



Data 23 GENNAIO 2024

Protocollo 491/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
IVREA CALCIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Friendly Test Match – Piccoli Amici – Primi calci - 27/1/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

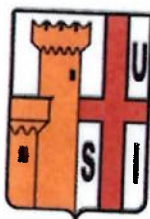
Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





## U.S. IVREA CALCIO ASD

### REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

#### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ US IVREA CALCIO ASD  
VIA GRANDE TORINO CITTÀ IVREA CAP 10015  
TEL 3469810241 FAX MAIL segreteria@ivreacalcio.it  
INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE REGIONALE  
DENOMINATA FRIENDLY TEST MATCH  
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 27/01/2024  
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE VIA CIRCONVALLAZIONE PAVONE CANAVESE

#### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA  
PICCOLI AMICI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA  
STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO  
D'ETÀ

#### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare  
nominativo e rispettivo numero di matricola  
IVREA CALCIO MAT N. 951393  
VOLPIANO PIANESE MAT N. 954831  
V.D.A. CHARVENSOD MAT N. 20800  
SISPORT MAT N. 943168

#### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA  
MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO  
UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10

#### PRESTITI

SONO VIETATI

#### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE  
FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD  
ELIMINAZIONE DIRETTA)  
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

MINI PARTITELLE CON FORMULA TUTTI CONTRO TUTTI SENZA CLASSIFICA FINALE  
GIOCHINI LUDICI DIDATTICI



#### U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 – IVREA (TO)  
Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010  
email: segreteria@ivreacalcio.it PEC: segreteria@pec.ivreacalcio.it



## U.S. IVREA CALCIO ASD

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA  
X LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI) \_

IL RE DEI PORTIERI GLI AUTOSCONTRI

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI \_10\_ MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI \_\_10\_\_ MINUTI CIASCUNO

### CLASSIFICHE

NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

### PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICI DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

### ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

### RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

### ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA



## U.S. IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino snc, 10015 - IVREA (TO)

Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010

email: [secreteria@ivreacalcio.it](mailto:secreteria@ivreacalcio.it) PEC: [secreteria@pec.ivreacalcio.it](mailto:secreteria@pec.ivreacalcio.it)



## U.S. IVREA CALCIO ASD

**NORME GENERALI**  
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ**

**U.S. IVREA CALCIO A.S.D.**  
Via Grande Torino - 10015 IVREA  
Partita IVA 12139800010  
Matr. 951393

**IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ**  
**DARIO BAYRACCHON S.D.**  
Via Grande Torino - 10015 IVREA  
Partita IVA 12139800010  
Matr. 951393

**RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE**

**SIG. REOLFI PATRICK**  
**TEL. 3332610120**



**U.S. IVREA CALCIO ASD**  
Via Grande Torino snc, 10015 – IVREA (TO)  
Partita IVA e Codice Fiscale 12139800010  
email: [secreteria@ivreacalcio.it](mailto:secreteria@ivreacalcio.it) PEC: [secreteria@pec.ivreacalcio.it](mailto:secreteria@pec.ivreacalcio.it)

# GLI AUTOSCONTRI

• Area di gioco: 12x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile);
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

## ATTIVITA' PICCOLI AMICI 2015-2016

### IL RE DEI PORTIERI



- Tempo di svolgimento: 10 minuti  
Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.
- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.

- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



**FRIENDLY TEST MATCH**  
**CAT. PICCOLI AMICI 2017**

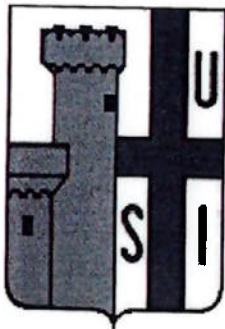
<b>27-01-2024</b>
IVREA CALCIO
SISPORT
VDA CHARVENSOD
VOLPIANO PIANESE

ORARIO	MATCH		CAMPO	RISULTATO
14:30	IVREA CALCIO	VDA CHARVENSOD	1	
	VOLPIANO PIANESE	SISPORT	2	
15:10	SISPORT	IVREA CALCIO	1	
	VDA CHARVENSOD	VOLPIANO PIANESE	2	
15:50	SISPORT	VDA CHARVENSOD	1	
	IVREA CALCIO	VOLPIANO PIANESE	2	

