



Data 16 GENNAIO 2024

Protocollo 473/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
AREA CALCIO ALBA ROERO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Area Winter Cup – primi calci - 10/2/2024**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO 2016

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ AREA CALCIO ALBA ROERO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: AREA WINTER CUP 2024

IN COLLABORAZIONE CON COMUNE DI ALBA

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Sabato 10 febbraio 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: RENZO SAGLIETTI - VIA CESARE DELPIANO 1 - MUSSOTTO D'ALBA (CN)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI

F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 12

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA :

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL

PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI

NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI

SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI

LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
AREA CALCIO (2 squad)	CORNELIANO	COSTIGLIOLE	LANGA CALCIO
MOREVILLA	RORETESE	SALUZZO	SAN CASSIANO ALBA
CHERASCHESE	VIRTUS CANELLI (2 squadre)		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON

GARE DI SOLA ANDATA NELLA SECONDA FASE SI FORMERANNO ALTRI 4 GIRONI DA 3 SQUADRE, CHE SI INCONTRERANNO

TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

SHOOTOUT 1>1: Ciascuna squadra ha 3 minuti di tempo per realizzare più goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara. Il giocatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di 20 mt. dalla porta ed ha 8" per terminare l'azione. il giocatore successivo, potrà partire dopo il rientro del compagno.

