (matricola n. 710799), A.S.D. Ternatese Calcio (matricola n. 51888).

Art. 7 FORMULA DEL TORNEO:

PRIMA FASE (mattina)

Prenderanno parte n° 8 squadre suddivise in due gironi ("A" e "B") da n° 4 squadre ciascuno. Nell'ambito dei due gironi ogni squadra disputerà n° 3 gare di sola andata ed il seguente gioco ludico didattico:

IL GUADO

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.



- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista.
Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori.
Durata prevista, 5 minuti circa.

Trascorsi 3,5 minuti (metà partita) si ha il cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

SECONDA FASE (pomeriggio)

Le 8 squadre vengono suddivise in due nuovi gironi ("C" e "D") da n° 4 squadre ciascuno modificando le composizioni della prima fase. Nell'ambito dei due gironi ogni squadra disputerà n° 3 gare di sola andata ed il seguente gioco ludico didattico:

LA GABBIA DEI LEONI

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).

Art. 8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

Art. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in due tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 5 contro 5 su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 4.

Il gioco di abilità tecnica avrà la durata di 15 minuti.

Art. 10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

Art. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

Art. 12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio).

In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del Giudice Sportivo.

Art. 13 DISCIPLINA SPORTIVA

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

Art. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i giocatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

Art. 15 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di € 50,00 (cinquanta/00). Copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nel termine dei 30 minuti. La tassa dovrà essere versata al Comitato di competenza.

Art. 16 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 17 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul C.U. n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'



Responsabile organizzazione:

- Sig. Maurizio Palmieri (tel. 320 9339564)





Torneo cat. Primi Calci (2015)

Mercoledì 1° maggio 2024
Campo stadio comunale "S. Curotti" – Domodossola (VB)



PRIMA FASE

GIRONI

GIRONE "A"
U.S.D. JUVENTUS DOMO
A.S.D. FOMARCO DON BOSCO PIEVESE
S.D. CALCIO VOGOGNA
A.S.D. BIELLESE

GIRONE "B"
A.S.D. VERBANIA CALCIO
A.S.D. CITTÀ DI BAVENO
U.S.D. CANNOBIESE
A.S.D. TERNATESE CALCIO

ora	campo "A"		campo "B"	
9.00	JUVENTUS DOMO – FOMARCO DON BOSCO P.	___-___	VERBANIA CALCIO – CITTA' DI BAVENO	___-___
9.40	CALCIO VOGOGNA – BIELLESE	___-___	CANNOBIESE – TERNATESE CALCIO	___-___
10.20	JUVENTUS DOMO – CALCIO VOGOGNA	___-___	VERBANIA CALCIO – CANNOBIESE	___-___
11.00	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE – BIELLESE	___-___	CITTA' DI BAVENO – TERNATESE CALCIO	___-___
11.40	JUVENTUS DOMO – BIELLESE	___-___	VERBANIA CALCIO – TERNATESE CALCIO	___-___
12.20	FOMARCO DON BOSCO P. – CALCIO VOGOGNA	___-___	CITTA' DI BAVENO – CANNOBIESE	___-___

SECONDA FASE

GIRONI

GIRONE "A"
U.S.D. JUVENTUS DOMO
A.S.D. CITTÀ DI BAVENO
S.D. CALCIO VOGOGNA
U.S.D. CANNOBIESE

GIRONE "B"
A.S.D. VERBANIA CALCIO
A.S.D. FOMARCO DON BOSCO PIEVESE
A.S.D. BIELLESE
A.S.D. TERNATESE CALCIO

ora	campo "A"		campo "B"	
14.00	JUVENTUS DOMO – CITTA' DI BAVENO	___-___	VERBANIA CALCIO – FOMARCO DON BOSCO	___-___
14.40	CALCIO VOGOGNA – CANNOBIESE	___-___	BIELLESE – TERNATESE CALCIO	___-___
15.20	JUVENTUS DOMO – CALCIO VOGOGNA	___-___	VERBANIA CALCIO – BIELLESE	___-___
16.00	CITTA' DI BAVENO – CANNOBIESE	___-___	FOMARCO D. BOSCO – TERNATESE CALCIO	___-___
16.40	JUVENTUS DOMO – CANNOBIESE	___-___	VERBANIA CALCIO – TERNATESE CALCIO	___-___
17.20	CITTA' DI BAVENO – CALCIO VOGOGNA	___-___	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE – BIELLESE	___-___