



Data 2 MARZO 2024

Protocollo 548/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
JUVENTUS DOMO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Piccoli amici - Piccoli amici – 25/4/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani

IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



U.S.D. JUVENTUS DOMO



Sede Legale: P.le dello Sport – 28845 Domodossola (VB)
Sede Operativa: Regione Nosere n° 51 – 28845 Domodossola (VB)
Casella Postale 120 – 28845 Domodossola (VB)
Tel. 0324249004 – Fax 0324248260
Partita IVA 02248050037 – Codice fiscale 92019060034
sito www.juventusdomo.it – e-mail usdiuvedomo1929@libero.it

Torneo categoria Piccoli Amici (2017) – 25/04/2024

REGOLAMENTO

Art. 1 ORGANIZZAZIONE

La Società U.S.D. JUVENTUS DOMO - Piazzale dello Sport - 28845 Domodossola (VB) indice ed organizza una manifestazione a carattere regionale denominata: "Torneo categoria Piccoli Amici (2017)" che si disputerà il giorno giovedì 25 aprile 2024 presso il campo dello stadio "S. Curotti" di Domodossola (VB).

Art. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Piccoli Amici, regolarmente tesserati FIGC con la propria società la stagione in corso, nati dal 01/01/2017 al 31/12/2017.

Art. 3 SOCIETÀ' PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le seguenti Società:
U.S.D. Juventus Domo, A.S.D. Verbania Calcio, U.S.D. Ornavassese, A.S.D. Fomarco Don Bosco Pieve, A.S.D. Gravellona San Pietro, A.S.D. Ternate Calcio.

Art. 4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di 10.

Art. 5 PRESTITI

Sono vietati i prestiti.

Art. 6 SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE:

PRIMA FASE (mattina)

Prenderanno parte n° 6 squadre suddivise in due gironi ("A" e "B") da n° 3 squadre ciascuno. Nell'ambito dei due gironi ogni squadra disputerà n° 2 gare di sola andata ed il seguente gioco ludico didattico:

IL GUADO

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista.



Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori.
Durata prevista, 5 minuti circa.

Trascorsi 3,5 minuti (metà partita) si ha il cambio dei ruoli: i difensori si spostano nel settore d'attacco, gli attaccanti si spostano nel settore difensivo.

SECONDA FASE (pomeriggio)

Le 6 squadre vengono suddivise in due nuovi gironi ("C" e "D") da n° 3 squadre ciascuno modificando le composizioni della prima fase. Nell'ambito dei due gironi ogni squadra disputerà n° 2 gare di sola andata ed il seguente gioco ludico didattico:

LA GABBIA DEI LEONI

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
 - Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato).
- Le partite si giocano 3 contro 3 su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 3 oppure n° 4 in gomma.

Art. 7 TEMPI DI GARA

Le mini gare avranno la durata di 10 minuti ciascuna.
I giochi ludici didattici avranno la durata di 10 minuti ciascuno.

Art. 8 CLASSIFICHE

Non sono consentite classifiche.

Art. 9 PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici
- i giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

Art. 10 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio).

Art. 11 RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

Art. 12 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

Art. 13 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul C.U. n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'



Responsabile organizzazione:

– Sig. Maurizio Palmieri (tel. 320 9339564)



Torneo cat. Piccoli Amici (2017)

Giovedì 25 aprile 2024
Campo stadio comunale "S. Curotti" – Domodossola (VB)



PRIMA FASE

GIRONI

GIRONE "A"
U.S.D. JUVENTUS DOMO
A.S.D. FOMARCO DON BOSCO PIEVESE
U.S.D. ORNAVASSESE

GIRONE "B"
A.S.D. VERBANIA CALCIO
A.S.D. GRAVELLONA SAN PIETRO
A.S.D. TERNATESE CALCIO

ora	gara	
9.00	JUVENTUS DOMO – FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	—
9.40	VERBANIA CALCIO – GRAVELLONA SAN PIETRO	—
10.20	JUVENTUS DOMO – ORNAVASSESE	—
11.00	VERBANIA CALCIO – TERNATESE CALCIO	—
11.40	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE – ORNAVASSESE	—
12.20	GRAVELLONA SAN PIETRO – TERNATESE CALCIO	—

SECONDA FASE

GIRONI

GIRONE "A"
U.S.D. JUVENTUS DOMO
A.S.D. VERBANIA CALCIO
U.S.D. ORNAVASSESE

GIRONE "B"
A.S.D. FOMARCO DON BOSCO PIEVESE
A.S.D. GRAVELLONA SAN PIETRO
A.S.D. TERNATESE CALCIO

ora	gara	
14.00	JUVENTUS DOMO – VERBANIA CALCIO	—
14.40	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE – GRAVELLONA SAN PIETRO	—
15.20	JUVENTUS DOMO – ORNAVASSESE	—
16.00	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE – TERNATESE CALCIO	—
16.40	VERBANIA CALCIO – ORNAVASSESE	—
17.20	GRAVELLONA SAN PIETRO – TERNATESE CALCIO	—