



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI TORINO



Torino, 18/10/2023

Protocollo 291/ DpTo

Spett.le  
U.S.D. BARRACUDA  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo Provinciale**

**Denominazione: HALLOWEEN**

**Categoria/e: Primi Calci**

**Periodo di svolgimento: Il 01/11/2023**

La Delegazione Provinciale di Torino, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

Il Segretario  
Vanda Sumin

Il Delegato Provinciale  
Giovanni Spina

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI** 2015 U9

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ USD BARRACUDA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE

DENOMINATO: HALLOWEEN

IN COLLABORAZIONE CON \_\_\_\_\_

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 1 NOVEMBRE 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: BARRACUDA VIA DANDOLO 48/A TORINO



**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016**

**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
BARRACUDA	SISPORT		
PINEROLO			
S.IGNAZIO BC			
S.IGNAZIO NE			

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATI N° 1 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO VEDI ALLEGATO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO **5 > 5** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO **4 > 4** SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART. 10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (**AUTOARBITRAGGIO**)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL  
COMITATO DI COMPETENZA

**ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART. 15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. **LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA**

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.  
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART. 17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN  
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E  
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

*Patrizia Firino*

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PATRIZIA FIRINO

TEL. 3391543023



JUVENTUS  
ACADEMY ELITE  
TORINO



HALLOWEEN

CAT.PRIMI CALCI U9 2015

GIRONE
BARRACUDA
PINEROLO
SANT'IGNAZIO BC
SANT'IGNAZIO <i>NE</i>
SISPORT

1 tempo da 15 min.x gara + gioco da 10 min.

CALENDARIO GIRONE

N°	GG	DATA	ORA	INCONTRO		ARBITRO	campo
1	MER	01-nov	15.00	BARRACUDA	SISPORT	autoarbitr.	1A
2	MER	01-nov	15.00	SANT'IGNAZIO BC	SANT'IGNAZIO NE	autoarbitr.	1B
				<i>riposa Pinerolo</i>			
3	MER	01-nov	15.30	PINEROLO	BARRACUDA	autoarbitr.	1A
4	MER	01-nov	15.30	SISPORT	SANT'IGNAZIO BC	autoarbitr.	1B
				<i>riposa Sant'Ignazio ne</i>			
5	MER	01-nov	16.00	SANT'IGNAZIO NE	SISPORT	autoarbitr.	1A
6	MER	01-nov	16.00	PINEROLO	SANT'IGNAZIO BC	autoarbitr.	1B
				<i>riposa Barracuda</i>			
7	MER	01-nov	16.30	BARRACUDA	SANT'IGNAZIO NE	autoarbitr.	1A
8	MER	01-nov	16.30	SISPORT	PINEROLO	autoarbitr.	1B
				<i>riposa Sant'Ignazio bc</i>			
9	MER	01-nov	17.00	SANT'IGNAZIO BC	BARRACUDA	autoarbitr.	1A
10	MER	01-nov	17.00	SANT'IGNAZIO NE	PINEROLO	autoarbitr.	1B
				<i>riposa Sisport</i>			

Via Don Grazioli, 41 - 10137 Torino  
Tel. 011 311.04.47 - Cell. 351 8742695  
P.IVA 05022980014 - C.F. 80101990010  
Codice Univoco SU9YNJA  
Campo da Gioco: Via Dandolo, 48/A - 10137 - Torino  
info@usdbarracuda.it - tornei@usdbarracuda.it  
usdbarracuda@pec.it - www.usdbarracuda.it

IN COLLABORAZIONE CON:





# Progetto A

**PERCORSO STAFFETTA:** correre per mt. 3, saltare un ostacolo h. cm. 20, passare sotto un ostacolo h. cm. 60/80, eseguire uno slalom tra 3 conetti distanziati tra loro 1,5 mt., saltare un ostacolo h. cm. 20, saltare a piedi uniti nei 2 cerchi, finire passando tra i 2 cinesini che concludono il percorso.

I bambini partono a coppie, uno per squadra ed eseguono correttamente il percorso (vedi disegno allegato); chi passa per primo attraverso i due cinesini posti alla fine ha diritto a calciare un rigore, mentre l'altro va in porta per parare. Il disco del rigore è posto ad una distanza di 6 mt.. I bambini successivi partono al segnale del referente del gioco.

**BOWLING CON LE MANI:** Il campo va allestito come nella figura relativa al gioco. L'obiettivo di entrambe le squadre è quello di abbattere il più alto numero possibile di coni utilizzando le mani in serie di 3 tiri (ovvero dopo che ognuno dei 3 bambini ha effettuato un tiro). Alla fine di ogni serie si contano i punti e si rialzano i coni abbattuti. Dopo 3 minuti e mezzo vince la squadra che ha abbattuto più coni. Il segnale di partenza viene sempre dato dal referente del gioco.



**PARTITA A CONFRONTO 3c3:** si gioca 3c3 in un campo di 15x20 metri senza portieri con porticine larghe 1,5 metri.

**1c1 PORTA PALLA NELL'ISOLA:** Il campo va allestito come nella figura relativa al gioco. L'isola è formata da un rettangolo delle dimensioni di 6x2 metri ed è difesa da un bambino della squadra avversaria. Il bambino in possesso palla ha l'obiettivo di portare palla all'interno dell'isola mentre il difensore ha l'obiettivo di rubare palla e realizzare una rete nella porticina di 2 metri. L'azione termina in uno dei seguenti 3 casi:

- 1) Il bambino in possesso palla raggiunge l'isola;
- 2) Il difensore ruba palla al bimbo che ne ha il possesso e realizza la rete nella porticina di 2 metri;
- 3) Il bambino con palla dopo averne perso il possesso riesce di nuovo ad ottenerlo rubandola al difensore mentre tenta di realizzare la rete nella porticina di 2 metri.

La partenza viene sempre data dal referente del gioco. Dopo un minuto e 45 secondi si cambiano i ruoli delle due squadre (chi difendeva avrà il possesso palla e viceversa).

