



Data 3/10/2023

Protocollo 238/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
POL. BOSCONERESE
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
3° Torneo Settembre Giallo Blu – Pulcini 2° anno – Piccoli Amici - 7 - 8/10/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





REGOLAMENTO CAT. PULCINI 2^ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **A.S.D. POL. BOSCONERESE** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO: "3^a Torneo SETTEMBRE GIALLO BLU" CHE SI DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL 8 OTTOBRE 2023 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO DI BOSCONERO VIA C. NIGRA.

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01.01.2013 AL 31.12.2013. PURCHÈ ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L' 8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI NON SONO CONSENTITI PRESTITI .

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.-ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: BOSCONERESE GIALLA (Matr. 73849), BOSCONERESE BLU (Matr. 73849), L 84 (Matr. 934150), BUSIGNETTO V. (Matr. 943130), GRAN COMBIN (Matr. 710806), SAN MAURIZIO (Matr. 937760), J. TORRAZZA (Matr. 910905), VALMALONE (Matr. 940496).

ART.7 **FORMULA DEL TORNEO**(NON ESS ENDO CONSENTITI I CALCI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA : SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE, LE PRIME LE SECONDE LE TERZE E LE QUARTE SQUADRE CLASSIFICATE DI CIASCUN GIRONE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARA DI SOLA ANDATA.

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI: 3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO – 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN UN TEMPO UNICO DELLA DURATA DI 20 MINUTI

LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 CALCI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
FRANCO TASSONE



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **FERRERO MERLINO Luca** 340/1095734





3[^] Torneo "SETTEMBRE GIALLO BLU"

Pulcini 2[^] Anno 2013

Girone A

BOSCONERESE GIALLA
L 84
SAN MAURIZIO
VALMALONE

Girone B

BOSCONERESE BLU
BUSIGNETTO V.
GRAN COMBIN
J. TORRAZZA

Tempo unico da 20 minuti

Programma Gare

Data	Ora	Incontro		Risultato	
08/10/2023	9,00	BOSCONERESE GIALLA	SAN MAURIZIO		
	9,00	L 84	VALMALONE		
	9,25	BOSCONERESE BLU	BUSIGNETTO V.		
	9,25	GRAN COMBIN	J. TORRAZZA		
	9,50	VALMALONE	BOSCONERESE GIALLA		
	9,50	SAN MAURIZIO	L 84		
	10,15	BUSIGNETTO V.	GRAN COMBIN		
	10,15	BOSCONERESE BLU	J. TORRAZZA		
	10,40	BOSCONERESE GIALLA	L 84		
	10,40	SAN MAURIZIO	VALMALONE		
	11,05	GRAN COMBIN	BOSCONERESE BLU		
	11,05	J. TORRAZZA	BUSIGNETTO V.		

Data	Ora	Incontro		Risultato	
08/10/2023	11,30	A4	B4		
	11,30	A3	B3		
	12,00	A2	B2		
	12,00	A1	B1		
	12,30	<i>Premiazioni sul Campo</i>			



REGOLAMENTO CAT. PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. **POL. BOSCONERESE** INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO: "3^a Torneo **SETTEMBRE GIALLO BLU**" CHE SI DISPUTERÀ NELLA GIORNATA DEL 7 OTTOBRE 2023 PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO DI BOSCONERO VIA C. NIGRA.

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PICCOLI AMICI, REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2017 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO DI ETÀ

PRESTITI

SONO VIETATI

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N 10

SOCIETÀ PARTECIPANTI

AAL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: BOSCONERESE GIALLA (Matr. 73849), BOSCONERESE BLU (Matr. 73849), ALICESE (Matr. 1570), STRAMBINESE (Matr. 943167), L 84 (Matr. 934150), IVREA CALCIO (Matr. 951393), VALLORCO (Matr. 913683), RIVAROLESE (Matr. 930381) VALMALONE (Matr. 940996).

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

GIOCHI DIDATTICI ALTERNATI A MINI PARTITE.

• GIOCHI LUDICO DIDATTICI

1°: GLI AUTOSCONTRI, SVOLGIMENTO: SEI GIOCATORI CONDUCONO PALLA ALL'INTERNO DELLO SPAZIO DELIMITATO CON L'OBIETTIVO DI COLPIRE IL PALLONE DEGLI AVVERSARI ED EVITARE DI FARSI PRENDERE IL PROPRIO. IL GIOCO CONSISTE IN UN TIRO AL BERSAGLIO IN CUI SI REALIZZA UN PUNTO QUANDO SI RIESCE A COPLIRE IL PALLONE DI UN ALTRO GIOCATORE. I PUNTI SONO VALIDI SOLO ALL'INTERNO DEL QUADRATO DI GIOCO (OGNI PALLONE COLPITO AL DI FUORI DELLO STESSO, NON DA ALCUN PUNTO. NEL CASO IN CUI DUE PALLONI CALCIATI DA DUE GIOCATORI DISTINTI SI COLPISCONO TRA DI LORO, IL PUNTO NON VIENE CONSIDERATO VALIDO. VINCE IL TURNO IL GIOCATORE CHE RIESCE AD ARRIVARE PER PRIMO A DIECI PUNTI. VENGONO REALIZZATI DIVERSI TURNI DI GIOCO. AD OGNI TURNO, SI CAMBIA IL NUMERO DI PUNTI NECESSARIO PER VINCERE E VENGONO INSERITE DELLA VARIANTI RISPETTO ALL'ATTIVITÀ INIZIALE (VEDI ALLEGATO)

