



DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA



Biella, 20/12/2023

Protocollo 063/DPB

Spett.le, Società
Fulgor Ronco Valdengo
Propria Sede

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale
"Torneo della Befana 2024" cat. Pulcini 2° Anno, Primi Calci e Piccoli Amici – Martedì 02,
Mercoledì 03, Giovedì 04 e Sabato 06 Gennaio 2024**

La Delegazione Provinciale di Biella, esaminati i Regolamenti inviati, autorizza lo svolgimento dei Tornei indicati in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Si precisa che tali Tornei sono a tutti gli effetti considerato attività ufficiale e pertanto devono essere svolti da calciatori regolarmente tesserati.

In caso di eventuale concomitanza delle gare dei Tornei con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali Saluti

IL SEGRETARIO
Angelo Santomaro

IL DELEGATO PROVINCIALE
Giulio Lanza



A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



REGOLAMENTO CAT. PULCINI 2° ANNO (2013)

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ: **A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO**
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **PROVINCIALE**
DENOMINATO: **TORNEO DELLA BEFANA 2024**
IN COLLABORAZIONE CON -----
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: **2-3-4-6 GENNAIO 2024**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **PALESTRA COMUNALE DI VALDENIGO (BI)**

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2013 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2014**



ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°14
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA ; TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:
(Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ'	SOCIETÀ'	SOCIETÀ'
A.S.D.CAVAGLIA' 65250	A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO 1 930228	A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO 2 930228
G.S.D. SAN LORENZO 675376	BIELLESE FEMMINILE 500533	A.S.D.D PONDERANO 38460



ART.7 FORMULA DEL TORNEO

NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILEPREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA 4

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

Fase finale girone all'italiana a tre squadre

1° Girone GIALLO	Migliore 2° Girone GIALLO - VERDE
1° Girone VERDE	Migliore 2° Girone GIALLO - VERDE
1° Girone GIALLO	1° Girone VERDE



ART.8 CLASSIFICHE

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA
IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

- 1.ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
- 2.RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
- 3.NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
- 4.MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
- 5.SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI MINUTI 7 CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO



Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C F 92016040021 - IRAN· IT8370326844870053843261630





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FREGONESE GIANNI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. BOTTURA LUCA

TEL. 3475314776

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C F 92016040021 - IRAN· IT8370326844870053843261630



MARTEDI' 02 GENNAIO 2024

GIRONE GIALLO	19:00	SAN LORENZO	FULGOR RONCO VALDENGO 1
GIRONE VERDE	19,30	BIELLESE FEMMINILE	PONDERANO

GIRONE GIALLO

CAVAGLIA'
FULGOR RONCO VALDENGO 1
SAN LORENZO

MERCOLEDI' 03 GENNAIO 2024

GIRONE GIALLO	19:00	CAVAGLIA'	SAN LORENZO
GIRONE VERDE	19,30	BIELLESE FEMMINILE	FULGOR RONCO VALDENGO 2

GIRONE VERDE

BIELLESE FEMMINILE
FULGOR RONCO VALDENGO 2
PONDERANO

GIOVEDI' 04 GENNAIO 2024

GIRONE GIALLO	19:00	FULGOR RONCO VALDENGO 1	CAVAGLIA'
GIRONE VERDE	19,30	FULGOR RONCO VALDENGO 2	PONDERANO

SABATO' 6 GENNAIO 2024

Fase Finale	10:30	1° Girone GIALLO	Migliore 2° Girone GIALLO -VERDE
Girone all'italiana	12:00	1° Girone VERDE	Migliore 2° Girone GIALLO -VERDE
a 3 squadre	17:30	1° Girone GIALLO	1° Girone VERDE
PREMIAZIONE	18:00		





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII 01/01/2015 AL 31/12/2016

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ: **A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO**
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE PROVINCIALE
DENOMINATO: **TORNEO DELLA BEFANA 2024**
IN COLLABORAZIONE CON ———
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: **2-3-4-6 GENNAIO 2024**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **PALESTRA COMUNALE DI VALDENIGO (BI)**

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCII REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ



ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°12
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**



ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

(Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ'	SOCIETÀ'	SOCIETÀ'
A.S.D.FULGOR RONCO VALDENIGO 930228	VILIANENSIS 937923	U.S.D. GAGLIANICO 20360
VALLE ELVO OCCHIEPPESE 945190	BIELLESE FEMMINILE 500533	U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE 710795

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C.F. 92016040021 - IBAN: IT8370326844870053843261630





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2_ GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

