



Data 27/11/2023

Protocollo 339/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
BUSCA 1920  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
1° Torneo Invernale – Primi calci – 23/12/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





# BUSCA 1920 A.R.L.

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

2015

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ S.S.D. BUSCA 1920  
 INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE  
 DENOMINATO: 1° TORNEO INVERNALE  
 IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_  
 CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 23/12/23  
 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: PALAZZETTO DELLO SPORT DI BUSCA

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016  
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

ACC SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
A.C. GINEO OLIO (1080)	SALIZO (38350)	BUSCA (710565)	REVELLO (710263)
CHERASCHESE (12560)	GENTANO (917658)	FCF JUVENTUS (520305)	SANIGUANESE (953730)
VALLE VADITA (919652)	POSSANO (75437)	CARACUO (954860)	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTIC! (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO VEDI ALLEGATO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

### ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 8 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL  
COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN  
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E  
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

**ART.18 SOCIETÀ PROFESSIONISTICHE** : COME PREVISTO ART. 2 POSSONO PARTECIPARE CON  
TESSERATI DI ANNIATA INFERIORE NOTI DAL 1/1/16  
AL 31/12/16



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Calvo Carlo

TEL. 388 9251194

GIRONE A		pranzo
orario arrivo		
8.45	BUSCA	11.30
8.45	REVELLO	11.30
8.45	CHERASCHESE	11.30
8.45	SAVIGLIANESE	11.30

ORARIO PARTITE 1° FASE	
9.30	busca-revello
9.50	cheraschese-saviglianese
10.10	busca-saviglianese
10.30	revello-cheraschese
14.20	cheraschese-busca
15.40	revello-saviglianese

9.30	busca-revello
9.50	cheraschese-saviglianese
10.10	busca-saviglianese
10.30	cheraschese-revello
10.50	cuneo olmo R.-caraglio
11.10	saluzzo-fossano
11.30	juventus-valle varaita
11.50	cuneo olmo B.-centallo
12.10	juventus-centallo
12.30	cuneo olmo R.-fossano
14.00	saluzzo-caraglio
14.20	cheraschese-busca
14.40	cuneo olmo R.-saluzzo
15.00	caraglio-fossano
15.20	cuneo olmo B.-valle varaita
15.40	revello-saviglianese
16.00	juventus-cuneo olmo B.

GIRONE B		pranzo
orario arrivo		
10.45	JUVENTUS	13.30
10.45	VALLE VARAITA	13.30
10.45	CUNEO OLMO B.	13.30
10.45	CENTALLO	13.30

ORARIO PARTITE 1° FASE	
11.30	juventus-valle varaita
11.50	cuneo olmo B.-centallo
12.10	juventus-centallo
15.20	cuneo olmo B.-valle varaita
16.00	juventus-cuneo olmo B.
16.20	valle varaita-centallo

SECONDA FASE	
17.00	1° sorteggio girone A - 1° sorteggio girone B
17.20	2° sorteggio girone B - 1° sorteggio girone C
17.40	2° sorteggio girone C - 2° sorteggio girone A
18.00	3° sorteggio girone A - 3° sorteggio girone B
18.20	3° sorteggio girone C - 4° sorteggio girone A
18.40	4° sorteggio girone B - 4° sorteggio girone C
19.15	PREMIAZIONE

GIRONE A	spogliatoio	GIRONE B	spogliatoio	GIRONE C	spogliatoio
BUSCA	3	JUVENTUS	pal 1	CUNEO OLMO R	4
REVELLO	3	VALLE VARAITA	pal 2	CARAGLIO	4
CHERASCHESE	2	CUNEO OLMO B.	pal 3	SALUZZO	1
SAVIGLIANESE	2	CENTALLO	pal 4	FOSSANO	1

GIRONE C		pranzo
orario arrivo		
9.45	CUNEO OLMO R	12.30
9.45	CARAGLIO	12.30
9.45	SALUZZO	12.30
9.45	FOSSANO	12.30

ORARIO PARTITE 1° FASE	
10.50	cuneo olmo R.-caraglio
11.10	saluzzo-fossano
12.30	cuneo olmo R.-fossano
14.00	saluzzo-caraglio
14.40	cuneo olmo R.-saluzzo
15.00	caraglio-fossano

PAUSA PRANZO DALLE ORE 12.50 ALLE 14.00 può essere un'idea??



16.20	valle varaita-centaio
-------	-----------------------





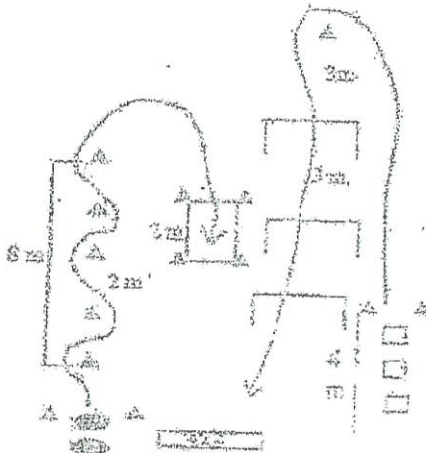
# BUSCA 1920 A.R.L.

Sede sociale e campo di gioco:  
 Via Monte Ollero 3 • Busca (CN)  
 Tel. e fax 0171.93.20.57  
 segreteria@buscaca1920.it  
 www.buscacalcio1920.it

*Handwritten signature*  
 BUSCA 1920 A.R.L.  
 Via Monte Ollero, 3  
 12021 BUSCA (CN)  
 Telefono N. 0171.93.20.57

## VAI VELOCITÀ AL GOAL

Descrizione: I bambini della 3° squadra vedranno il percorso disegnato e dovranno in una seconda etapa (percorso) realizzare il tiro verso il goal. Ogni volta che una squadra riesce a realizzare un gol, il portiere della squadra avversaria dovrà correre verso il goal e cercare di fermare il pallone. Al termine dell'azione chi era in fallo si dovrà scendere alla fine del percorso con il pallone in mano. I bambini dovranno realizzare la palla e tentare di colpire il portiere con il pallone. Dopo 3 minuti si scenderà al campo di gioco.  
 Materiali: 2 x palloni - 5 coni - 5 cartelli - 5 coperti (di cui 30) - una porta 4x2 metri e la struttura 2 metri.



## 2 CONTRO 4 + PORTIERE

Descrizione: In ogni angolo di tutto il campo si disporrà di 2 cono 4 x 4 metri con parte di 2 metri. Un giocatore in possesso di palla attenderà un avversario e quando questo andrà a portarsi vicino alla squadra ha l'obbligo di scendere in campo con il pallone e tentare di realizzare un gol. Al momento di scendere, lo squadra che è fuori nel momento in cui scenderà la palla, per poter attaccare il portiere e realizzare il gol, si dovrà prima scendere al campo e realizzare il gol. In questo modo dovrà stare il tempo necessario alla squadra che deve. Quando si tornerà al campo di gioco, il portiere non può scendere il pallone con i cono. Il portiere basterà per scendere con i cono. Al momento di scendere il pallone, chi sta giocando scenderà in campo e quando si tornerà al campo di gioco, il portiere non può scendere il pallone con i cono. Il portiere basterà per scendere con i cono. Al momento di scendere il pallone, chi sta giocando scenderà in campo e quando si tornerà al campo di gioco, il portiere non può scendere il pallone con i cono. Il portiere basterà per scendere con i cono.

Materiali: 2 x palloni, 4 x cono di 4 metri, 2 x coperti per il portiere e 2 portiere.

