



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 08/03/2024

Protocollo 894 / DpTo

Spett.le  
**AUTOVIP SAN MAURO**  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: "TORNEO DEI CONIGLIETTI"**

**Categoria: Piccoli amici**

**Periodo di svolgimento: 30/03/2024**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina



**ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ': **AUTOVIP SAN MAURO CALCIO**

**PARCO LUIGI EINAUDI 3/A CITTÀ: SAN MAURO TORINESE CAP: 10099**

TEL **3515757134** MAIL **segreteria@autovipsanmaurocalcio.it**

**INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE**

A CARATTERE: **PROVINCIALE**

DENOMINATA: **"TORNEO DEI CONIGLIETTI"**

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: **SABATO 30 MARZO 2024**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **PARCO EINAUDI**

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ:

**LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI**

**REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI

**ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:**

<b>SOCIETÀ'</b>	<b>SOCIETÀ'</b>
AUTOVIP BLU	AUTOVIP GIALLO
LEINI'	VANCHIGLIA
COLLEGNO PARADISO	GAR REBAUDENGO
PRO EUREKA SETTIMO	

**ELENCHI GIOCATORI:** LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

**PRESTITI: SONO VIETATI**

**SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE: SARA' FORMATO 1 GIRONE DA N° 7 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA**

**SVOLGIMENTO: LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3**

**GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)**

**F.I.G.C. L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO**  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

**RE DEI PORTIERI:** Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che coinvolge due giocatori per volta: un attaccante e un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto fra portatori di palla e portiere permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista. In caso di goal da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato si sostituisce rapidamente al portiere. In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la tramette al compagno in attesa senza il pallone posizionato all'interno dell'area di partenza. In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.

**GLI AUTOSCONTRI:** Sei giocatori conducono all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio. Il gioco consiste ad un tiro al bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore. I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco. Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra loro, il punto non viene considerato valido. Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessari per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.

**TEMPI DI GARA: LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO**

**I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO**

**CLASSIFICHE: NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE: TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:**

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE

**SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.**

**ARBITRI**

**LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)**

**RECLAMI: VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.**

**ASSICURAZIONE: È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA**

**NORME GENERALI: PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.**

**CON RIVERSA DI CONFERMA A SEGUITO DI APPROVAZIONE DA PARTE DEL COMITATO LND COMPETENTE**

**RESPONSABILE ORGANIZZATORE: VALTER GOTERI**

**TEL: 3473146840**

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

TIMBRO

SOCIETÀ





# " TORNEO DEI CONIGLIETTI "



Organizzatore: AUTOVIP SAN MAURO CALCIO

Data: 30.03.2024, Inizio: 10:00

Luogo dell'evento: SAN MAURO TORINESE, PARCO EINAUDI 3, 10099 SAN MAURO TORINESE

Durata delle partite: 10 minuti

Modalità delle classifiche: Punti - Confronto diretto

CAT: PICCOLLI AMICI

## Partecipanti

1	AUTOVIP SAN MAURO BLU
2	AUTOVIP SAN MAURO GIALLO
3	LEINI'
4	VANCHIGLIA
5	COLLEGNO PARADISO
6	PRO EUREKA SETTIMO
7	GAR REBAUDENGO

No.	C	Inizio	Partita		Risultato
1	1	10:00	AUTOVIP SAN MAURO BL	GAR REBAUDENGO	:
2	2	10:00	AUTOVIP SAN MAURO GIA	COLLEGNO PARADISO	:
3	3	10:00	VANCHIGLIA	LEINI'	:
4	1	10:15	PRO EUREKA SETTIMO	AUTOVIP SAN MAURO BL	:
5	2	10:15	COLLEGNO PARADISO	GAR REBAUDENGO	:
6	3	10:15	LEINI'	AUTOVIP SAN MAURO GIA	:
7	1	10:30	PRO EUREKA SETTIMO	VANCHIGLIA	:
8	2	10:30	COLLEGNO PARADISO	AUTOVIP SAN MAURO BL	:
9	3	10:30	GAR REBAUDENGO	LEINI'	:
10	1	10:45	AUTOVIP SAN MAURO GIA	PRO EUREKA SETTIMO	:
11	2	10:45	AUTOVIP SAN MAURO BL	VANCHIGLIA	:
12	3	10:45	LEINI'	COLLEGNO PARADISO	:
13	1	11:00	PRO EUREKA SETTIMO	GAR REBAUDENGO	:
14	2	11:00	VANCHIGLIA	AUTOVIP SAN MAURO GIA	:
15	3	11:00	LEINI'	AUTOVIP SAN MAURO BL	:
16	1	11:15	COLLEGNO PARADISO	PRO EUREKA SETTIMO	:
17	2	11:15	GAR REBAUDENGO	VANCHIGLIA	:
18	3	11:15	AUTOVIP SAN MAURO BL	AUTOVIP SAN MAURO GIA	:
19	1	11:30	PRO EUREKA SETTIMO	LEINI'	:
20	2	11:30	VANCHIGLIA	COLLEGNO PARADISO	:
21	3	11:30	AUTOVIP SAN MAURO GIA	GAR REBAUDENGO	:

FIG.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri

- Giocatori: 6

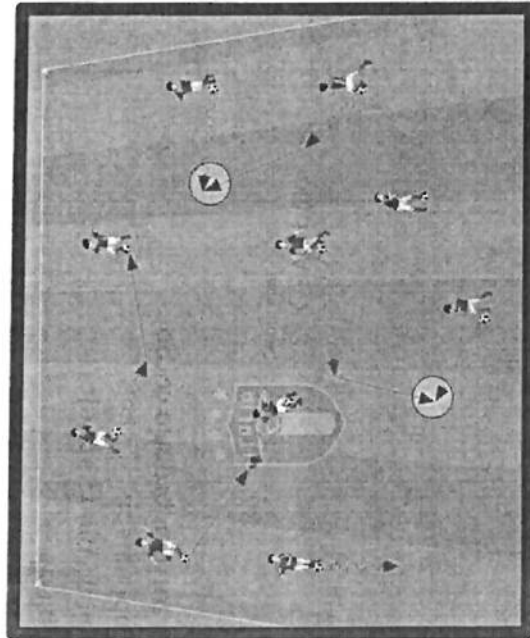
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.

- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

# RE DEI PORTIERI

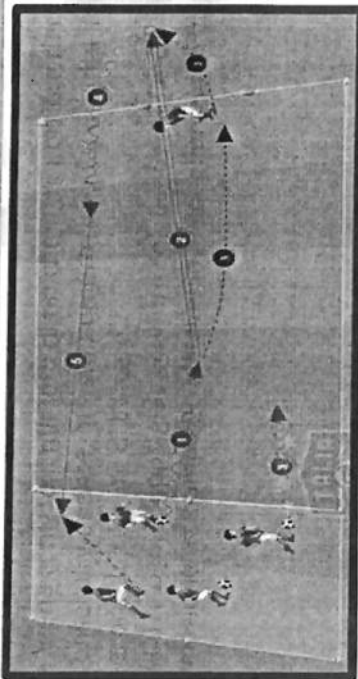
Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzata.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S. si  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino