



Data 3 FEBBRAIO 2024

Protocollo 505/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
ASD ACC DEL TALENTO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
2° TORNEO "CARNIVAL CUP" – Piccoli amici - 18/2/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





Via Roma, 49 - 28017 - San Maurizio D'Opaglio (NO)

Tel. 3925483789

E-Mail: accademiadeltalento18@gmail.com

P.IVA 02611240033 - C.F. 91020040035

## 2° TORNEO "CARNIVAL CUP"

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

la società ASD ACC DEL TALENTO indice ed organizza un torneo a carattere Regionale

denominato: 2° TORNEO "CARNIVAL CUP"

che si disputerà il 18/2/24

presso l'impianto sportivo di Via dieci Martiri, 51 a Ghemme (NO)

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria piccoli amici regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso nati dal 01/01/2017 al compimento del 5° anno di età.

### ART.3 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società:

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
Acc talento 951520	Stresa Vergante 932508	San Giacomo 912159	Suno 940738

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10.

### ART5 PRESTITI

Sono vietati

### ART.5 SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula (non sono consentite formule con partite a confronto diretto semifinali e finali o gare ad eliminazione diretta)

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

1 girone a 4 squadre con formula all'italiana con gare di sola andata

#### **ART.6 SVOLGIMENTO**

le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 3

GIOCO LUDICO DIDATTICO: **RE DEI PORTIERI.**

#### **ART 7 TEMPI DI GARA:**

Tempi di gara

Tutte le gare 3>3 del girone con 2 tempi di 8 minuti per ciascuna gara.

Gioco ludico: 5 minuti

#### **ART.8 CLASSIFICHE**

Non sono previste classifiche.

#### **ART 9 PARTECIPAZIONE**

- Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare: è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici;
- i giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.ù

#### **ART.10 ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

#### **ART.11 RECLAMI**

visto lo spirito udico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo

#### **ART. 12 ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

#### **ART.13 NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

A.S.D.  
ACCADEMIA  
DEL TALENTO  


Responsabile organizzazione sig Gianluca Minniti 347 522 5973





# ACC TALENTO



## 2° TORNEO "CARNIVAL CUP"

Presso CS di Via dieci Martiri, 51 a Ghemme (NO)

**CAT. PICCOLI AMICI 2017/18 - 18 FEBBRAIO 2024**

### GIRONE UNICO

Acc Talento 17

Stresa Vergante 17

S. Giacomo NO 17

Suno 17

### PROSPETTO GARE

ORA	CAMPO 1	Ris	CAMPO 2	Ris
10:30	Acc Talento 17 - Stresa Vergante 17	-	S. Giacomo NO 17 - Suno 17	-
11:10	Stresa Vergante 17 - Suno 17	-	Acc Talento 17 - S. Giacomo NO 17	-
11:50	Stresa Vergante 17 - S. Giacomo NO 17	-	Acc Talento 17 - Suno 17	-

### AL TERMINE PREMIAZIONI DELLE SQUADRE

Torneo Regularmente Omologato FIGC, possono giocare solo i bambini regolarmente tesserati per la propria società - Non sono consentiti prestiti - Consegnare la distinta di gara debitamente compilata - L'organizzazione non fornisce palloni per il riscaldamento - Grazie

# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

• Giocatori: 6

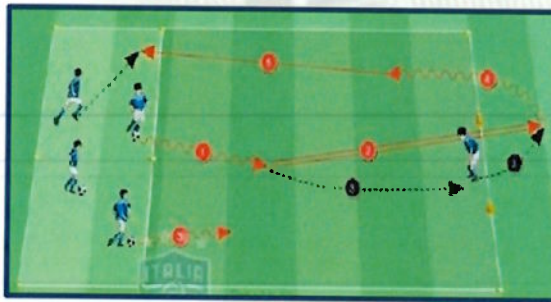
• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

• In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.

• In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.

• In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



• Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.

• Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).

• Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

