



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO

Cuneo, 05/01/2024

Spett.le Società  
SALICE  
Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "Scorpion League" – cat. Piccoli Amici – dal 07 al 20 Gennaio 2024**

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario  
Giovanni Ballarò



Il Delegato Provinciale  
Giuseppe Chiavassa





## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SALICE

VIA CORSO COLOMBO, 2 CITTÀ FOSSANO CAP 12045

TEL \_\_\_\_\_ FAX \_\_\_\_\_ MAIL [segreteria@asdsalice.com](mailto:segreteria@asdsalice.com)

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE

A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: torneo "SCORPION LEAGUE" INDOOR

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 07 GENNAIO 2024 AL 20 GENNAIO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PALESTRA SALESIANI VIA S. FRANCESCO D'ASSISI, 16

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

SALICE GIALLO (954861) - CUNEO (710800) - TARANTASCA (953988) - SALUZZO (38350) - SALICE VIOLA (954862) - SALICE BLU (954861) - CHERASCHESE (12560) - BUSCA (710565)

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

DUE GIRONI DA 4 SQUADRE CON GARE DI SOLA ANDATA

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

DUELLO (COME DA SPIEGAZIONI IN ALLEGATO)

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO



Spett.le C. R. PIEMONTE V.AOSTA

LND - FIGC

Via Tiziano Vecellio, 8

Cap 10126 Città TORINO

FA 0112 - L.N.D. - S.O. 0112  
TELESEGRETERIA PROVINCIALE TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8 - Tel. 011/4300012  
12100 01120

### **RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD SALICE Matricola 954861

Via CORSO COLOMBO n° 2

Città FOSSANO Provincia CN cap 12045

Tel. 347/9219948 Fax \_\_\_\_\_ Mail segreteria@asdsalice.com

#### **Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale

Provinciale

Locale

Denominato TORNEO "SCORPION LEAGUE" INDOOR

Svolgimento: Dal 07 GENNAIO 2024 Al 20 GENNAIO 2024

#### **Riservato alle seguenti Categorie:**

- |   |                                |   |                                |
|---|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17           | Anno 2007 - 2008               | <input type="checkbox"/> Under 16           | Anno 2008                      |
| <input type="checkbox"/> Under 15           | Anno 2009 - 2010               | <input type="checkbox"/> Under 14           | Anno 2010                      |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti   | <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Primi Calci        | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno    | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno    | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti      | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Altro   | <u>PICCOLI AMICI 2017</u>      |

Responsabile organizzazione sig. RIBERI ADRIANO

Tel. 335/5263925

Data 27/12/2023



**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA, SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

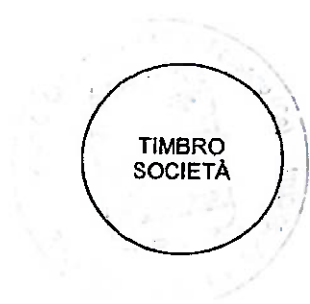
VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
*[Handwritten signature]*

*[Faint official stamp]*

*[Faint official stamp]*

# SABATO 13 GENNAIO 2024 PRIMI CALCI 2015

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
VALVERMENAGNA	CUNEO GIALLO	RORETESE	SALICE VIOLA
SALICE GIALLO	TARANTASCA	MONREGALE	SOMMARIVA PERNO
CUNEO VIOLA	CENTALLO	SAVIGLIANO	PEDONA

	DATA	ORA	GIRONE	GARA	RISULTATO
--	------	-----	--------	------	-----------

SABATO	13/01/24	09:15	A	VALVERMENAGNA	-	SALICE GIALLO
SABATO	13/01/24	09:45	A	VALVERMENAGNA	-	CUNEO VIOLA
SABATO	13/01/24	10:15	A	SALICE GIALLO	-	CUNEO VIOLA