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

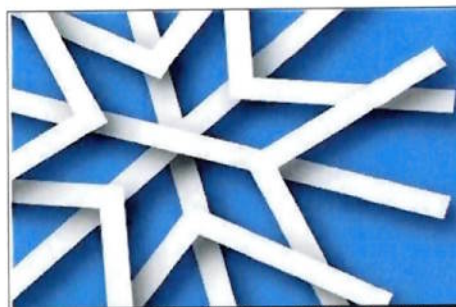


IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Daniele VERSIO

TEL. 338 4532960





WINTER CUP

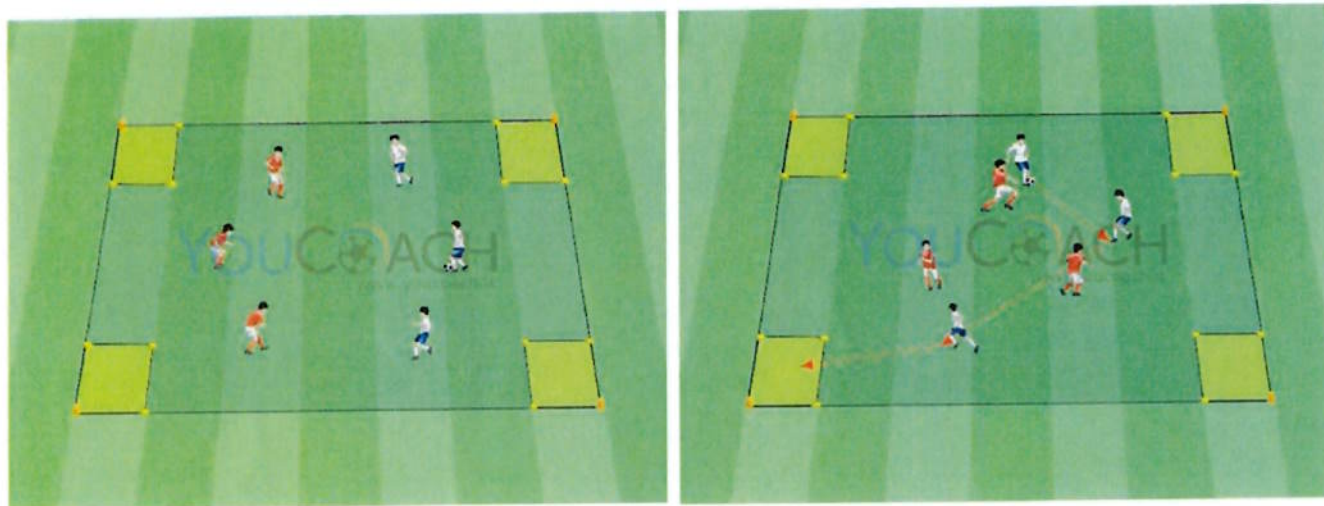


CALENDARIO PARTITE PRIMI CALCI 2016 sabato 10 febbraio 2024

Nr	girone	giornata	orario	campo	INCONTRO		RISULTATO	
1	1	1	10,00	1	CORNELIANO	SAN CASSIANO		
2	2	1	10,00	2	AREA CALCIO gialla	SPORTROERO		
3	3	1	10,00	3	LANGA CALCIO	AREA CALCIO nera		
4	1	1	10,30	1	MOREVILLA	VIRTUS CANELLI blu		
5	2	1	10,30	2	VIRTUS CANELLI bianca	RORETESE		
6	3	1	10,30	3	COSTIGLIOLE	SALUZZO		
7	1	2	11,00	1	CORNELIANO	MOREVILLA		
8	2	2	11,00	2	AREA CALCIO gialla	RORETESE		
9	3	2	11,00	3	LANGA CALCIO	SALUZZO		
10	1	2	11,30	1	SAN CASSIANO	VIRTUS CANELLI blu		
11	2	2	11,30	2	VIRTUS CANELLI bianca	SPORTROERO		
12	3	2	11,30	3	COSTIGLIOLE	AREA CALCIO nera		
13	1	3	12,00	1	SAN CASSIANO	MOREVILLA		
14	2	3	12,00	2	RORETESE	SPORTROERO		
15	3	3	12,00	3	COSTIGLIOLE	LANGA CALCIO		
16	1	3	12,30	1	CORNELIANO	VIRTUS CANELLI blu		
17	2	3	12,30	2	VIRTUS CANELLI bianca	AREA CALCIO gialla		
18	3	3	12,30	3	SALUZZO	AREA CALCIO nera		
19	4	4	15,00	1	LANGA CALCIO	SAN CASSIANO		
20	5	4	15,00	2	COSTIGLIOLE	MOREVILLA		
21	6	4	15,00	3	SPORTROERO	CORNELIANO		
22	7	4	15,30	1	RORETESE	AREA CALCIO nera		
23	1	5	15,30	2	SAN CASSIANO	VIRTUS CANELLI bianca		
24	2	5	15,30	3	AREA CALCIO gialla	MOREVILLA		
25	3	5	16,00	1	SPORTROERO	SALUZZO		
26	4	5	16,00	2	VIRTUS CANELLI blu	RORETESE		
27	1	6	16,00	3	LANGA CALCIO	VIRTUS CANELLI bianca		
28	2	6	16,30	1	AREA CALCIO gialla	COSTIGLIOLE		
29	3	6	16,30	2	SALUZZO	CORNELIANO		
30	4	6	16,30	3	VIRTUS CANELLI blu	AREA CALCIO nera		

PREMIAZIONE h. 17,15

Gioco a tema: 3 contro 3 con aree di meta



Creare con i coni, posti ai quattro vertici, un rettangolo di gioco di 25 metri di lunghezza x 20 metri di larghezza. In prossimità dei quattro angoli del rettangolo di gioco creare, utilizzando i cinesini, quattro quadrati 2x2 metri che denomineremo "zone di meta". All'interno del campo si sfideranno due squadre composte da tre giocatori ciascuna (squadra rossa contro squadra bianca in figura). Attorno al perimetro di gioco tenere dei palloni che i giocatori utilizzeranno per continuare la partita a tema nel caso il pallone in gioco finisse fuori dal rettangolo.

Descrizione

- Entrambe le squadre hanno come obiettivo condurre la palla in una delle due zone di meta della squadra avversaria e cercare di impedire che gli avversari facciano a loro volta meta difendendo le proprie zone di meta (nell'esempio la squadra bianca attacca le due zone di meta a sinistra mentre la squadra rossa attacca le due zone di meta a destra del rettangolo di gioco)
- L'esercizio prevede una limitazione spaziale per la fase di non possesso e la completa libertà di movimento per la fase di possesso. La squadra difendente può difendere solamente all'interno dello spazio centrale senza poter entrare nelle due zone di meta che sta proteggendo. La squadra in fase di possesso palla invece può attaccare la profondità in zona "cieca" con i tempi corretti (ma senza stazionare già all'interno della zona "cieca") e fare "gol" nelle due zone di meta portandovi palla all'interno in conduzione



A.S.D.
**AREA CALCIO
ALBA ROERO**
Via Cesare Deipiano, 1
12051 ALBA (CN)
P.IVA 03618540045
C.F. 90051420041

