



Data 26/9/2023

Protocollo 224/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'  
MOREVILLA  
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo  
Morevilla Cup - Piccoli Amici - 22/10/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO  
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE  
Mauro Foschia





## REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

### ORGANIZZAZIONE

La Società ASD FC MOREVILLA  
Via FORNACE 1/BIS Città MORETTA Cap 12033  
Tel 3455838670 Fax Mail MOREVILLA.TORNEI@GMAIL.COM  
Indice ed organizza una manifestazione  
a carattere  REGIONALE  PROVINCIALE  LOCALE  
Denominata MOREVILLA CUP  
in collaborazione con ASD FC MOREVILLA  
che si disputerà nei giorni 22 OTTOBRE 2023  
presso l'impianto sportivo SILVIO BAUDO DI MORETTA VIA FORNACE 1/BIS

### CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ'

La manifestazione è riservata ai calciatori appartenenti alla categoria PICCOLI AMICI regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. NATI DAL 01/01/2016 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ'

### SOCIETÀ PARTECIPANTI

Alla manifestazione prenderanno parte le sottoindicate società: (Indicare nominativo e rispettivo numero di matricola)

ASD FC MOREVILLA 913079  
TORINO FC 916019  
ASD SALICE 936251  
SAN PIETRO VAL LEMINA 931176

### ELENCHI GIOCATORI

Le Società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione della manifestazione, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n° 12

### PRESTITI

Sono vietati

### SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

Le attività si svolgeranno con la seguente Formula (Non sono consentite formule con partite a confronto diretto, semifinali, finali o gare ad eliminazione diretta)  
Descrivere la formula dell'attività

SVOLGIMENTO (Specificare la modalità di svolgimento)

Verranno formati 1 girone da n. 4 squadre che si incontreranno tra loro con gare di sola andata

- Le partite si giocano 2 > 2 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n°3 oppure n°4 in gomma
- Le partite si giocano 3 > 3 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n°3 oppure n°4 in gomma

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

- 1 - TUTTI CONTRO TUTTI
- 2 - IL FLIPPER

Allegare al regolamento descrizione dei giochi

### TEMPI DI GARA

- Le mini-gare avranno la durata di \_\_\_8\_\_\_ minuti ciascuno
- I giochi ludici didattici la durata di \_\_\_8\_\_\_ minuti ciascuno

### CLASSIFICHE



Non sono previste classifiche

#### PARTECIPAZIONE

Tutti i giocatori devono partecipare obbligatoriamente a tutta l'attività prevista, in particolare:

- È obbligatoria la partecipazione ai giochi ludico tattici
- I giocatori devono prendere parte almeno ad una mini-gara completa senza essere sostituiti sino al termine della stessa, tranne che per validi motivi di salute

#### ARBITRI

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (AUTOARBITRAGGIO)

#### RECLAMI

Visto lo spirito ludico che deve caratterizzare l'attività dei Piccoli Amici non è consentita alcuna forma di reclamo.

#### ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura con la carta assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

#### NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso



Responsabile organizzazione sig. Ragni Marco 3332364157

MORIELTA 23/09/2023

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

## CALENDARIO PICCOLI AMICI

### GIRONE

1. MOREVILLA
2. TORINO FC
3. SALICE
4. SAN PIETRO VAL LEMINA

### GIRONE - DOMENICA 22/10/2023

MOREVILLA – SAN PIETRO VAL LEMINA	ORE 9,30
TORINO – SALICE	ORE 10:00
MOREVILLA – SALICE	ORE 10,30
TORINO – SAN PIETRO VAL LEMINA	ORE 11,00
SAN PIETRO VAL LEMINA – SALICE	ORE 11,30
MOREVILLA – TORINO	ORE 12,00

# ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

## IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



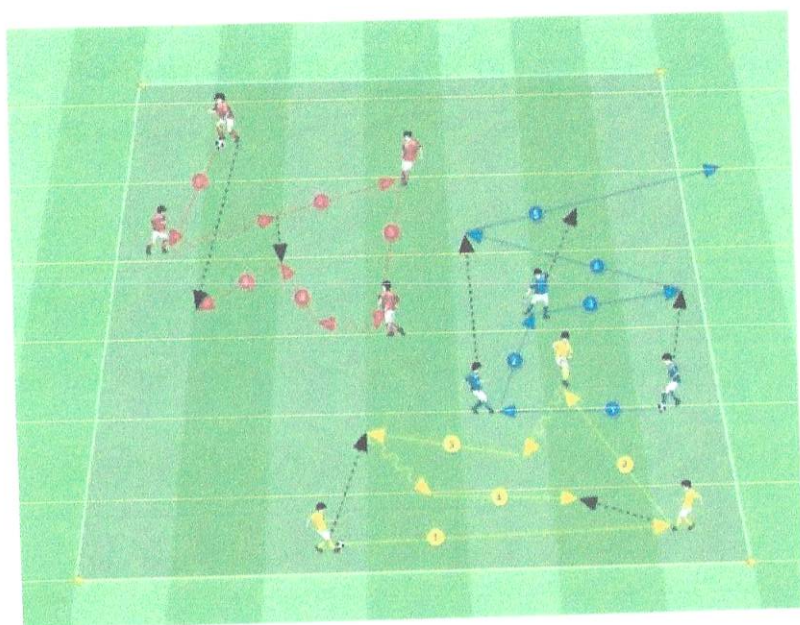
10 giocatori

### Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

### Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



### Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

### Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

### Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni

# CALCIO DI STRADA

## TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



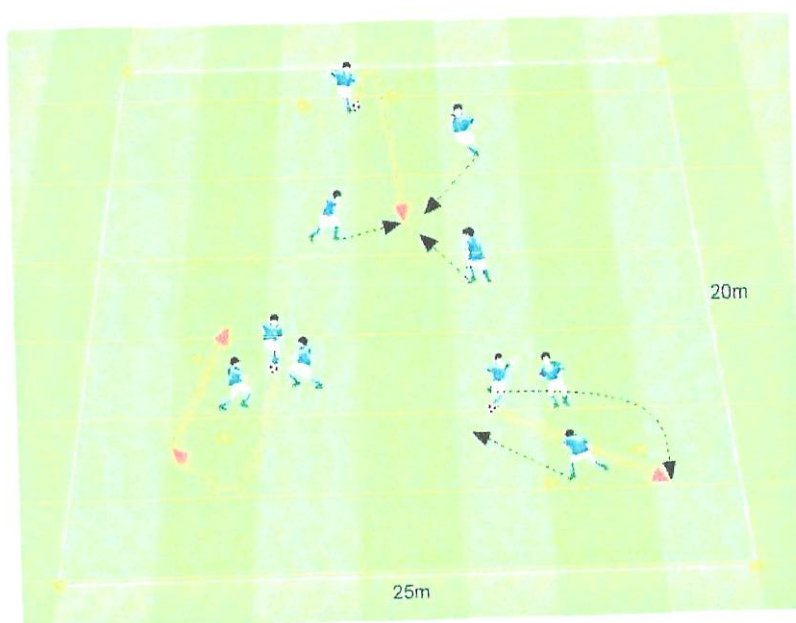
10 giocatori

### Descrizione

10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

### Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.



### Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

### Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

### Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



- Favorire l'iniziativa personale
- Suddividere l'attività per gruppi
- Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
- Ridurre al minimo i tempi morti
- Sfida e confronto individuale

### Presupposti rappresentati



- Promuovere l'autoarbitraggio
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Orientare feedback su parametri esecutivi
- Evitare paragoni tra compagni
- Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

