



## DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA

Novara, 26/10/2023

PROTOCOLLO : N° 02

Spett.le Società

**A.S.D. ACCADEMIA DEL TALENTO**

**SAN MAURIZIO D'OPAGLIO**

**Oggetto: Autorizzazione Tornei**

**Denominato: - 1° TORNEO HALLOWEEN CUP ( PICCOLI AMICI )**

**Data Torneo 01/11/2023**

La delegazione provinciale di Novara, esaminato il regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest' ultime.

**N.B. Alla fine del Torneo devono essere inviati i referti delle partite giocate con l'elenco dei giocatori.**

Cordiali saluti

**IL SEGRETARIO**

**IL DELEGATO**

F.I.G.C. – L.N.D. – S.G.S.  
DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA  
IL DELEGATO PROVINCIALE  
(Michele Verdiconio)





Spett.le C. R. PIEMONTE VDA  
LND - FIGC  
Via Tiziano Vercellio 2  
Cap 10126 Città TORINO

**RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali**

La Società ASD ACCADEMIA DEL TALENTO Matricola 951520  
Via ROMA n° 49  
Città SAN MAURIZIO D'OPAGLIO Provincia NO cap 28017  
Tel. 3925483789 Fax \_\_\_\_\_ Mail accademiadeltalento18@gmail.com

**Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo**

Regionale  Provinciale  Locale

Denominato 1^ TORNEO HALLOWEEN CUP

Svolgimento: Dal 01/11/2023 Al 01/11/2023

**Riservato alle seguenti Categorie:**

- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Under 17 Anno 2007 - 2008                         | <input type="checkbox"/> Under 16 Anno 2008                                |
| <input type="checkbox"/> Under 15 Anno 2009 - 2010                         | <input type="checkbox"/> Under 14 Anno 2010                                |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input type="checkbox"/> Esordienti Misti <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u>   | <input type="checkbox"/> Primi Calci <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u>        |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u>    | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u>    |
| <input type="checkbox"/> Pulcini Misti <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u>      | <input checked="" type="checkbox"/> Altro <u>PICCOLI AMICI</u>             |

Responsabile organizzazione sig. MINNITI GIANLUCA

Tel. 3475225973

Data 23/10/2023

A.S.D.  
ACCADEMIA  
DEL TALENTO



Via Roma, 49 - 28017 - San Maurizio D'Opaglio (NO)

Tel. 3925483789

E-Mail: accademiadeltalento18@gmail.com

P.IVA 02611240033 - C.F. 91020040035

## 1° TORNEO "HALLOWEEN CUP"

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

la società ASD ACC DEL TALENTO indice ed organizza un torneo a carattere Provinciale denominato: 1° TORNEO "HALLOWEEN CUP"

che si disputerà dal 1/11/23

presso l'impianto sportivo di Via dieci Martiri, 51 a Ghemme (NO)

### ART:2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria primi calci regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso nati dal 01/01/2017 al compimento del 5° anno di età.

### ART.3 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società:

SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'	SOCIETA'
Acc Talento 951520	Sparta No 940735	Acc Borgomanero 937859	Union No 74812

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 10.

### ART5 PRESTITI

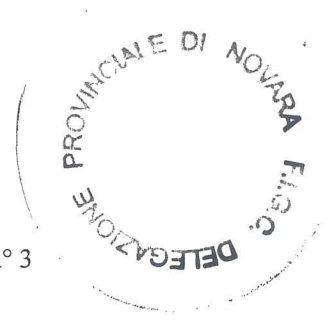
Sono vietati

### ART.5 SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente formula (non sono consentite formule con partite a confronto diretto semifinali e finali o gare ad eliminazione diretta)

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

2 gironi a 6 squadre con formula all'italiana con gare di sola andata



#### **ART.6 SVOLGIMENTO**

le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n° 3

GIOCO LUDICO DIDATTICO:

1 – RE DEI PORTIERI

#### **ART 7 TEMPI DI GARA:**

Tempi di gara

Tutte le gare 3>3 del girone con 2 tempi di 8 minuti per ciascuna gara.

Prima dell'inizio delle gare verrà svolto il gioco a confronto "Re dei portieri" come da allegato.

#### **ART.8 CLASSIFICHE**

Non sono previste classifiche

#### **ART 9 PARTECIPAZIONE**

- Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare: è obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico didattici;
- i giocatori devono prendere parte almeno ad una mini gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute.

#### **ART.10 ARBITRI**

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (autoarbitraggio)

#### **ART.11 RECLAMI**

visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei piccoli amici non è consentita alcuna forma di reclamo

#### **ART. 12 ASSICURAZIONE**

E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

#### **ART.13 NORME GENERALI**

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

**A.S.D.  
ACCADEMIA  
DEL TALENTO**



# ACC TALENTO



## 1° TORNEO "HALLOWEEN CUP"

Presso CS di Via dieci Martiri, 51 a Ghemme (NO)

### CAT. PICCOLI AMICI 2017/18 - 01 NOVEMBRE 2023

#### GIRONE UNICO

Acc Talento 17

Sparta No 17

Union NO 17

Acc Borgomanero 17

#### PROSPETTO GARE (2 tempi da 20')

ORA	CAMPO 1	Ris	CAMPO 2	Ris
10:00	Acc Talento 17 - Sparta No 17	-	Union NO 17 - Acc Borgomanero 17	-
10:45	Sparta No 17 - Acc Borgomanero 17	-	Acc Talento 17 - Union NO 17	-
11:30	Sparta No 17 - Union NO 17	-	Acc Talento 17 - Acc Borgomanero 17	-

#### AL TERMINE PREMIAZIONI DELLE SQUADRE

T+A5:BR1 Torneo Regolarmente Omologato FIGC, possono giocare solo i bambini regolarmente tesserati per la propria società - Non sono consentiti prestiti - Consegnare la distinta di gara debitamente compilata - L'organizzazione non fornisce palloni per il riscaldamento - Grazie

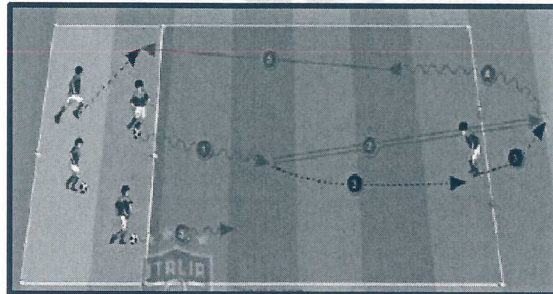
# RE DEI PORTIERI

Area di gioco: 20x20 metri

- Giocatori: 6
- Tempo di svolgimento: 12 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.

