



Data 11/9/2023

Protocollo 155/Tornei/SEG.

SPETT.LE SOCIETA'
IVREA CALCIO
SEDE

**OGGETTO: Autorizzazione Torneo
Autumn Cup 2023 Città di Ivrea– Piccoli amici – Primi calci - 23 - 24/9/2023**

Il Comitato Regionale Piemonte Valle d'Aosta, esaminato il Regolamento inviato, autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

In caso di eventuale concomitanza delle gare del Torneo con attività Ufficiali Federali la precedenza è data a quest'ultime.

Cordiali saluti.

IL SEGRETARIO
Roberto Scrofani



IL PRESIDENTE
Mauro Foschia





REGOLAMENTO CATEGORIA PICCOLI AMICI

ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ **U.S. IVREA CALCIO ASD** INDICE ED ORGANIZZA UNA MANIFESTAZIONE A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO **AUTUMN CUP 2023 CITTÀ DI IVREA** CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **24 SETTEMBRE 2023** PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI PAVONE CANAVESE

CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

LA MANIFESTAZIONE È RISERVATA AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PICCOLI AMICI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2017 AL COMPIIMENTO ANAGRAFICO DEL 5° ANNO D'ETÀ**

SOCIETÀ' PARTECIPANTI

ALLA MANIFESTAZIONE PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ':

US IVREA CALCIO ASD N° MAT 951393	CIRIE' N° MAT 940894
RIVAROLESE N° MAT 930381	ASD DRUENTINA N° MAT 932252
AOSTA 511 N° MAT 932821	ALICESE ORIZZONTI N° MAT 1520

ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DELLA MANIFESTAZIONE, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

PRESTITI

SONO VIETATI

SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

LE ATTIVITÀ SI SVOLGERANNO CON LA SEGUENTE FORMULA (**NON SONO CONSENTITE FORMULE CON PARTITE A CONFRONTO DIRETTO SEMIFINALI FINALI O GARE AD ELIMINAZIONE DIRETTA**) DESCRIVERE LA FORMULA DELL' ATTIVITÀ

- LE PARTITE SI GIOCANO 3 > 3 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 3 OPPURE N° 4 IN GOMMA





GIOCHI LUDICI DIDATTICI (OBBLIGATORI MINIMO DUE GIOCHI)

- IL RE DEI PORTIERI
- GLI AUTOSCONTRI

TEMPI DI GARA

TEMPI DI GARA LE MINI GARE AVRANNO LA DURATA DI **10 MINUTI** CIASCUNO

I GIOCHI LUDICI DIDATTICI AVRANNO LA DURATA DI **10 MINUTI** CIASCUNO

CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE PARTECIPAZIONE TUTTI I GIOCATORI DEVONO PARTECIPARE OBBLIGATORIAMENTE A TUTTA L'ATTIVITÀ PREVISTA, IN PARTICOLARE:

- È OBBLIGATORIA LA PARTECIPAZIONE AI GIOCHI LUDICO DIDATTICI
- I GIOCATORI DEVONO PRENDERE PARTE ALMENO AD UNA MINI GARA COMPLETA SENZA ESSERE SOSTITUITI SINO AL TERMINE DELLA STESSA, TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE.

ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

RECLAMI

VISTO LO SPIRITO LUDICO CHE DEVE CARATTERIZZARE L'ATTIVITÀ DEI PICCOLI AMICI NON È CONSENTITA ALCUNA FORMA DI RECLAMO.

ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE GARANTIRE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA CON LA CARTA ASSICURATIVA FIGC. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

NORME GENERALI

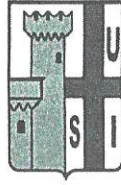
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

U.S. IVREA CALCIO A.S.D.
Via Grande Torino 10015 IVREA
Partita IVA 12139800010
Matr. 951393

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ


DARIO RAVERA CHION





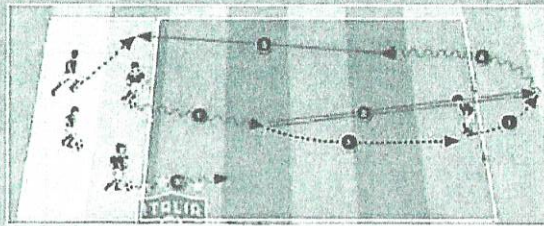
ATTIVITA' PICCOLI AMICI 2017-18

IL RE DEI PORTIERI

• Tempo di svolgimento: 10 minuti

Il gioco consiste in una serie di azioni di tiro in porta che vede coinvolti 2 giocatori per volta: un attaccante ed un portiere. Il distanziamento dei delimitatori di partenza, lo svolgimento alternato dei tiri in porta e il divieto di contrasto tra portatore di palla e portiere (agevolato dalla definizione di una linea oltre la quale non è possibile calciare), permettono ai giocatori di rimanere a distanza durante lo svolgimento dell'attività prevista.

