



# **DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO**

Torino,

10/01/2024

Protocollo

659 / DpTo

Spett.le
A.S.D. CIRIE' CALCIO 1946
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale** 

Denominazione: PICCOLI AMICI INSIEME

Categoria: Piccoli amici

Periodo di svolgimento: 13/01/2024

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario Vanda Sumin Il Delegato Provinciale Giovanni Spina

# REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

LA SOCIETÀ ASD CIRIE' CALCIO 1946			
			· ELUNE
VIA VIA BIAUNE 101	CITTA CIRIE	CAP_	10073
TEL_011 2074234 FAX	MAIL_se	egreteria@ciriecalcio.it	
DENOMINATA: PICCOLIAMICI INSIEME	REGIONALE PROVINC	IALE LOCALE	
IN COLLABORAZIONE CON	24		<del></del>
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: VIA BIAUNE 1	01 - CIRIE		
CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIN LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'	CALCIATORI APPARTENENT PROPRIA SOCIETÀ PER LA S		
SOCIETÀ PARTECIPANTI ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE numero di matricola) CIRIE CALCIO- SISPORT - SETTIMO CALCIO	ELE SOTTO INDICATE SOCIET	'À: (Indicare nominativo e	rispettivo
ELENCHI GIOCATORI LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESE SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INT		•	RIMA DEL
PRESTITI SONO VIETATI			
SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIO LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGU CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GA DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ GIRONE UNICO DA 4 SQUADRE CON INCONTRI I	ENTE FORMULA (NON SON RE AD ELIMINAZIONE DIRETT		ON PARTITE A
SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITA	À DI SVOLGIMENTO)		
LE PARTITE SI GIOCANO 2 > 2 SU CA PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMM		CON PORTE RIDOTTE ED UTIL	IZZO DI
LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CA PALLONI Nº 3 OPPURE Nº 4 IN GOMN		CON PORTE RIDOTTE ED UTIL	.IZZO DI
GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MININ 4 PORTE	AO DUE GIOCHI)		
AUTOSCONTRI			
ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE D	EI GIOCHI		
TEMPI DI GARA			
LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA D	I 10 MINUTI CIASCUI	NO	
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO L	A DURATA DI 2 MI	NUTI CIASCUNO	SCSANO

TELECAL VIA TRANS TOTILO

# CLASSIFICHE NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE

# **PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

# **ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

### RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI ÂMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

### ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

# **NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

> TIMBRO SOCIETÀ

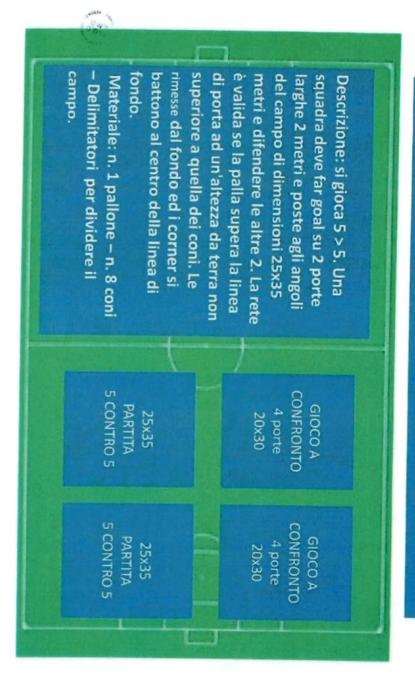
IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

F.I. G. A. J. J. T. E. B. C. S. C. S



A LANGE OF STATE OF S

# 4 PORTE



E. J. C. L. P. O. Vecalio 8

# GLI AUTOSCONTRI

Area di gloco: 18x18 metri
 Giocatori: 6

řempo di svolgimento: 12 minuti

Sel giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- i punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni palione colpito ai di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palioni calciati da due giocatori distinti si colpiscano tra di ioro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco, Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.





VARIANTI • Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può
essere colpiti dagli avversari:
• Tenendo li pallone sotto la pianta del piede

(sia in modo casuate che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).

• Salendo in equitibrio sulla palla con entrambi i piedi.

In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo

one service and the source at proprio corpo