2°: IL RE DEI PORTIERI, SVOLGIMENTO: IL GIOCO CONSISTE IN UNA SERIE DI AZIONI DI TIRO CHE VEDE COINVOLTI DUE GIOCATORI PER VOLTA, UN ATTACCANTE ED UN PORTIERE. IL DISTANZIAMENTO DEI DELIMITATORI DI PARTENZA, LO SVOLGIMENTO ALTERNATO DEI TIRI IL DIVIETO DI CONTRASTO TRA PORTATORE DI PALLA E

PORTIERE (AGEVOLATO DALLA DEFINIZIONE DI UNA LINEA OLTRE LA QUALE NON È POSSIBILE CALCARE), PERMETTONO AI GIOCATORI DI RIMANERE A DISTANZA DURANTE LO SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITÀ. IN CASO DI GOL DA PARTE DELL'ATTACCANTE, IL PORTIERE PRENDE IL PALLONE E LO TRASMETTE AL COMPAGNO SENZA PALLA POSIZIONATO ALL'INTERNO DELL'AREA DI PARTENZA. L'ATTACCANTE, DOPO AVER SEGNA TO, SI SOSTITUISCE RAPIDAMENTE AL PORTIERE. IN CASO DI ERRORE DA PARTE DELL'ATTACCANTE, QUESTO RECUPERA VELOCEMENTE PALLA E LA TRASMETTE AL COMPAGNO IN ATTESA SENZA PALLONE POSIZIONATO ALL'INTERNO DELL'AREA DI PARTENZA. IN ENTRAMBI I CASI, IL GIOCATORE CHE HA PASSATO PALLA AL COMPAGNO IN ATTESA SI POSIZIONA ALL'INTERNO DELLO SPAZIO DI PARTENZA E ASPETTA LA PALLA DA UN ALTRO GIOCATORE. (VEDI ALLEGATO)

TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNA, LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3

CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE PARTECIPAZIONE TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

RECLAMI

RECLAMI VISTA LA NATURA LUDICO DIDATTICA CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'

FRANCO TASSONE



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. **FERRERO MERLINO Luca** 340/1095734

GLI AUTOSCONTRI

- Area di gioco: 18x18 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Sei giocatori conducono palla all'interno dello spazio delimitato con

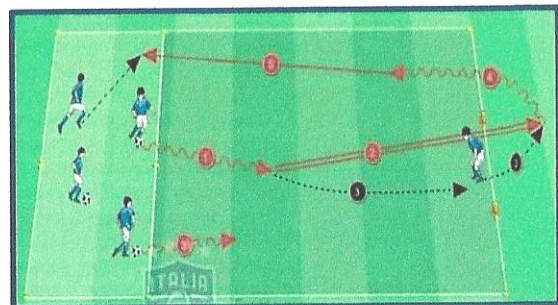


RE DEI PORTIERI

- Area di gioco: 20x20 metri
- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



3^Torneo "SETTEMBRE GIALLO BLU"



Piccoli Amici

Girone A
BOSCONERESE GIALLA
L 84
VALMALONE

Girone B
BOSCONERESE BLU
IVREA CALCIO
STRAMBINESE

Girone C
ALICESE
RIVAROLESE
VALLORCO

Girone D
BOSCONERESE GIALLA
IVREA CALCIO
VALLORCO

Girone E
BOSCONERESE BLU
L 84
RIVAROLESE

Girone F
ALICESE
STRAMBINESE
VALMALONE

Tempo unico da 15 minuti

Programma Gare

Data	Ora	Incontro		Risultato		Campo	
07/10/2023	9,30	BOSCONERESE GIALLA	VALMALONE			A	
	9,30	BOSCONERESE BLU	IVREA CALCIO			B	
	9,30	ALICESE	RIVAROLESE			C	
	9,50	L 84	BOSCONERESE GIALLA			B	
	9,50	IVREA CALCIO	STRAMBINESE			C	
	9,50	RIVAROLESE	VALLORCO			A	
	10,10	VALMALONE	L 84			C	
	10,10	STRAMBINESE	BOSCONERESE BLU			A	
	10,10	VALLORCO	ALICESE			B	
	10,30	BOSCONERESE GIALLA	IVREA CALCIO			A	
	10,30	BOSCONERESE BLU	L 84			B	
	10,30	ALICESE	STRAMBINESE			C	
	10,50	IVREA CALCIO	VALLORCO			B	
	10,50	RIVAROLESE	BOSCONERESE BLU			C	
	10,50	VALMALONE	STRAMBINESE			A	
	11,10	VALLORCO	BOSCONERESE GIALLA			C	
	11,10	L 84	RIVAROLESE			A	
	11,10	ALICESE	VALMALONE			C	
	11,30	Premiazioni sul Campo					