



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 15/03/2024

Protocollo 915/ DpTo

Spett.le
A.S.D. VENARIA REALE
SEDE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione: PICCOLI AMICI CRESCONO

Categoria: Piccoli amici

Periodo di svolgimento: 17/03/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale
Giovanni Spina

REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ

A.S.D. VENARIA REALE

VIA SAN MARCHESE, 27 CITTÀ VENARIA R. CAP 10078

TEL 330-512530 FAX MAIL segreteria@venariacalcio.it

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: PICCOLI AMICI CRESCONO

IN COLLABORAZIONE CON F.I.G.C. - S.G.G. DELEGAZIONE DI TORINO

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17/03/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: DON GIACOMO MOSSO - VIA SAN MARCHESE 27 - VENARIA REALE (TO)

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ

SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ALPIGNANO MATR. 1640-LASCARIS MATR. 949234-CHISOLA MATR.710720-RIVAROLESE MATR.930381

~~SETTIMO CALCIO MATR.940806~~ SISPORT MATR. 943168-VOLPIANO MATR.710787-ST5 MATR.710711

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

SARANNO FORMATI DUE GIRONI DA QUATTRO ^{TRE} SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO

CON GARE DI SOLA ANDATA

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

RE DEI PORTIERI - VEDI ALLEGATO

GLI AUTOSCONTRI - VEDI ALLEGATO

ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

**CLASSIFICHE
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

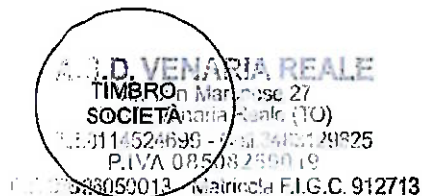
ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TEL. 330-512530



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino






PICCOLI AMICI CRESCONO




CATEGORIA PICCOLI AMICI 2017

DOMENICA 17 MARZO 2024

GIRONE A

	LASCARIS
	CHISOLA
	VOLPIANO

GIRONE B

	ALPIGNANO
	SISPORT
	RIVAROLESE

14.30	CHISOLA : LASCARIS	B2
15.00	LASCARIS : VOLPIANO	B2
15.30	CHISOLA : VOLPIANO	D2

14.30	ALPIGNANO: SISPORT	D3
15.00	RIVAROLESE: SISPORT	B3
15.30	RIVAROLESE : ALPIGNANO	B3

PRESSO : CENTRO SPORTIVO DON GIACOMO MOSSO

VIA SAN MARCHESE 27 - VENARIA REALE (TO)

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO
Via Tiziano Vecellio, 8
10126 Torino

RE DEI PORTIERI



ASSOCIAZIONE ITALIANA GIOCHI COLLETTIVI
 FIGC
 lution

Area di gioco: 30x20 metri

• Giocatori: 6

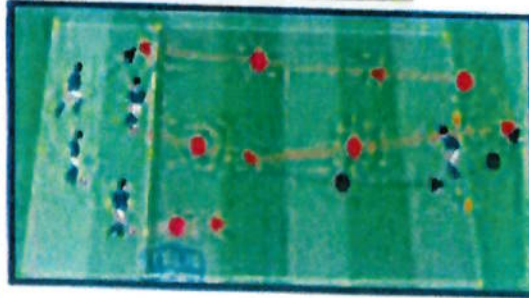
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei difensori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contatto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calcare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha posseduto palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di errore o di errore da parte dell'attaccante, ritorna in porta e si prepara ad essere sostituito.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro in gol o fallo) immediatamente (ed automaticamente) senza il "V.A." da parte del portiere l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per altri 5 secondi. Sono una nuova azione di gioco. Questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti.

• Viene contato il numero di tiri che ogni gruppo riesce a eseguire correttamente. Questo numero diventa di corsa in volta il nuovo record da battere di portare.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre palloni in fine distribuzione la reazione tra compagni, un evento di collaborazione e organizzazione che crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

GLI AUTOSCONTRI



ASSOCIAZIONE ITALIANA GIOCHI COLLETTIVI
 FIGC
 lution

• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

• Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.

• I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.

• Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di palla nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari.

• Tenendo il pallone sotto la pianta del piede

• In modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile)

• Stando in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi

• In quadrilatero (pancia sollevata da terra con il pallone) o al proprio corpo