ALLEGATO AL REGOLAMENTO E DESCRIZIONE DEI GIOCHI (GIOCO DEL SEMAFORO E I 4 CANTONI)

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10_ MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30_ ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

ART. 16 ASSICURAZIONE

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C. F. 92016040021 - IRAN· IT8370326844870053843261630





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

TIMBRO
SOCIETÀ



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FREGONESE GIANNI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. BOTTURA LUCA

TEL. 3475314776

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C F 92016040021 - IRAN IT8370326844870053843261630



FATTORE TECNICO COORDINATIVO

- Obiettivo:**
- Corriere con la palla: ampliamento della capacità di assumere informazioni
- Gioco del semaforo 15'
 - Guida arcobaleno a specchio 15'
 - 2c2 o 3c3 con le mani 15'
 - Gioco libero 10'

Osservazioni: _____

Varianti: _____

FATTORE TATTICO COGNITIVO

- Obiettivo:**
- Sviluppo capacità di orientamento spazio-temporale
- Gioco Calcio: 14 Cantoni 10'
- SITUAZIONI DI GIOCO E PARTIRE

Osservazioni: _____

Varianti: _____

FATTORE FISICO-MOTORIO

- Obiettivo:**
- Sviluppo capacità di controllo motorio
- Percorso motorio 15'

Osservazioni: _____

Varianti: _____

MODULO 1

- Successione della seduta:**
- Gioco di ATTIVAZIONE:
- Gioco del semaforo 15'
 - 14 cantoni 10'
- ATTIVITÀ A SPAZIO:
- Guida arcobaleno 15'
 - Percorso motorio 15'
 - 2c2 o 3c3 con le mani 15'
 - Gioco LIBERO 10'
- Numero bambini: 60
- Durata: 60'
- Materiali:**
- Palletti e coni colorati
 - Delimitatori colorati
 - Palloni in gomma colorati e di varie misure
 - Casacche colorate
 - "Coordinatore di frequenza"
 - "Meduse"
 - Materassino
 - Porte di dimensioni ridotte



LEZIONE 3

ALTRI OBIETTIVI DELLA SEDUTA:

FATTORE TECNICO COORDINATIVO

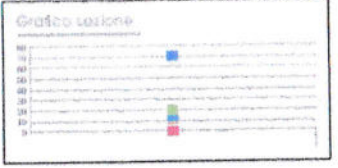
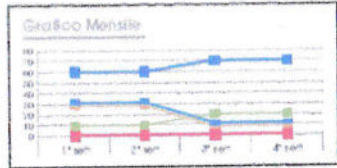
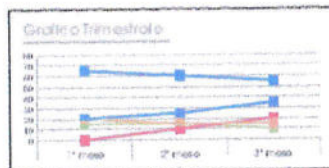
- controllo della palla

FATTORE TATTICO COGNITIVO

- guida e soluzione del compito motorio

FATTORE FISICO-MOTORIO

- rapidità



gioco del semaforo

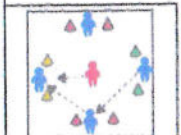
Consente ai bambini di regolare l'azione di guida con l'esecuzione di gesti e movimenti prestabiliti dall'istruttore o dalla fantasia degli allievi, selezionando quindi la capacità di adattamento che l'assunzione di informazioni (memorizzazione), sia la creatività che il distacco dalla auto-stima dei bambini.



In uno spazio delimitato, che varia a seconda del numero dei bambini coinvolti, il gruppo di "piccoli amici" si muove liberamente guidando la palla, facendo attenzione a non perdere il controllo (obbedienza ai comandi) e senza uscire dallo spazio di disposizione. Nel momento in cui l'istruttore mostra agli allievi un fazzoletto colorato, i bambini dovranno effettuare un movimento prestabilito (esempio Rosso = un giro intorno alla palla, Verde = lasciare la propria palla per prendere un'altra palla = effettuare un rotolamento ecc).

14 cantoni

Attraverso questo gioco il corsante di bambino di sviluppare le proprie capacità di orientamento spazio-temporale ed allo stesso tempo il sollecita la capacità di reazione motoria a segnali prestabiliti, sia di tipo acustico (parlato), sia di tipo visivo (spostamento). L'incertezza della situazione, inoltre, stimola il giovane a scegliere il tempo giusto per effettuare lo spostamento ("timing").