- In caso di gol da parte dell'attaccante, il portiere prende il pallone e lo trasmette al compagno senza palla posizionato all'interno dell'area di partenza. L'attaccante, dopo aver segnato, si sostituisce rapidamente al portiere.
- In caso di errore da parte dell'attaccante, questo recupera velocemente palla e la trasmette al compagno in attesa senza pallone posizionato all'interno dell'area di partenza.
- In entrambi i casi, il giocatore che ha passato palla al compagno in attesa si posiziona all'interno dello spazio di partenza e aspetta la palla da un altro giocatore.



- Il portiere, in caso di parata o di errore da parte dell'attaccante, rimane in porta e si prepara all'azione successiva.
- Al termine di ogni azione di gioco (in seguito ad un tiro o ad un gol), parte immediatamente (ed autonomamente, senza il "via" da parte del tecnico) l'attaccante successivo. L'attaccante può partire anche se il portiere non è pronto per affrontare una nuova azione di gioco (questa regola favorisce l'attenzione e la continuità di coinvolgimento dei partecipanti).
- Viene contato il numero di tiri che ogni portiere riesce a respingere consecutivamente, questo numero diventa, di volta in volta, il nuovo record da cercare di battere.

NOTA: ogni gruppo gioca con tre soli palloni al fine di stimolare la relazione tra compagni attraverso la collaborazione organizzativa che si crea con la trasmissione di palla al giocatore in attesa.



GLI AUTOSCONTRI

15 minuti

18x18 metri

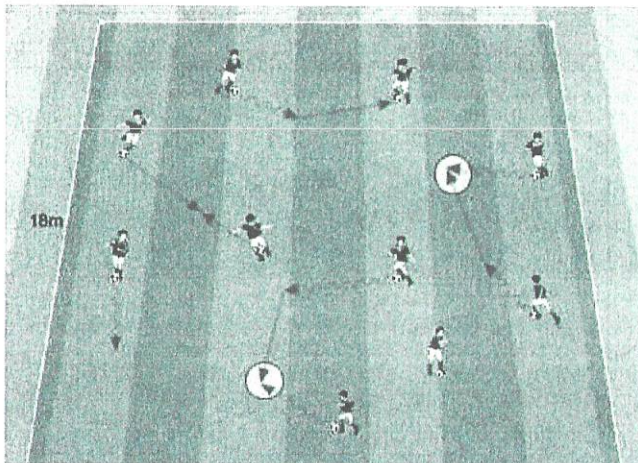
10 giocatori

Descrizione

10 giocatori conducono palla all'interno di uno spazio delimitato con l'obiettivo di colpire il pallone degli avversari ed evitare di farsi prendere il proprio.

Regole

- Il gioco consiste in un tiro a bersaglio in cui si realizza un punto se si riesce a colpire il pallone di un altro giocatore.
- I punti sono validi solo all'interno del quadrato di gioco (ogni pallone colpito al di fuori dello stesso non dà alcun punto). Nel caso in cui due palloni calciati da due giocatori distinti si colpiscono tra di loro, il punto non viene considerato valido.
- Vince il turno di gioco il giocatore che riesce ad arrivare per primo a 10 punti. Vengono realizzati diversi turni di gioco in cui si cambia il numero di punti necessario per vincere ed in cui vengono inserite delle varianti all'attività proposta inizialmente.
- Varianti:
 - se il pallone viene tenuto fermo sotto ad un piede non si può essere colpiti da un avversario.
 - per non essere colpiti, il pallone deve essere tenuto sotto al piede meno abile (prima di inserire questa variante vengono dati ai giocatori alcuni secondi per sperimentare liberamente alcune gestualità tecniche con l'obiettivo di determinare quale arto risulti meno abile dell'altro).



Possibile ambientazione

Lo spazio di gioco rappresenta la giostra degli autoscontri ed il pallone è l'autoscontro attraverso il quale i giocatori devono cercare di colpirsi per realizzare un punto.

Variante per i Piccoli Amici

- Un solo giocatore deve cercare di colpire i palloni dei compagni, tutti gli altri scappano in conduzione palla cercando di non farsela prendere. Se necessario, al fine di rendere il gioco più intenso, aumentare il numero dei giocatori che hanno il compito di colpire il pallone dei compagni.