SABATO	13/01/24	10:45	B	CUNEO GIALLO	-	TARANTASCA
SABATO	13/01/24	11:15	B	CUNEO GIALLO	-	CENTALLO
SABATO	13/01/24	11:45	B	TARANTASCA	-	CENTALLO

SABATO	13/01/24	14:00	C	RORETESE	-	MONREGALE
SABATO	13/01/24	14:30	C	RORETESE	-	SAVIGLIANO
SABATO	13/01/24	15:00	C	MONREGALE	-	SAVIGLIANO

SABATO	13/01/24	15:30	D	SALICE VIOLA	-	SOMMARIVA PERNO
SABATO	13/01/24	16:00	D	SALICE VIOLA	-	PEDONA
SABATO	13/01/24	16:30	D	SOMMARIVA PERNO	-	PEDONA

	DATA	ORA	GIRONE	GARA	RISULTATO
DOMENICA	20/01/24	14:30		VALVERMENAGNA	CUNEO GIALLO
DOMENICA	20/01/24	14:50		RORETESE	SALICE VIOLA
DOMENICA	20/01/24	15:10		SALICE GIALLO	TARANTASCA
DOMENICA	20/01/24	15:30		MONREGALE	SOMMARIVA PERNO
DOMENICA	20/01/24	15:50		CUNEO VIOLA	CENTALLO
DOMENICA	20/01/24	16:10		SAVIGLIANO	PEDONA

Circolo Calcio Savoia - Via Savoia, 10 - 12030 Cuneo (CN)  
 Tel. 0171/481111 - Fax 0171/481112  
 E-mail: info@savoia-cuneo.it

Circolo Calcio Savoia - Via Savoia, 10 - 12030 Cuneo (CN)  
 Tel. 0171/481111 - Fax 0171/481112  
 E-mail: info@savoia-cuneo.it


Circolo Calcio Savoia - Via Savoia, 10 - 12030 Cuneo (CN)  
 Tel. 0171/481111 - Fax 0171/481112  
 E-mail: info@savoia-cuneo.it





# DUELLO


## LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



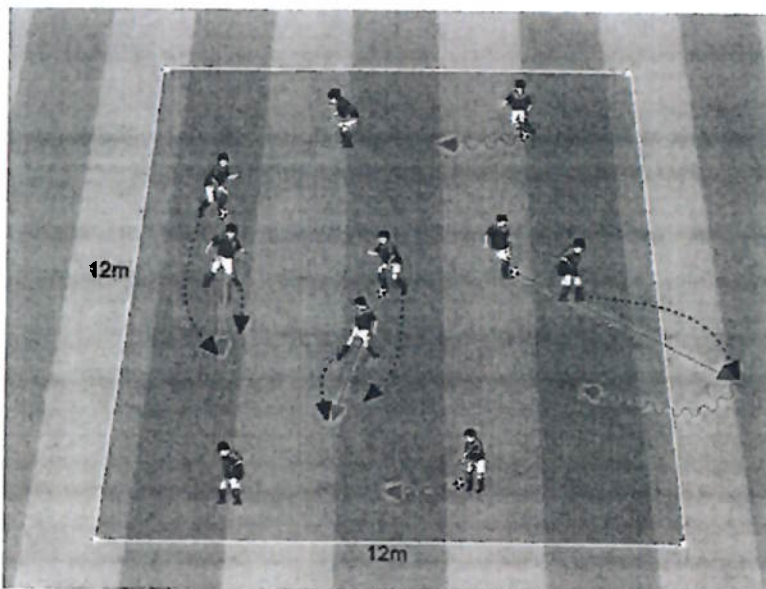
10 giocatori

### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelta a discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

### Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato con le conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

### Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



### Presupposti rappresentati



- Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
- Attività già predisposte prima inizio seduta
- Rinforzare giocatori in caso di necessità
- Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
- Cioco come maestro, permette trovare soluzioni
- Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinate
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Favorire gioco orientato al rischio
- Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
- Inserire varianti