In un quadrato di m. 20x20 i bambini occupano inizialmente dei "cantoni" (ad es. partine) postati sul campo, mentre un quinto bambino si trova al centro. Al segnale dell'istruttore tutti avvertono cambiano la loro posizione occupando quella del compagno che è alla propria destra (senza aiuto). Scopo del gioco è quello di occupare il cantone prima del bambino che si trova al centro (rosso). Se il "rosso" conquista uno dei "cantoni", prende il posto del capitano.

guida arcobaleno a specchio

Anche in questo esercizio i bambini vengono sollecitati a memorizzare diversi stimoli visivi che favoriranno lo sviluppo delle capacità di adattamento e di orientamento spazio-temporale. La stimolazione degli analizatori senso-percettivi tende a lavorare i processi stimolo-risposta.



In uno spazio delimitato i bambini vengono suddivisi in due squadre. Al segnale dovranno condurre la palla passando nelle portine colorate (percorso) indicate dall'istruttore (se blu e giallo orientarsi all'interno dello spazio a disposizione). L'evoluzione del gioco prevede che il comando venga fatto ad una delle due squadre, mentre l'altra dovrà effettuare il percorso in senso inverso.

varianti

- aumentare il numero dei colori

2c2 o 3c3 con le mani

In questa fase, in questo particolare gioco, l'attenzione dovrà essere posta esclusivamente verso la condotta motoria del lanciare la palla. La capacità di orientamento spazio-temporale e l'occupazione degli spazi liberi saranno sollecitati in particolare a livello percettivo (riconoscimento delle situazioni), utili nelle fasi successive.



Partita con le mani. Passaggio mani al petto, alzo la testa (po' messa lateralmente) o dal basso. Linea di meta per fare punto. L'allievo con la palla può correre solamente per 3 passi. Il compagno incaricato dal portatore di palla deve fare la linea di meta.

varianti

- definire il tipo di lancio da effettuare
- utilizzare palloni di diversa dimensione o di altri sport

MODULO 1

- Obiettivo tecnico dominante:**
- CONDIZIONE DELLA PALLA
- Successione della seduta:**
- Gioco di ATTIVAZIONE:
- Gioco del semaforo 15'
 - 14 cantoni 10'
- ATTIVITÀ A SPAZIO:
- Guida arcobaleno 15'
 - Percorso motorio 15'
 - 2c2 o 3c3 con le mani 15'
 - Gioco LIBERO 10'
- Numero bambini: 60
- Durata: 60'
- Materiali:**
- Palletti e coni colorati
 - Delimitatori colorati
 - Palloni in gomma colorati e di varie misure
 - Casacche colorate
 - "Coordinatore di frequenza"
 - "Meduse"
 - Materassino
 - Porte di dimensioni ridotte

"Non c'è vera necessità di abilità dalle necessità dell'uomo"
K. Gibran



LEZIONE 3: GIOCHIAMO E RICORDIAMO



TORNEO DELLA BEFANA 2024

PROGRAMMA GARE 2015-2016

MARTEDI' 02 GENNAIO 2024

GIRONE ARANCIO
FULGOR RONCO VALDENGO
VALLELELVO
VILIANENSIS

GIRONE ARANCIO	18,00	FULGOR RONCO VALDENGO	VILIANENSIS
GIRONE VIOLA	18,30	GAGLIANICO	VALDILANA

MERCOLEDI' 03 GENNAIO 2024

GIRONE ARANCIO	18,00	VILIANENSIS	VALLE ELVO
GIRONE VIOLA	18,30	GAGLIANICO	BIELLESE FEMMINILE

GIOVEDI' 04 GENNAIO 2024

GIRONE VIOLA
BIELLESE FEMMINILE
GAGLIANICO
VALDILANA

GIRONE ARANCIO	18,00	VALLE ELVO	FULGOR RONCO VALDENGO
GIRONE VIOLA	18,30	BIELLESE FEMMINILE	VALDILANA

SABATO' 6 GENNAIO 2024

	9,30	FULGOR RONCO VALDENGO	BIELLESE FEMMINILE
	11,00	GAGLIANICO	VALLE ELVO
	14,00	VILIANENSIS	VALDILANA

ORE 18,00

PREMIAZIONI





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ: **A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO**
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **PROVINCIALE**
DENOMINATO: **TORNEO DELLA BEFANA 2024**
IN COLLABORAZIONE CON -----
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI: **2-3-4-6 GENNAIO 2024**
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **PALESTRA COMUNALE DI VALDENIGO (BI)**

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ PARTECIPANTI AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:
(Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ'	SOCIETÀ'	SOCIETÀ'
A.S.D.FULGOR RONCO VALDENIGO 930228	ASD BIELLESE 1902 710799	U.S.D. VALDILANA BIOGLIESE 710795
A.S.D.PONDERANO 38460	U.S.D. CITTA' DI COSSATO 943126	A.PD. VALLE CERVO ANDORNO 940743