Comportamenti privilegiati

- Ricerare gli spazi liberi in conduzione palla allontanandosi dal traffico, in questo modo il giocatore diminuisce il rischio di essere preso e aumenta la possibilità di valutare quale pallone convenga provare a colpire.
- Differenziare la conduzione del pallone a seconda delle situazioni di gioco, cambiare direzione di guida e spostare rapidamente la palla qualora un avversario cerchi di colpirla.
- Calciare la palla riuscendo ad imprimerle la forza necessaria per colpire palloni vicini e lontani in modo efficace.



Presupposti rappresentati



- Fornire indicazioni in seguito all'azione
- Utilizzare spazi di gioco modulari
- Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
- Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
- Da esercizio a gioco
- Favorire comunicazione tra pari
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Promuovere gioco che sviluppa responsabilità
- Evitare paragoni tra giocatori
- Variare i parametri esecutivi



Torneo Città Di Ivrea

CAT. 2017-18

24-set-23

AOSTA CALCIO 511

US IVREA CALCIO ASD

CIRIE'

ALICESE ORIZZONTI

RIVAROLESE

DRUENTINA

ORARIO	MATCH		CAMPO
15.00	AOSTA 511	RIVAROLESE	1
	DRUENTINA	ALICESE ORIZZONTI	2
	CIRIE	IVREA	3
15.10	CIRIE	AOSTA 511	1
	IVREA	DRUENTINA	2
	RIVAROLESE	ALICESE ORIZZONTI	3
15.20	AOSTA 511	IVREA	1
	ALICESE ORIZZONTI	CIRIE	2
	RIVAROLESE	DRUENTINA	3
15.30	ALICESE ORIZZONTI	AOSTA 511	1
	IVREA	RIVAROLESE	2
	DRUENTINA	CIRIE	3
15.40	AOSTA 511	DRUENTINA	1
	CIRIE	RIVAROLESE	2
	IVREA	ALICESE ORIZZONTI	3

TEMPO UNICO DA 10 MINUTI

Il torneo si disputerà presso il Centro Sportivo di Pavone C.se

PREMIAZIONI

N.B. – AL TERMINE DEGLI INCONTRI SARANNO PREMIATI TUTTI I PARTECIPANTI ALLA GIORNATA.



REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

- **ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ U.S. IVREA CALCIO ASD INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO AUTUMN CUP 2023 CITTÀ DI IVREA

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 24 SETTEMBRE 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI PAVONE CANAVESE

- **ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016**

È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO IL 6° ANNO DI ETÀ

- **ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

- **ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10 GIOCATORI**.

- **ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL SGS -ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI". **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**





• ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

US IVREA CALCIO ASD N° MAT 951393	ALICESE ORIZZONTI N° MAT 1520
ASD POLISPORTIVA VALMALONE N° MAT 91096	BIELLESE N° MAT. 710299
AOSTA 511 N° MAT 937821	

• ART.7 FORMULA DEL TORNEO

NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI, NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI. IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA: PARTITE: GIRONE ALL'ITALIANA CHE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO CON GARE DI SOLA ANDATA. GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO): PALLA BASE (DESCRITTA IN ALLEGATO)

• ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

• ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

- LE GARE SI DISPUTERANNO IN 1 (UNO) TEMPO DELLA DURATA DI 12 MINUTI;
- LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N.4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO PREVISTI

• ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

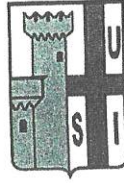
• ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI DI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

• ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA



• **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

• **ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÁ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

• **ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.


U.S. IVREA CALCIO A.S.D.
Via C. Gallo - 10015 IVREA
Partita IVA 12139800010
Matr. 951393

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

DARIO RAVERA CHION

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. MIRKO AZZALIN

TELEFONO 346 5036995





ATTIVITA' PRIMI CALCI 2016

PALLA BASE

Descrizione: Il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna **portare o fermare** il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5



Torneo Autumn Cup -Città Di Ivrea

CAT. 2016 - 5 Vs 5

24-set-23

AOSTA CALCIO 511

US IVREA CALCIO ASD

BIELLESE

ALICESE ORIZZONTI

ASD VALMALONE

ORARIO	MATCH		CAMPO
10.30	VALMALONE	AOSTA 511	1
	IVREA	BIELLESE	2
10.45	BIELLESE	ALICESE ORIZZONTI	1
	IVREA	VALMALONE	2
11.00	ALICESE ORIZZONTI	IVREA	1
	BIELLESE	AOSTA 511	2
11.15	AOSTA 511	IVREA	1
	VALMALONE	ALICESE ORIZZONTI	2
11.30	VALMALONE	BIELLESE	1
	ALICESE ORIZZONTI	AOSTA 511	2

TEMPO UNICO DA 12 MINUTI

Il torneo si disputerà presso il Centro Sportivo di Pavone C.se

PREMIAZIONI

N.B. – AL TERMINE DEGLI INCONTRI SARANNO PREMIATI TUTTI I PARTECIPANTI ALLA GIORNATA.





REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI

- **ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ U.S. IVREA CALCIO ASD INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE DENOMINATO AUTUMN CUP 2023 CITTÀ DI IVREA

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 23 SETTEMBRE 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO COMUNALE DI PAVONE CANAVESE

- **ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2015

È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI 3 (TRE) GIOCATORI NATI NEL 2016

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

- **ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N°10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

- **ART.5 SOSTITUZIONI**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL SGS -ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI". **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**



• **ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

US IVREA CALCIO ASD N° MAT 951393	CHARVENSOD N° MAT 80020
ALPIGNANO N° MAT 1640	AOSTA 511 N° MAT 934821
ALESSANDRIA DON BOSCO	VENARIA N° MAT 912213

• **ART.7 FORMULA DEL TORNEO**

NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI, NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI.

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA: PARTITE: GIRONE ALL'ITALIANA CHE SI INCONTRERANNO TRA DI LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO): **PALLA BASE (DESCRITTA IN ALLEGATO)**

• **ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

• **ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO**

- LE GARE SI DISPUTERANNO IN 1 TEMPO UNICO DELLA DURATA DI 15 MINUTI;

- LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N.4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO PREVISTI

• **ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**

NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

• **ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI DI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

• **ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**





LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

• **ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER
CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI
DEL GIUDICE SPORTIVO.

• **ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA
ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÁ ESSERE CONSEGNATA
ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

• **ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA
COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ
DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI
REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO
UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN
CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

DARIO RAVERA CHION

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE

SIG. MIRKO AZZALIN

TELEFONO 346 5036995





ATTIVITA' PRIMI CALCI 2015

PALLA BASE

Descrizione: Il campo di gioco è un rettangolo di mt. 25 x 35, che presenta a fondo campo, da entrambi le parti, un'area detta **BASE** di dimensioni mt. 25 x 3. Si gioca 5 > 5 come una regolare partita di calcio solo che, anziché segnare, per realizzare un punto bisogna **portare o fermare** il pallone nella **BASE** avversaria. Se la palla esce da quest'ultima attraversandola, il punto non è valido e si riprende il gioco con un calcio di rinvio dalla linea dei 3 metri. Non esiste calcio di rigore, i falli sono tutti di seconda e se avvengono a ridosso della base si indietreggia la palla ad una distanza di mt. 3. Ogni volta che si realizza un punto si rimette la palla al centro. La rimessa laterale si batte con i piedi. Durante il gioco, nella **BASE**, non possono entrare i giocatori della squadra che si sta difendendo.

Materiale: n. 1 pallone n. 4.

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

GIOCO A
CONFRONTO
Palla base
25x35

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5

25x35
PARTITA
5 CONTRO 5



Torneo Città Di Ivrea

CAT. 2015 - 5 Vs 5

23-set-23

ALPIGNANO

IVREA

AOSTA 511

ALESSANDRIA DON BOSCO

VENARIA

CHARVENSOD

ORARIO	MATCH		CAMPO
10.00	IVREA ARANCIO	CHARVENSOD	1
	ALESSANDRIA	ALPIGNANO	2
10.15	VENARIA	AOSTA 511	1
	ALPIGNANO	IVREA ARANCIO	2
10.30	AOSTA 511	CHARVENSOD	1
	VENARIA	ALESSANDRIA	2
10.45	IVREA ARANCIO	AOSTA 511	1
	ALPIGNANO	VENARIA	2
11.00	CHARVENSOD	ALESSANDRIA	1
	VENARIA	IVREA ARANCIO	2
11.15	ALESSANDRIA	AOSTA 511	1
	CHARVENSOD	ALPIGNANO	2
11.30	IVREA ARANCIO	ALESSANDRIA	1
	CHARVENSOD	VENARIA	2
11.45	AOSTA 511	ALPIGNANO	1
			2

TEMPO UNICO DA 15 MINUTI

Il torneo si disputerà presso il Centro Sportivo di Pavone C.se

PREMIAZIONI

N.B. – AL TERMINE DEGLI INCONTRI SARANNO PREMIATI TUTTI I PARTECIPANTI ALLA GIORNATA.

