



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO



Cuneo, 20/12/2023

Spett.le Società  
BISALTA  
Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale "1° Memorial Paolo Civalleri" – cat. Piccoli Amici – dal 13 Gennaio 2024**

La Delegazione Provinciale, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti

Il Segretario  
Giovanni Ballario

Il Delegato Provinciale  
Giuseppe Chiayassa



## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI STAGIONE SPORTIVA 2023/2024

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D.C. BISALTA 66602  
IMPIANTI SPORTIVI, REGIONE MICLET – 12016 PEVERAGNO CN  
TEL 3273729835 MAIL BISALTACALCIO@LIBERO.IT

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE **PROVINCIALE**

DENOMINATA: **1° MEMORIAL PAOLO CIVALLERI**  
CHE SI DISPUTERÀ IL GIORNO 13 GENNAIO 2024 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI PEVERAGNO (PALAZZETTO)

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

<b>BISALTA 66602</b>	<b>BISALTA 66602</b>
<b>SALICE 954861</b>	<b>BOVES MDG 710791</b>
<b>CHERASCHESE 12560</b>	<b>PEDONA 80019</b>
<b>AMA BRENTA CEVA 1740</b>	<b>AZZURRA 937761</b>

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL' ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° **10**

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA:  
LE SQUADRE SARANNO SUDDIVISE IN 2 GIRONI DA 4 SQUADRE CHE SI AFFRONTERANNO IN GARE DI SOLA ANDATA.

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **3>3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N°3.

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

IL RE DEI PORTIERI, GLI AUTOSCONTRI (VEDI ALLEGATO)

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO  
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

[www.bisaltacalcio.it](http://www.bisaltacalcio.it)  
mail: [bisaltacalcio@libero.it](mailto:bisaltacalcio@libero.it)  
C.F. e P.I. 02893290045

12016 – Peveragno, Regione Miclet, Impianti Sportivi

ASD.C. BISALTA  
Matricola 66602

F.I.G.C. - L.M.D. - S.C.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Paratup, 3 - Tel. 0171.493032  
12100 CUNEO

F.I.G.C. - L.M.D. - S.C.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Paratup, 3 - Tel. 0171.493032  
12100 CUNEO

F.I.G.C. - L.M.D. - S.C.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI CUNEO  
Via Paratup, 3 - Tel. 0171.493032  
12100 CUNEO



FIGC - L.M.B. - S.C.P.  
Delegazione Provinciale di Pavia  
Via Falub. 9 - Tel. 0171.483032  
12100 CUNEO

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINIGARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
CAMPANA D'AMICI

FIGC - L.M.B. - S.C.P.  
Delegazione Provinciale di Pavia  
Via Falub. 9 - Tel. 0171.483032  
12100 CUNEO

**GIOCHI LUDICI DIDATTICI**

[www.bisaltacalcio.it](http://www.bisaltacalcio.it)  
mail: [bisaltacalcio@libero.it](mailto:bisaltacalcio@libero.it)  
C.F. e P.I. 02893290045

ASD.C. BISALTA  
Matricola 66602

12016 – Peveragno, Regione Miclet, Impianti Sportivi

FIGC - L.M.B. - S.C.P.  
Delegazione Provinciale di Pavia  
Via Falub. 9 - Tel. 0171.483032  
12100 CUNEO

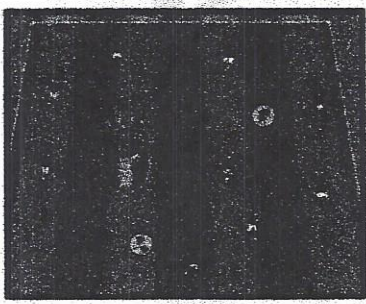
ASD.C. - L.M.D. - S.C.C. -  
 Impianti Sportivi di Peveragno  
 Via Peveragno, 3 - Tel. 0171.480012  
 12100 CUNEO

# GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto quando si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco. Ad ogni turno si cambia il numero di punti necessario per vincere e vengono inserite delle varianti rispetto all'attività iniziale.



**VARIANTI** - Vengono inserite delle posizioni di pausa nelle quali non si può essere colpiti dagli avversari:

- Tenendo il pallone sotto la pianta del piede (sia in modo casuale che richiedendo di utilizzare il piede meno abile).
- Salendo in equilibrio sulla palla con entrambi i piedi.
- In quadrupedia, pancia sollevata da terra con il pallone sotto al proprio corpo



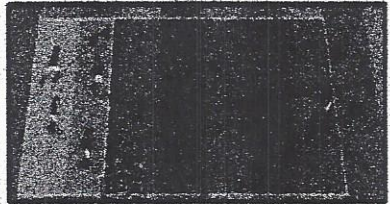
# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

**NOTA:** ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



ASD.C. - L.M.D. - S.C.C. -  
 Impianti Sportivi di Peveragno  
 Via Peveragno, 3 - Tel. 0171.480012  
 12100 CUNEO

ASD.C. - L.M.D. - S.C.C. -  
 Impianti Sportivi di Peveragno  
 Via Peveragno, 3 - Tel. 0171.480012  
 12100 CUNEO



GIRONI E CALENDARIO

ANNO	
2017--2018 piccoli amici	
GIRONE " A "	GIRONE " B "
BISALTA ROSSO	BISALTA BLU
AZZURRA	CEVA
PEDONA	CHERASCHESE
BOVES MDG	SALICE

F.I.G.C. - C.M.D. - S.C.D.  
 Federazione Italiana di Calcio  
 Via Paratub. 2 - Tel. 0171.28012  
 12100 CUNEO

TORNEO ANNATA 2017-2018 PICCOLI AMICI

ORA	PALESTRA AZZURRA		RISULTATO
08.30	BISALTA ROSSO	BOVES MDG	
08.50	BISALTA BLU	SALICE	
09.10	AZZURRA	PEDONA	
09.30	CEVA	CHERASCHESE	
09.50	BISALTA ROSSO	PEDONA	
10.10	BISALTA BLU	CHERASCHESE	
10.30	BOVES MDG	AZZURRA	
10.50	SALICE	CEVA	
11.10	BISALTA ROSSO	AZZURRA	
11.30	BISALTA BLU	CEVA	
11.50	BOVES MDG	PEDONA	
12.10	CHERASCHESE	SALICE	

F.I.G.C. - C.M.D. - S.C.D.  
 Federazione Italiana di Calcio  
 Via Paratub. 2 - Tel. 0171.28012  
 12100 CUNEO

[www.bisaltacalcio.it](http://www.bisaltacalcio.it)  
 mail: [bisaltacalcio@libero.it](mailto:bisaltacalcio@libero.it)  
 C.F. e P.I. 02893290045

ASD.C. BISALTA  
 Matricola 66602

12016 - Peveragno, Regione Miclet, Impianti Sportivi