ELENCHI GIOCATORI LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°12

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**)
DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DIPALLONI N° 3

GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

ALLEGATO AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI (GIOCO DEL SEMAFORO E I 4 CANTONI)

TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

CLASSIFICHE NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE PARTECIPAZIONE

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel/ 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C F 92016040021 - IRAN· IT8370326844870053843261630





A.S.D. FULGOR RONCO VALDENIGO

settore giovanile con patrocinio Unicef



- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



TIMBRO
SOCIETÀ



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FREGONESE GIANNI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. BOTTURA LUCA

TEL. 3475314776

Sede: via Libertà c/o Stadio Comunale "E.Furno Marchese" - 13855 Valdenigo (BI)
Uffici amministrativi : Str. Buratti della Malpenga, 1
13845 Ronco Biellese (BI) Tel. Tel 3914854919
E-mail: sedefulgor@gmail.com Pec: roncovaldenigo@pec.it

P I 02427340027 - C F 92016040021 - IRAN: IT8370326844870053843261630



FATTORE TECNICO COORDINATIVO

Obiettivo:

• Correre con la palla: ampliamento della capacità di assumere informazioni

- Gioco del semaforo 15'
- Guida arcobaleno a specchio 15'
- 2c2 o 3c3 con le mani 15'
- Gioco libero 10'

Osservazioni:

Varianti:

FATTORE TATTICO COGNITIVO

Obiettivo:

• Sviluppo capacità di orientamento spazio-temporale

GIOCHI COLLETTIVI
I 4 Cantoni 10'

STAZIONI DI GIOCO E PARTE

Osservazioni:

Varianti:

FATTORE FISICO-MOTORIO

Obiettivo:

• Sviluppo capacità di controllo motorio

• Percorso motorio 15'

Osservazioni:

Varianti:

MODULO 1

Successione della seduta:

GIOCO DI ATTIVAZIONE:
• Gioco del semaforo 15'
• I 4 cantoni 10'

ATTIVITÀ A STAZIONI:

• Guida arcobaleno 15'
• Percorso motorio 15'
• 2c2 o 3c3 con le mani 15'
Gioco libero 10'

Numero bambini:

Durata: 80'

Materiali:

- Palletti e coni colorati
- Delimitatori colorati
- Palloni in gomma colorati e di varie misure
- Casacche colorate
- "Coordinatore di frequenza"
- "Medusa"
- Materassino
- Porte di dimensioni ridotte

ALTRI OBIETTIVI DELLA SEDUTA:

FATTORE TECNICO COORDINATIVO

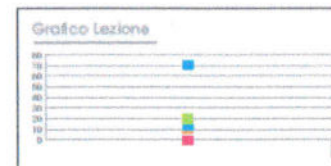
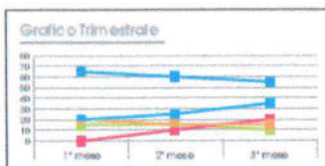
• controllo della palla

FATTORE TATTICO COGNITIVO

• analisi e soluzione del compito motorio

FATTORE FISICO-MOTORIO

• rapidità



gioco del semaforo

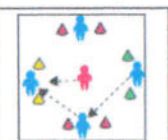
Consente ai bambini di regolare l'azione di guida con l'esecuzione di gesti e movimenti prestabiliti dall'istruttore o dalla fantasia degli allievi, selezionando quindi sia la capacità di adattamento che l'assunzione di informazioni (memorizzazione), sia la creatività che il soddistamento della curiosità dei bambini.



In uno spazio delimitato, che varia a seconda del numero dei bambini coinvolti, il gruppo di "piccoli amici" si muove liberamente guidando la palla, facendo attenzione a non perdere il controllo (che sarà scartato e senza uscire dallo spazio a disposizione). Nel momento in cui l'istruttore mostra agli allievi un fazzoletto colorato, i bambini dovranno effettuare un movimento prestabilito (esempio: Rasoio = un giro intorno alla palla; Verde = lasciare la propria palla per prendere un'altra; Globo = effettuare un rotolamento ecc).

I 4 cantoni

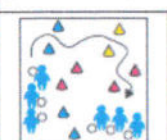
Attraverso questo gioco il consente al bambino di sviluppare le proprie capacità di orientamento spazio-temporale ed allo stesso tempo sollecita la capacità di reazione motoria a segnali pre-stabiliti, sia di tipo acustico (partenza), sia di tipo visivo (spostamento). L'incertezza della situazione, inoltre, stimola il giovane a scegliere il tempo giusto per effettuare lo spostamento ("timing").