**DUE TEMPI DA 15' MINUTI**

Impianto Sportivo Pavone Canavese - Via Circonvallazione





# US IVREA CALCIO ASD

Via Grande Torino, snc - 10015 Ivrea

P.IVA-C.F. 12139800010

Matricola FIGC: 951393

segreteria@ivreacalcio.it - segreteria@pec.ivreacalcio.it

## REGOLAMENTO PRIMI CALCI 2015

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ US IVREA CALCIO ASD INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE

REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: FRIENDLY TEST MATCH

CHE SI DISPUTERÀ NEL GIORNO 27 GENNAIO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE PAVONE CANAVESE

### ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14\_\_\_\_ DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO





**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	SOCIETÀ
IVREA CALCIO N. MAT 951393	
VOLPIANO PIANESE N. MAT 954831	
V.D.A. CHARVENSOD N. MAT 80020	
DOFOUR VARALLO N. MAT 81856	

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI**

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA:

GIRONE ALL'ITALIANA CON SOCIETÀ' CHE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

**GLI AUTOSCONTRI**

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.8 CLASSIFICHE**  
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI  
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE**

NON SONO CONSENTITI

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO CONSENTITI

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

### **ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

### **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

### **ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

### **ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

### **ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI INQUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

U.S. TIMBRO  
SOCIETÀ  
U.S. TIMBRO CALCIO A.S.D.  
Via Grande Torino - 10015 IVREA  
Partita IVA 12129800010  
Matr. 951393

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
DARIO RAVERA CHION

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. REOLFI PATRIK  
TEL 3332610120





**SCUOLA  
CALCIO ELITE**  
SETTORE GIOVILILE & SCOLASTICO



JUVENTUS  
ACADEMY ELITE  
IVREA



Jeep



## FRIENDLY TEST MATCH

CAT. PRIMI CALCI 2015

27-01-2024

IVREA CALCIO

VOLPIANO PIANESE

VDA CHARVENSOD

DOFOUR VARALLO

ORARIO	MATCH		CAMPO	RISULTATO
10:30	IVREA CALCIO	VDA CHARVENSOD	1	
	VOLPIANO PIANESE	DOFOUR VARALLO	2	
11:10	DOFOUR VARALLO	IVREA CALCIO	1	
	VDA CHARVENSOD	VOLPIANO PIANESE	2	
11:50	DOFOUR VARALLO	VDA CHARVENSOD	1	
	IVREA CALCIO	VOLPIANO PIANESE	2	

DUE TEMPI DA 15' MINUTI

Impianto Sportivo Pavone Canavese - Via Circonvallazione



GROWING  
YOUR DREAMS  
SINCE 1897



JUVENTUS  
ACADEMY ELITE  
IVREA



# GLI AUTOSCONTRI

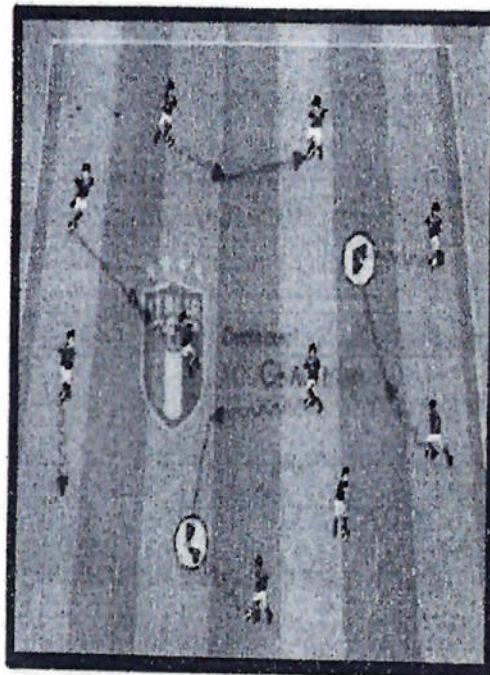
• Area di gioco: 18x18 metri

• Giocatori: 6

• Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



REGIONALE PIEMONTE VALLE D'AOSTA  
F.I.G.C.  
L.N.D.  
COMITATO