



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 15/11/2023

Protocollo 435 / DpTo

Spett.le  
A.P.D. SAN MAURIZIO C.se  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: TORNEO PICCOLI AMICI**

**Categoria/e: Piccoli amici**

**Periodo di svolgimento: 18/11/2023**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ APD San Maurizio C.se

VIA Ceretta Inferiore 32 CITTÀ San Maurizio Canavese CAP 10077

TEL 0119276610 FAX \_\_\_\_\_ MAIL apdsanmaurizio@gmail.com

INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE  
A CARATTERE

REGIONALE

PROVINCIALE

LOCALE

DENOMINATA: Torneo Piccoli Amici

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Sabato 18.11.2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: San Maurizio C.se - Via Ceretta Inferiore 32

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01.01.2017**

**AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: **(Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)**

San Maurizio, Real Orione, Accademia Rebaudengo, Sisport

### ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

### PRESTITI

SONO VIETATI

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA)

DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

Girone Unico all'italiana con gare di sola andata

### SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE PARTITE SI GIOCANO **2 > 2** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

LE PARTITE SI GIOCANO **3 > 3** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° **3** OPPURE N° **4** IN GOMMA

### GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

Vedi allegato

### ALLEGARE AL REGOLAMENTO DESCRIZIONE DEI GIOCHI

### TEMPI DI GARA

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 20 MINUTI CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI CIASCUNO

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
**DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO**  
**Via Tiziano Vecellio, 8**  
**10126 Torino**

**CLASSIFICHE  
NON SONO CONSENTITE CLASSIFICHE**

**PARTECIPAZIONE**

TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

**ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

**RECLAMI**

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

**ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*[Handwritten signature]*

**FIGC. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

**CALENDARIO  
TORNEO PICCOLI AMICI**

orario	Gare		Risultato
14.00	San Maurizio	Acc. Rebaudengo	
14.00	Sisport	Real Orione	
14.30	San Maurizio	Sisport	
14.30	Acc. Rebaudengo	Real Orione	
15.00	Sisport	Acc. Rebaudengo	
15.00	Real Orione	San Maurizio	

**F.I.G.C. - L.N.D. - S.G.S.**  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO  
Via Tiziano Vecellio, 8  
10126 Torino

# Progetto A

**PERCORSO STAFFETTA:** correre per mt. 3, saltare un ostacolo h. cm. 20, passare sotto un ostacolo h. cm. 60/80, eseguire uno slalom tra 3 conetti distanziati tra loro 1,5 mt., saltare un ostacolo h. cm. 20, saltare a piedi uniti nei 2 cerchi, finire passando tra i 2 cinesini che concludono il percorso.

I bambini partono a coppie, uno per squadra ed eseguono correttamente il percorso (vedi disegno allegato); chi passa per primo attraverso i due cinesini posti alla fine ha diritto a calciare un rigore, mentre l'altro va in porta per parare. Il disco del rigore è posto ad una distanza di 6 mt.. I bambini successivi partono al segnale del referente del gioco.

**BOWLING CON LE MANI:** Il campo va allestito come nella figura relativa al gioco. L'obiettivo di entrambe le squadre è quello di abbattere il più alto numero possibile di coni utilizzando le mani in serie di 3 tiri (ovvero dopo che ognuno dei 3 bambini ha effettuato un tiro). Alla fine di ogni serie si contano i punti e si rialzano i coni abbattuti. Dopo 3 minuti e mezzo vince la squadra che ha abbattuto più coni. Il segnale di partenza viene sempre dato dal referente del gioco.

✕ **PARTITA A CONFRONTO 3c3:** si gioca 3c3 in un campo di 15x20 metri senza portieri con porticine larghe 1,5 metri.

✕ **1c1 PORTA PALLA NELL'ISOLA:** Il campo va allestito come nella figura relativa al gioco. L'isola è formata da un rettangolo delle dimensioni di 6x2 metri ed è difesa da un bambino della squadra avversaria. Il bambino in possesso palla ha l'obiettivo di portare palla all'interno dell'isola mentre il difensore ha l'obiettivo di rubare palla e realizzare una rete nella porticina di 2 metri. L'azione termina in uno dei seguenti 3 casi:

- 1) Il bambino in possesso palla raggiunge l'isola;
- 2) Il difensore ruba palla al bimbo che ne ha il possesso e realizza la rete nella porticina di 2 metri;
- 3) Il bambino con palla dopo averne perso il possesso riesce di nuovo ad ottenerlo rubandola al difensore mentre tenta di realizzare la rete nella porticina di 2 metri.

La partenza viene sempre data dal referente del gioco. Dopo un minuto e 45 secondi si cambiano i ruoli delle due squadre (chi difendeva avrà il possesso palla e viceversa).