



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 15/01/2024

Protocollo 683 / DpTo

Spett.le  
A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione : 2° EDIZIONE "WINTERCUPVIRTUS"**

**Categoria: Primi calci 2° anno**

**Periodo di svolgimento: Dal 10/02/2024 al 18/02/2024**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina



## ASD VIRTUSACCADEMIACALCIO

Via De Amicis 2 – 10078 Venaria Reale (To)  
P.iva e Cod. Fisc.: 12293630013  
Email: segreteria@asdvirtuscalcio.it



Stagione Calcistica 2023 / 2024

### REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI 2° ANNO

#### ART.1 ORGANIZZAZIONE

La Società A.S.D. VIRTUSACCADEMIACALCIO indice ed organizza un torneo a carattere provinciale denominato: 2° EDIZIONE " WINTERCUPVIRTUS" in collaborazione con la F.I.G.C che si disputerà nei giorni 10 – 11 – 17 – 18 Febbraio 2024 presso l'impianto sportivo "SportClub" - via DiVittorio 18 – Venaria Reale.

#### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il Torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria Primi Calci 2° anno regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria Società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2015 al 31/12/2015 È possibile utilizzare un numero massimo di 3 (tre) giocatori nati nel 2016.

#### ART.3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

#### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del Torneo prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 12 tesserati, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di 10 giocatori.

#### ART.5 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. N°1 del S.G.S. -Roma : tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi". Tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico.

#### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al Torneo partecipano le Società: Almese – Caselle – Cenisia – Lesna Gold – Junior Torazza – Pro Eureka – Sisport – VirtusAccademiaCalcio.

#### ART.7 FORMULA DEL TORNEO

Il Torneo si svolgerà con la seguente formula:

Le squadre formeranno un girone unico e si incontreranno in partite di sola andata in girone all'italiana.

**Gioco ludico – didattico : Il Flipper (vedi allegato)**

**Il gioco avrà la durata di 10' (dieciminiti)**

#### ART.8 CLASSIFICHE

Non sono previste classifiche.

#### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 12' (dodiciminiti) ciascuno e le partite, si giocano 5 > 5 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni m°4.

#### ART.10 TIRI DI RIGORE

Non sono consentiti.

#### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

Non sono consentiti.

#### ART.12 ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio). In ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.

F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

*La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza*

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

*Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.*

**ART.15 RECLAMI**

*Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30' minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50,00 (cinquantal/euro); copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30' minuti.*

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

*È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del Torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.*

**ART.17 NORME GENERALI**

*Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.*

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**  
Siviana Quaranta

IL RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COCCHI Fulvio – Cell.3490036459

TIMBRO SOCIETÀ  
**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

## 2^ EDIZIONE WINTERCUPVIRTUS – CAT.2015 PROGRAMMA GARE

<b>GIRONE UNICO</b>
<b>ALMESE ( 1 )</b>
<b>CASELLE ( 2 )</b>
<b>CENISIA ( 3 )</b>
<b>JUNIOR TORAZZA ( 4 )</b>
<b>LESNA GOLD ( 5 )</b>
<b>PROEUREKA ( 6 )</b>
<b>SISPORT ( 7 )</b>
<b>VIRTUSACCADEMIACALCIO ( 8 )</b>

GIORNO	ORARIO	CAMPO A	CAMPO B	RISULTATO
Sabato 10/02/2024	16:15	ALMESE – CASELLE	LESNA GOLD - PROEUREKA	
	16:50	CENISIA – JUN.TORAZZA	SISPORT – VIRTUS ACC.	
	17:25	ALMESE – CENISIA	LESNA GOLD – SISPORT	
	18:00	CASELLE – JUN.TORAZZA	PROEUREKA – VIRTUSACC.	
Domenica 11/02/2024	16:15	ALMESE – JUN. TORAZZA	LESNA GOLD – VIRTUSACC.	
	16:50	CASELLE – CENISIA	PROEUREKA – SISPORT	
	17:25	ALMESE – VIRTUSACC.	CASELLE – PROEUREKA	
	18:00	JUN.TORAZZA – SISPORT	LESNA GOLD – CENISIA	
Sabato 17/02/2024	16:15	ALMESE – LESNA GOLD	CENISIA – SISPORT	
	16:50	PROEUREKA – ALMESE	JUN.TORAZZA – VIRTUSACC.	
	17:25	CASELLE – LESNA GOLD	PROEUREKA – JUN.TORAZZA	
	18:00	SISPORT – CASELLE	CENISIA – VIRTUSACC.	
Domenica 18/02/2024	17:00	ALMESE – SISPORT	CENISIA – PRO EUREKA	
	17:35	CASELLE – VIRTUSACC.	JUN.TORAZZA – LESNA GOLD	
	18:10	PREMIAZIONE PER TUTTE LE COMPAGINI PARTECIPANTI		

**A.S.D. VIRTUS  
ACCADEMIA CALCIO**

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

## ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

### IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

#### Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

#### Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



#### Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se si fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

#### Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

#### Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni

