



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA



Aosta, 20 Marzo 2024

Spett.le Società
A.S.D. E. DE F. SAINT CHRISTOPHE

OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale

Denominazione	MEMORIAL MARCO POLPAVETTO
Categoria/e	Primi Calci
Periodo di svolgimento	19/05/2024

Si comunica che la Delegazione di Aosta, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo in oggetto, per quanto attiene alle modalità tecniche.

Si ricorda che in caso di concomitanza di gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Il Segretario
Marco DEL FAVERO



Il Delegato
Marco ALBARELLO

FIGC - L.N.D. - S.C.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA
Via Zimmermann, 6 - 11100 AOSTA
11100 AOSTA

Via Zimmermann, 6 – 11100 Aosta

Tel. 0165.40695 - web: www.piemontevda.lnd.it Email: comaosta@lnd.it PEC: figc.lnd.aosta@legalmail.it

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ E. D. F. SAINT-CHRISTOPHE
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE
DENOMINATO: MEMORIAL " MARCO POLFAVETTO "
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 15 MAGGIO 2016
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ST. CHRISTOPHE - LOC. PRENOT

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
EDF 2 SQUADRE			
ASD ST. VINGENT			
RIVER PLAIN 2 SQUADRE			
RC. GRAND PARADIS			

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA GIRONE ALL'ITALIANA TUTTI CONTRO TUTTI

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 6 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

4 PORTE

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 10,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

JIMBRON
E. de F. **SOCIETÀ**
Società **Christophe A.S.D.**
Loc. La Croix Noire - Rue Croix Noire, 66
11020 SAINT-CHRISTOPHE (AO)
Codice fiscale 04066690073

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Luigi Fajetta

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. FORNETTO GIUZIA

TEL. 3925035392



École de Football Saint-Christophe
Associazione Sportiva Dilettantistica

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165.40695
11100 AOSTA

II° TORNEO POLPAVETTO MARCO

CAMPO A	PRIMI CALCI 2015/2016
--------------------	------------------------------

SQUADRA	1	École de Football Saint-Christophe Arancione
SQUADRA	2	École de Football Saint-Christophe Bianco
SQUADRA	3	A.S.D. Saint Vincent Chatillon
SQUADRA	4	A.S.D. River Plaine Bianco/Viola
SQUADRA	5	A.S.D. River Plaine Giallo/Viola
SQUADRA	6	A.S.D. Grand Paradis Calcio



ore 09:00	1	École de Football Saint-Christophe Arancione	2	École de Football Saint-Christophe Bianco		
ore 09:30						
ore 09:30	3	A.S.D. Saint Vincent Chatillon	4	A.S.D. River Plaine Bianco/Viola		
ore 10:00						
ore 10:00	5	A.S.D. River Plaine Giallo/Viola	6	A.S.D. Grand Paradis Calcio		
ore 10:30						
ore 10:30	1	École de Football Saint-Christophe Arancione	3	A.S.D. Saint Vincent Chatillon		
ore 11:00						
ore 11:00	2	École de Football Saint-Christophe Bianco	6	A.S.D. Grand Paradis Calcio		
ore 11:30						
ore 11:30	4	A.S.D. River Plaine Bianco/Viola	5	A.S.D. River Plaine Giallo/Viola		
ore 12:00						
ore 12:00	1	École de Football Saint-Christophe Arancione	6	A.S.D. Grand Paradis Calcio		
ore 14:00						
ore 14:00	5	A.S.D. River Plaine Giallo/Viola	3	A.S.D. Saint Vincent Chatillon		
ore 14:30						
ore 14:30	2	École de Football Saint-Christophe Bianco	4	A.S.D. River Plaine Bianco/Viola		
ore 15:00						
ore 15:00	3	A.S.D. Saint Vincent Chatillon	6	A.S.D. Grand Paradis Calcio		
ore 15:30						
ore 15:30	1	École de Football Saint-Christophe Arancione	4	A.S.D. River Plaine Bianco/Viola		
ore 16:00						
ore 16:00	5	A.S.D. River Plaine Giallo/Viola	2	École de Football Saint-Christophe Bianco		
ore 16:30						
ore 16:30	1	École de Football Saint-Christophe Arancione	5	A.S.D. River Plaine Giallo/Viola		
ore 17:00						
ore 17:00	3	A.S.D. Saint Vincent Chatillon	2	École de Football Saint-Christophe Bianco		
ore 17:30						
ore 17:30	6	A.S.D. Grand Paradis Calcio	4	A.S.D. River Plaine Bianco/Viola		

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI AOSTA
Via Zimmermann, 6 - Tel. 0165.40695
11100 AOSTA

ORE 18:30 PREMIAZIONE

4 PORTE

Descrizione: si gioca 5 > 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri e poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo.

Materiale: n. 1 pallone – n. 8 coni
– Delimitatori per dividere il campo.

**GIOCO A
CONFRONTO**
4 porte
20x30

**GIOCO A
CONFRONTO**
4 porte
20x30

**25x35
PARTITA**
5 CONTRO 5

**25x35
PARTITA**
5 CONTRO 5