In un quadrato di m. 10x10, 4 bambini occupano inizialmente i "cantoni" ed escono dal campo, mentre un quinto bambino si trova al centro. Al segnale dell'istruttore tutti dovranno cambiare la loro posizione occupando quella del compagno che è alla propria sinistra (senza scartare). Scopo del gioco è quello di occupare il cantone prima del bambino che si trova al centro (rosa). Se il "rosa" conquista uno dei "cantoni", prende il posto del capitano.

guida arcobaleno a specchio

Anche in questo esercizio i bambini vengono sollecitati a memorizzare diversi stimoli visivi che favoriranno lo sviluppo delle capacità di adattamento e di orientamento spazio-temporale. La stimolazione degli analizzatori senso-percettivi tende a favorire i processi stimolo-risposta.

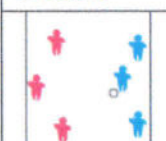


In uno spazio delimitato, i bambini vengono suddivisi in due squadre. Al segnale dovranno condurre la palla passando nelle porchie colorate (ovvero) indicate dall'istruttore (es. blu e gialle), orientandosi all'interno dello spazio a disposizione. L'evoluzione del gioco prevede che il comando venga riferito ad una delle due squadre, mentre l'altra dovrà effettuare il percorso in senso inverso.

varianti:
• aumentare il numero dei colori

2c2 o 3c3 con le mani

In questo fase, in questo particolare gioco, l'attenzione dovrà essere posta esclusivamente verso la condotta motoria del lanciare la palla. La capacità di orientamento spazio-temporale e l'occupazione degli spazi liberi saranno sollecitati in particolare a livello percettivo (riconoscimento delle situazioni), utili nelle fasi successive.



Palloni con le mani. Passaggio mani al petto, dietro la testa (tipo mossa laterale) o dal basso. Linea al metro per fare punto. L'atletto con la palla può correre solamente per 3 passi. I compagni smarcati dal partner possono realizzare il punto ricevendo la palla dentro la linea al metro.

varianti:
• definire il tipo di lancio da effettuare
• utilizzare palloni di diversa dimensione o di altri sport

MODULO 1

Obiettivo tecnico dominante: CONDUZIONE DELLA PALLA

Successione della seduta:

GIOCO DI ATTIVAZIONE:
• Gioco del semaforo 15'
• I 4 cantoni 10'

ATTIVITÀ A STAZIONI:

• Guida arcobaleno 15'
• Percorso motorio 15'
• 2c2 o 3c3 con le mani 15'
Gioco libero 10'

Numero bambini:

Durata: 80'

Materiali:

- Palletti e coni colorati
- Delimitatori colorati
- Palloni in gomma colorati e di varie misure
- Casacche colorate
- "Coordinatore di frequenza"
- "Medusa"
- Materassino
- Porte di dimensioni ridotte

"Non c'è vera ricchezza al di là della necessità dell'uomo"
K. Gibran



LEZIONE 3



LEZIONE 3: GIOCHIAMO E RICORDIAMO

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA
F.I.G.C.
L.N.D.

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA
F.I.G.C.
L.N.D.

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI BIELLA
F.I.G.C.
L.N.D.

TORNEO DELLA BEFANA 2024

PROGRAMMA GARE

PICCOLI AMICI

MARTEDI' 02 GENNAIO 2024		
16:00	FULGOR RONCO VALDENGIO	CITTA' DI COSSATO
16:30	BIELLESE 1902	VALDILANA
17:00	PONDERANO	VALLECERVO ANDORNO
17:30		

FULGOR RONCO VALDENGIO

BIELLESE 1902

PONDERANO

MERCOLEDI' 03 GENNAIO 2024		
16:00	FULGOR RONCO VALDENGIO	VALDILANA
16:30	BIELLESE 1902	VALLECERVO ANDORNO
17:00	PONDERANO	CITTA' DI COSSATO

CITTA' DI COSSATO

VALDILANA

VALLE CERVO ANDORNO

GIOVEDI' 04 GENNAIO 2024		
16:00	FULGOR RONCO VALDENGIO	VALLE CERVO ANDORNO
16:30	BIELLESE 1902	CITTA' DI COSSATO
17:00	PONDERANO	VALDILANA

Venerdi' 06/01/2017		
14:30	FULGOR RONCO VALDENGIO	BIELLESE 1902
15:00	CITTA' DI COSSATO	PONDERANO
15:30	VALLE CERVO ANDORNO	VALDILANA
PREMIAZIONE	18:00	PREMIAZIONI

